
NP2000/NP1000 LCD Projector

사용자 매뉴얼



 텔레서비스(주)
Tele service

www.telesvc.co.kr
www.display21.co.kr

고객지원센터 TEL : (02)2163-4195, 080-022-1155

안전한 사용을 위하여 안전을 위한 주의사항을 반드시 읽고 정확하게 사용하여 주십시오

NP2000/NP1000 LCD Projector

사용자 매뉴얼






안전한 사용을 위하여 안전을 위한 주의사항을 반드시 읽고 정확하게 사용하여 주십시오




안전을 위한 주의 사항




사용하기 전에

1. 다음에 표시되어 있는 안전관련 주의사항은 제품을 보다 안전하고 정확하게 사용하여 예기치 못한 위험이나 손해를 사전에 방지하기 위한 것입니다.
2. 안전관련 주의사항은 잘못 사용하면 예상되는 위험의 손해와 크기정도 그리고 위험발생의 긴급정도에 따라 다음과 같이 구분하고 있습니다.


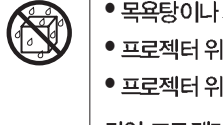
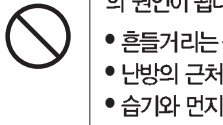
	경고 : 이 표시를 무시하고 잘못된 취급을 하면 사람이 사망이나 큰 부상을 입는 등 인사사고의 원인이 됩니다.
	주의 : 이 표시를 무시하고 잘못된 취급을 하면, 사람이 다치거나 주위의 가재 도구에 손해를 끼칠 수 있습니다.
	주의 : 이 표시를 무시하고 잘못된 취급을 하면, 사용중인 프로젝터나 주변기에 손상을 일으킬 수 있습니다.


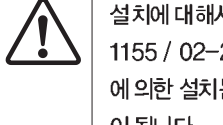
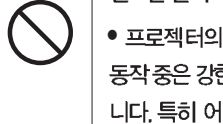
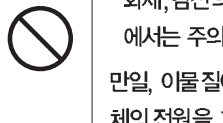
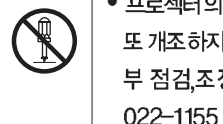
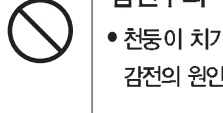
3. 제품의 사용에 따라 발생할 수 있는 그림 기호의 의미는 다음과 같습니다.


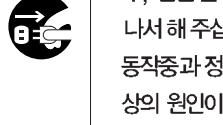
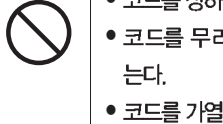
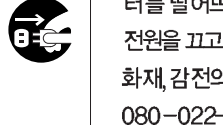
	이 기호는 해서는 안될 것을 나타내고 있습니다.
	이 기호는 젖은 손으로 전원플러그를 만지지 말아야 하는 것을 나타내고 있습니다.
	이 기호는 물이 있는 곳이나 물에 젖을 것 같은 곳에는 두지 말아야 하는 것을 나타내고 있습니다.







	△ 기호는 주의(경고)를 포함을 강조하는 것을 나타내고 있습니다. 그림안에 구체적인 주의 내용(왼쪽그림의 경우는 감전 주의)이 그려져 있습니다.
	○ 기호는 해서는 안될 것을 나타내고 있습니다. 그림안에 구체적인 금지내용(왼쪽그림의 경우는 분해 금지)이 그려져 있습니다.
	● 기호는 하지 않으면 안될 것을 나타내고 있습니다. 그림안에 구체적인 지시내용(왼쪽그림의 경우는 전원 플러그를 콘센트에서 빼다)이 그려져 있습니다.




4. 사용자 매뉴얼에 표시되어 있는 안전을 위한 주의사항은 다음과 같습니다.

 경고	
	화재 또는 감전주의 다음과 같은 물에 젖을 염려가 있는 곳에서는 사용하지 마십시오. 또 프로젝터 위에 물이 담긴 용기를 두지 마십시오. 화재나 감전의 원인이 됩니다. ● 비나 눈이 올 때, 해안이나 물가에서는 사용하지 않는다. ● 목욕탕이나 샤워실에서는 사용하지 않는다. ● 프로젝터 위에 꽃병이나 화분 등을 두지 않는다. ● 프로젝터 위에 물컵, 화장품, 약품을 놓지 않는다 만일 프로젝터 내부에 물이 들어간 경우는 우선 본체 전원을 끄고, 전원플러그를 콘센트에서 뽑아 판매점 [텔레 서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 연락 주십시오.
	화재 또는 감전주의 다음과 같은 곳에서는 사용하지 마십시오. 화재나 감전의 원인이 됩니다. ● 흔들거리는 곳의 위나, 경사진 곳 등, 불안정한 장소 ● 난방의 근처나 진동이 많은 곳 ● 습기와 먼지가 많은 장소 ● 기름연기와 습기가 닿을 곳 ● 조리대와 가습기 옆

 경고	
	낙하주의 천정등과 같은 높은 곳에 매다는 특별한 공사가 필요한 설치에 대해서는 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 상담하여 주십시오. 고객에 의한 설치는 절대로 안됩니다. 낙하하여 부상의 원인이 됩니다.
	눈을 다칠 수 있습니다. 렌즈를 들여다보지 않는다. ● 프로젝터의 렌즈를 들여다보지 마세요. 동작중은 강한 빛이 투사되기 때문에, 눈을 다칠 수 있습니다. 특히 어린이에게 주의 바랍니다.
	화재 또는 감전주의 ● 프로젝터의 통풍구 등에서 내부에 금속류와 타기 쉬운 것 등 이물질 넣거나 떨어뜨리거나 하지 마세요. 화재, 감전의 원인이 됩니다. 특히 어린이가 있는 가정에서는 주의 바랍니다. 만일, 이물질이 프로젝터 내부에 들어간 경우는, 우선 본체의 전원을 끄고, 전원플러그를 콘센트에서 빼어 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 연락하십시오.
	화재 또는 감전주의 ● 프로젝터의 캐비닛을 떼거나 열거나 하지 마십시오. 또 개조하지 마십시오. 화재, 감전의 원인이 됩니다. 내부 점검, 조정, 수리는 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 연락 주십시오.
	감전주의 ● 천둥이 치기 시작하면, 전원 플러그를 만지지 마세요. 감전의 원인이 됩니다.

 경고	
	화상주의 ● 램프 교환은 전원을 끈 후 1분간 기다려, 냉각 팬 정지 후, 전원 플러그를 콘센트에서 빼고, 약 60분 정도 지나서 해 주십시오. 동작중과 정지 직후에 램프를 교환하면 고온에 의해 화상의 원인이 됩니다. 상세한 내용은 92페이지를 참조 바랍니다.
	화재 또는 감전주의 전원 코드는 조심스럽게 다루어 주십시오. 코드가 파손되면, 화재, 감전의 원인이 됩니다. ● 코드 위에 무거운 물건을 올려 놓지 않는다. ● 코드를 프로젝터의 밑에 깔지 않는다. ● 코드 위를 덮개 등으로 덮어두지 않는다. ● 코드를 상하게 하거나 가공하지 않는다. ● 코드를 무리하게 굽거나 비틀거나 잡아당기지 않는다. ● 코드를 가열하지 않는다. ● 첨부되어 있는 것 이외의 전원 코드는 사용하지 않는다. 전원코드가 상하면(전선의 노출, 단선 등) 판매점 [텔레 서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 교환의뢰를 해 주세요.
	화재 또는 감전주의 ● 연기가 나거나 이상한 냄새, 소리가 나는 경우 프로젝터를 떨어뜨리거나, 캐비닛을 파손한 경우는, 본체의 전원을 끄고, 전원플러그를 콘센트에서 빼 주십시오. 화재, 감전의 원인이 됩니다. 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 수리를 의뢰하십시오.

! 주의	
	화재주의 <ul style="list-style-type: none"> 프로젝터의 통풍구멍을 막지 마십시오. 또 프로젝터의 밑에 종이와 천 등의 부드러운 물건을 두지 마십시오. 화재의 원인이 될 수 있습니다. 프로젝터를 설치하는 장소는 주위에 적당한 공간(약 10센티미터 이상을 기준으로 한다)을 비워 두십시오.
	이동할 때는 전원 플러그를 콘센트에서 뺀다 <ul style="list-style-type: none"> 이동시킬 때에는 전원을 끈 후 반드시 전원 플러그를 콘센트에서 빼고, 기기간의 접속케이블이 빠져 있는 것을 확인한 후에 하여 주십시오.
	장기간 사용하지 않을 때는 전원 플러그를 뺀다 <ul style="list-style-type: none"> 장기간, 프로젝터를 사용하지 않을 때는 안전을 위해 반드시 전원 플러그를 콘센트에서 빼 주십시오.
	감전주의 <ul style="list-style-type: none"> 젖은 손으로 전원 플러그를 빼거나 꽂지 마십시오. 감전의 원인이 될 수 있습니다.
	화재주의 <ul style="list-style-type: none"> 동작 중에는 렌즈에 뚜껑을 씌우지 마십시오. 뚜껑 부분이 고온이 되어 녹는 일이 있습니다. 동작 중 렌즈 앞에 어항,凸렌즈(확대경) 등을 두지 마십시오. 화재의 원인이 될 수 있습니다.
	화재 또는 부상주의 <p>전지의 취급에는 주의해 주십시오. 화재, 부상 등 주위를 손상하는 원인이 될 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 전지를 합선(short), 분해, 불에 넣거나 하지 않는다. 지정된 전지 이외는 사용하지 않는다. 새로운 전지와 쓰던 전지를 섞어 사용하지 않는다. 전지를 넣을 때는 극성(+와 -의 방향)에 주의하고, 표시대로 넣는다.

! 주의	
	손질할 때는 전원 플러그를 뺀다 <ul style="list-style-type: none"> 손질할 때는 안전을 위해 전원 플러그를 콘센트에서 빼 주십시오.
	눈을 다칠 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> 레이저 포인터의 레이저광선을 들여다보지 마세요. 또 레이저 빛을 다른 사람에게 비추지 마세요. 레이저 빛이 눈에 들어가면 눈을 다치는 원인이 될 수 있습니다. 어린이에게는 사용하지 마십시오.
	화재 또는 고장주의 <ul style="list-style-type: none"> 1년에 한번 정도는 내부 청소를 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195] 등으로 상담해 주십시오. 프로젝터의 내부에 먼지가 낀 채, 장기간 청소를 하지 않으면 화재와 고장의 원인이 됩니다. 특히 습기가 많은 장마철 전에 해 두면 더욱 효과적입니다. 또한, 내부 청소 비용에 관해서는 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195] 등으로 상담 바랍니다.

LAMP 보증기간
1. 구입후 3개월 이내
2. 사용시간 500시간 이내
<small>* 두가지 조건을 모두 만족하여야 함</small>

주의
<p>성능 확보를 위해 다음과 같은 점에 유의 바랍니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 진동과 충격이 가해지는 장소에는 설치를 피해 주십시오. 동력원 등 진동이 전달되는 곳에 설치하거나, 차량, 선박 등에 탑재 하면, 프로젝터에 진동과 충격이 가해져 내부 부품이 상해 고장의 원인이 됩니다. 진동과 충격이 가하여지지 않는 장소에 설치하여 주십시오. 고압전선과 동력원 근처에 설치하지 마십시오. 고압전선, 동력원 근처에 설치하면, 방해를 받는 경우가 있습니다. 스크린의 외광 대책을 해 주십시오. 스크린에는 조명등본기 이외의 빛이 들어가지 않도록 해 주십시오. 외광이 들어가지 않을 수록 하이콘트라스트로 아름다운 영상을 볼 수 있습니다. 운반에 대해 본체 측면의 캐리핸들을 잡고 운반해 주십시오. 그 때, 렌즈에 상처가 나지 않도록 반드시 렌즈 캡을 부착하여 주십시오. 또 프로젝터 본체에는 강한 충격을 주지 마십시오. 투사 렌즈면은 손으로 만지지 마십시오. 투사 렌즈면에 지문이나 때가 끼면, 확대되어 스크린에 비춰지기 때문에, 렌즈면에는 손대지 마십시오. 또, 본기를 사용하지 않을 때는 첨부된 렌즈 캡을 씌워 보관하십시오. 담배연기가 많은 장소에서의 사용, 장기간의 사용 담배연기, 먼지가 많은 장소에서 사용할 경우, 혹은 장시간 연속해서 (5시간/하루, 또는 260일/일년 을 초과하여) 사용할 경우는, 미리 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 상담하시기 바랍니다. 스크린에 대해 사용하고 있는 스크린에 때, 상처, 변색 등이 발생하면 아름다운 영상을 볼 수 없습니다. 스크린에 휘발성 물질을 가하거나, 상처나 때가 끼지 않도록 취급에 각별한 주의 바랍니다. 폐기에 대해 본체를 폐기할 때는 구매하신 판매점 [텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195] 또는 자치단체에 문의 하십시오.

기타사항
<p>이 장치는 정보처리장치 등 전파방해저규칙협회(VCCI)의 기준에 의거하는 클래스 B 정보기술장치입니다.</p> <p>이 장치는 가정환경에서 사용되는 것을 목적으로 하고 있습니다만, 이 장치가 라디오와 텔레비전의 수신기에 근접하여 사용되면 수신장애를 일으킬 수 있습니다.</p> <p>사용자 매뉴얼에 따라 바르게 사용하여 주십시오.</p> <p>(1) 본서 내용의 일부 또는 전부에 대해 무단으로 전재하는 일은 금지되어 있습니다.</p> <p>(2) 본서 내용에 관해서는 예고 없이 변경될 수 있습니다.</p> <p>(3) 본서는 내용에 있어 안전을 기해 작성하였지만, 만일 의심스러운 점이나 오류, 기재누락 등이 있다면 연락해 주십시오.</p> <p>(4) 제본상 문제가 있는 책은 교환하여 드리겠습니다.</p> <p>저희 NEC 액정 프로젝터를 구입해 주셔서 대단히 감사드립니다.</p> <p>사용하시기 전에 본 기기의 기능을 충분히 살려 이용하실 수 있도록, 사용자 매뉴얼을 끝까지 읽어주십시오.</p> <p>앞으신뒤에는 보증서와 함께, 언제든지 보실 수 있는 곳에 잘 보관하여 주십시오. 만일 사용 중에 궁금한 점이나 걱정되는 점이 발견되면 읽어 주십시오.</p>
램프 취급상의 주의
<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터의 광원에는, 내부압력이 높은 수은램프를 사용하고 있습니다. 램프는, 충격과 상처, 사용시간의 경과에 의한 열화 등에 의해, 큰 소리를 동반하며 파열하거나 부정등(점등 되지 않는) 상태가 되는 경우가 있습니다. 또 램프가 파열과 부정등에 이르기까지의 시간, 조건에는, 램프의 개체차와 사용조건에 의한 차이가 있어, 본 사용자 매뉴얼에 기록되어 있는 지정된 사용시간 내에서도, 파열 또는 부정등 상태에 이를 수 있습니다. 램프 파열 시에는, 램프 하우스 내에 유리파편이 날아가, 램프 내부에 포함되어 있는 가스가 프로젝터의 통풍구멍에서 배출되는 일이 있습니다. 램프 내부에 사용되는 가스는 수은이 포함되어 있기 때문에, 파열한 경우는 창문과 문을 열어 두는 등 충분한 환기를 해 주시기 바랍니다. 가스를 마시거나, 눈에 들어간 경우는, 신속하게 의사와 상담 하십시오.

- 램프가 파열한 경우에는, 프로젝터 내부에 유리파편이 산란 되어 있을 가능성이 있습니다. 프로젝터 내부의 청소, 램프 교환 그 외의 수리에 대해, 반드시 당사 지정의 서비스거점, 또는 판매점[텔레서비스(주) 080-022-1155 / 02-2163-4195]에 의뢰하여, 고객 스스로 프로젝터 내부 청소, 램프 교환을 하는 일이 없도록 하시기 바랍니다.

이하와 같은 경우는 전원플러그를 콘센트에서 절대로 빼지 마십시오. 기기가 고장 날 수 있습니다.

- 모래시계 아이콘이나와 있을 때
- [잠시만 기다려 주십시오] 라는 메시지가 표시되어 있을 때 (전원을 끄면 이 메시지가 나옵니다)
- 전원플러그를 콘센트에 넣은 직후(power표시기가 오렌지색으로 점등하지 않을 때)
- power버튼 off후의 1분간 팬 회전중료직후
- power표시기와 ST ATUS표시기가 서로 점멸하고 있을 때

DOC 지시 사항 준수

본 B급 디지털 장비는 캐나다의 '전파 방해 유발 장비 규제법'의 모든 요구 조건을 준수합니다.

GSGV 잡음 정보 규정

음압(音壓) 수준은(A) ISO 3744나 ISO 7779 규정에 따라 70dB 미만입니다.

고주파 장애

경고
연방 통신 위원회는 본 매뉴얼에서 NEC Technologies에 의해 명시된 경우를 제외하고는 본 장치에 대한 어떠한 수정이나 변경도 허용하지 않는다. 이러한 정부 규정을 따르지 않으면 본 장비를 사용할 권리를 무효화할 수 있습니다.
본 장비는 테스트를 거쳐서 FCC 규정의 Part 15에 따라 B급 디지털 장치에 대한 제한 규정을 따르고 있음이 확인되었습니다. 이러한 규정들은 주택 내에 설치 시 일어나는 해로운 전파 방해를 방지하기 위한 것입니다. 본 장비는 고주파 에너지를 발생시켜서 이를 이용하고 또 이 에너지를 내보낼 수 있습니다. 만약 지시 사항대로 설치 및 사용하지 않으면, 본 장비는 무선 통신에 유해한 전파 방해를 유발할 수도 있습니다. 하지만, 전파 방해가 특정 설비에서 발생하지 않을 것이라는 보장은 없습니다. 만약 본 장비를 켜거나 끌 때 라디오나 TV 수신에 해로운 전파 방해를 일으키면, 사용자는 다음의 조치들 중에서 한 가지 이상을 취함으로써 전파 방해를 교정하도록 시도해야 합니다.

- 수신 안테나를 돌려서 맞추거나 장소를 옮겨 보십시오.
- 본 장비와 수신기 사이의 간격을 더 넓히십시오.
- 수신기가 연결되는 회로가 아닌 다른 회로 콘센트에 본 장비를 연결 시키십시오.
- 판매업 체나 라디오/TV 기술자에게 도움을 청하십시오.

영국에서는 주형(鑄型) 플러그가 달려 있는 BS 승인 전원 케이블이 본 장비와 함께 사용될 수 있도록 Black (5 개 Amps) 퓨즈를 설치한다. 본 장비와 함께 전원 케이블이 제공되지 않았다면, 공급자에게 문의하도록 한다.

- IBM은 International Business Machines 회사의 등록 상표이다.
- Macintosh와 PowerBook은 Apple Computer 회사의 등록 상표들이다.
- 본 사용자 매뉴얼에 언급된 기타 제품과 회사 명칭들은 각 소유 회사들의 등록 상표이다.

내용물

다음의 내용물이 빠짐없이 들어있는지 확인하십시오. 내용물이 하나라도 부족한 경우 구입처에 문의하십시오. 프로젝터를 운반해야 할 경우를 대비해 제품 상자 및 포장 부속품을 보관하시기 바랍니다.

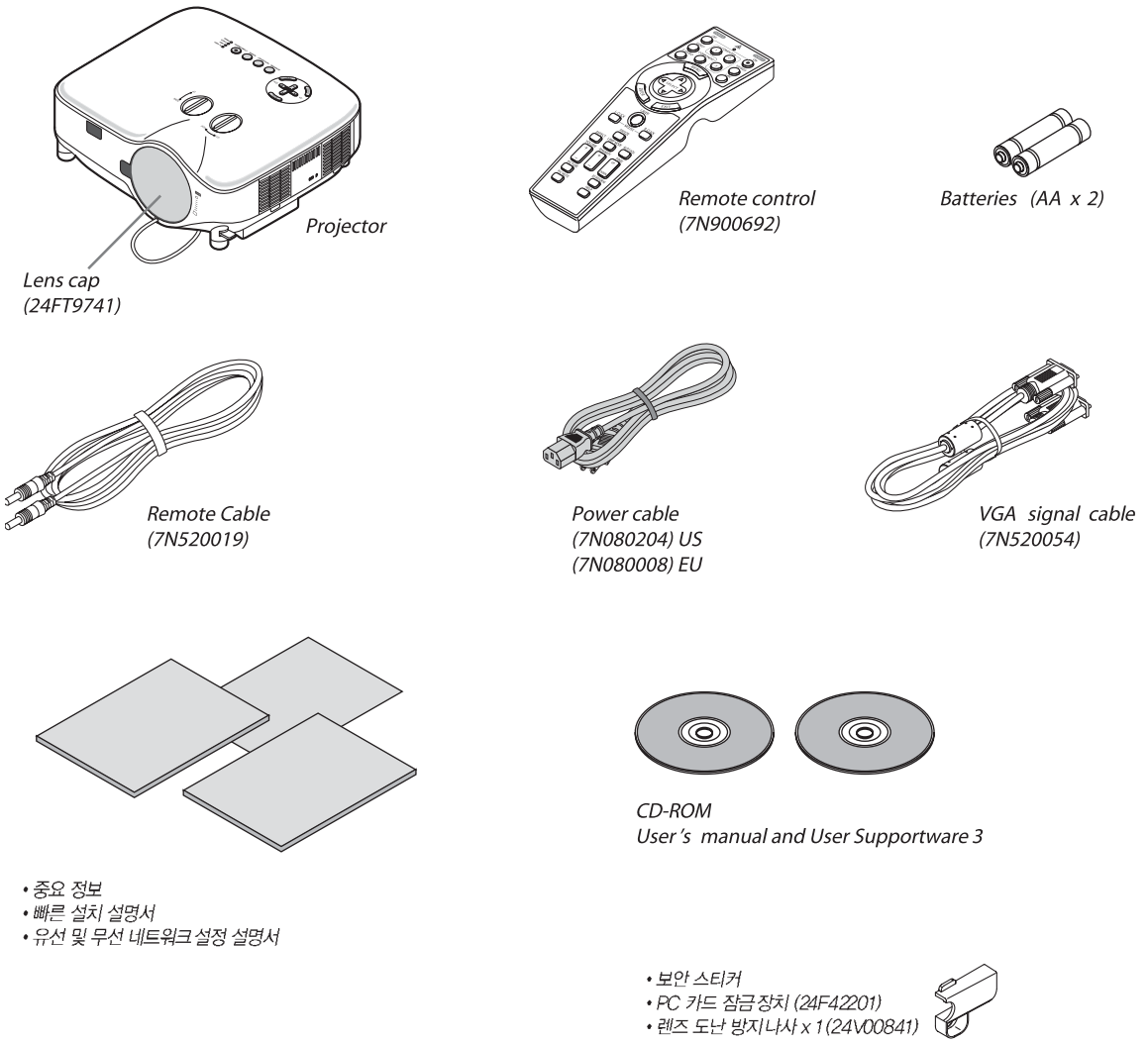


TABLE OF CONTENTS (목차)

1. 소개	
프로젝터 소개	9
프로젝터 각부분의 명칭	10
기본 기능	13
패널 접속부 기능	14
리모컨 각부분의 명칭	15
2. 설치 및 연결	
스크린과 프로젝터 설치	17
연결하기	18
PC 또는 매킨토시 컴퓨터에 연결하기	18
SCART 출력 (RGB) 연결하기	20
외부 모니터 연결하기	21
컴포넌트 출력에 DVD 플레이어 연결하기	22
VCR 또는 레이저 디스크 플레이어와 연결하기	23
네트워크 연결하기	24
PC 카드 삽입 및 제거	26
전원케이블 연결하기	28
3. 영상 투사하기	
프로젝터 켜기	29
입력원 선택	31
영상 크기 및 위치 수정하기	32
수직 키스톤 왜곡 보정하기	35
RGB 영상 자동 최적화하기	36
블룸 조절하기	37
레이저 포인터 사용	37
프로젝터 끄기	38
사용한 후에는	38
4. 편리한 기능	
영상과 음성 끄기	39
영상 정지하기	39
영상 확대 및 이동하기	39
램프 모드 변경	39
통합 도움말 기능	40
USB 마우스 사용	40
원격 마우스 수신기 사용 (옵션)	41
수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 (코너스톡)	42
투사된 영상 위에 그림 그리기	45
보안 기능 설정	46
HTTP 브라우저를 이용한 조작	49
프로젝터를 이용한 네트워크에 연결된 컴퓨터 조작	50
5. 뷰어 사용하기	
뷰어 기능 최대한 활용하기	54
PC 카드 또는 USB 메모리에 데이터 저장하기	54
프로젝터에서 뷰어 기능 조작 (재생)	54
배경 로고 바꾸기	57

6. 화면메뉴 사용	
메뉴 사용하기	58
메뉴 트리	59
메뉴 구성요소	61
메뉴 설명 및 기능	62
입력원 (Source)	62
조정 (Adjust)	65
설정 (Setup)	72
정보 (Information)	86
재설정 (Reset)	89
7. 유지·보수	
필터 청소 또는 교체	90
본체 및 렌즈 청소	92
램프 교체하기	92
8. 옵션 렌즈 사용하기	
옵션 렌즈용 투사 거리와 화면 크기의 표	95
렌즈 이동 조절 범위	97
옵션 렌즈 교체	97
9. 부록	
문제 해결	99
시양	102
본체 차수	104
스크린 크기 및 투사 거리	105
D-Sub 컴퓨터 1/2 입력 커넥터의 핀 배열	107
호환 가능한 입력 신호 목록	108
PC 제어 코드 및 케이블 연결	109
소프트웨어 키보드 사용	110
문제 해결 점검 목록	111
여행 보증 안내	113
Travel Care 센터 주소록	114
품질보증서	

1. INTRODUCTION (소개)

프로젝터 소개

이 장에서는 NP2000/NP1000 프로젝터의 기능 및 작동 방법을 소개합니다.

프로젝터 구매를 축하드립니다.

NP2000/NP1000은 향상된 디스플레이 성능을 제공하는 정교한 XGA 프로젝터입니다. NP2000/NP1000을 이용하여 최고 500인치 화면(대각선 수치)에 투사할 수 있습니다. PC, 워크스테이션 또는 매킨토시 컴퓨터, DVD 플레이어, VCR, 위성수신기, HDTV로부터의 신호와 디지털 카메라 PC카드, 콤팩트 플래시 메모리 또는 USB 저장 장치의 이미지 등을 정밀하고 생생한 대형 화면의 디스플레이로 만끽하십시오. NP2000/NP1000은 프로젝터의 도난을 방지하기 위한 개선된 보안 옵션, PC 제어 포트(D-서브 9핀)를 통한 완벽한 프로젝터 제어 기능, LAN 지원 등을 제공합니다. 입, 출력의 유연성과 긴 램프 수명, 완벽한 원격 제어 기능 등을 통해 NP2000/NP1000은 설치와 사용이 용이하고 컴팩트한 프로젝터임에도 불구하고 보다 큰 화면을 즐길 수 있습니다.

사용자가 즐길 수 있는 기능:

- **고해상도와 고밝기가 지원되는 LCD 프로젝터**
UXGA, XGA 고유 해상도까지 지원되는 고해상도 디스플레이
- **다양한 옵션 렌즈**
하나의 기본 렌즈와 함께 5개의 옵션 렌즈가 사용 가능합니다.
- **설치가 용이한 렌즈 시프트 메커니즘**
수동 렌즈 이동은 프로젝터 위쪽의 다이얼을 돌려서 조정 가능합니다.
- **바로 전원 끄기 & 자동 시작**
프로젝터에는 "바로 전원 끄기" 기능이 있습니다. 이 기능을 사용하여 프로젝터가 이미지를 보여주는 중간에 도스 위치와 차단기가 장착된 파워 스트립을 사용하여 프로젝터를 끌 수 있습니다.
주: 프로젝터를 켜고 이미지를 보이기 시작하지 적어도 20분 후에 바로 전원 끄기를 사용하십시오. 프로젝터를 끈 후에는 바로 전원 케이블을 제거할 수 있습니다.
- **이 기능은 리모컨이나 프로젝터 본체의 POWER(ON/STANBY) 버튼을 눌러야 하는 불편함을 없애줍니다.**
- **유선 네트워크와 무선 네트워크 성능을 위한 통합 RJ-45 커넥터**
무선 랜 프로젝터와 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM을 사용하면으로써, PC의 물리적 신호 케이블 연결이 없이도 방 어디에서든지 프리젠테이션 가능.
**NEC의 선택 사항인 무선 LAN카드가 필요함(NWL-100*, 78쪽 참조)*
- **A 입력 포트와 시스템 제어 인터페이스 종합 어레이의 다양성**
이 프로젝터는 BNC, DVI-D, 아날로그 RGB, 컴포넌트, S-비디오, 컴포지트를 포함한 입력 신호를 지원합니다.
- **벽면 색상 보정(Wall Color Correction)**
비백색 스크린 재질에 투사시, 적응적 색상 보정을 위한 내장된 벽면 색상 보정(Wall Color Correction) 사전 설정 기능
- **사용자가 조절할 수 있는 다양한 화면 및 색상 설정용 6개의 화면 사전 설정 모드**
각 화면 사전 설정 모드는 사용자의 선택에 따라 설정을 바꾸거나 저장될 수 있다.
- **프로젝터의 부적절한 사용 방지**
패스워드 보호, 본체 제어 패널 잠금, 메뉴 잠금을 위한 개선된 스마트 보안 설정 및 부적절한 사용과 조정 및 도난 방지를 위한 보호 키 기능

- 무료로 다운로드 받을 수 있는 Software Geometric Correction Tool 3.0 직렬 연결을 통해 원통형, 구형 또는 코너 스크린으로 투사된 이미지의 위치를 조절할 수 있습니다.

자세한 정보는 아래 사이트를 방문하시기 바랍니다.

미국: <http://www.necvisualsystems.com>

유럽: <http://www.nec-europe.com/>

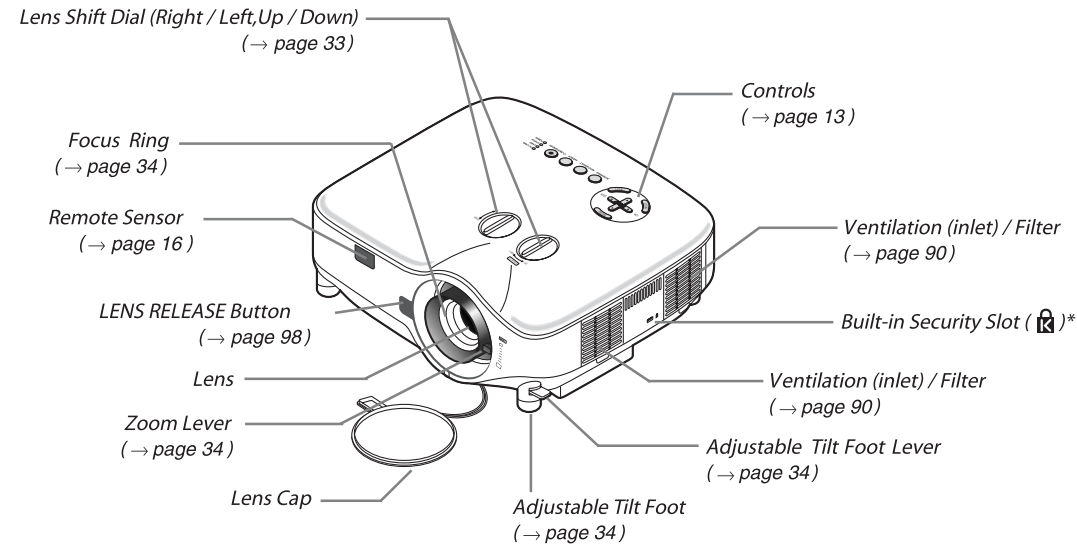
기타 지역: <http://www.nec-pj.com/>

사용자 설명서 개요

시간을 좀 투자해서 처음부터 순서에 맞게 하는 것이 가장 좋은 시작 방법입니다. 사용자 설명서를 천천히 읽어 보십시오. 이렇게 함으로써 오히려 나중에 들여야 할 시간을 절약할 수 있습니다. 각 장의 앞부분에 해당 기능에 대한 기본 설명이 있으며 고객님의 제품에 해당 사항이 없는 기능이면 그 부분은 넘어가셔도 무방합니다.

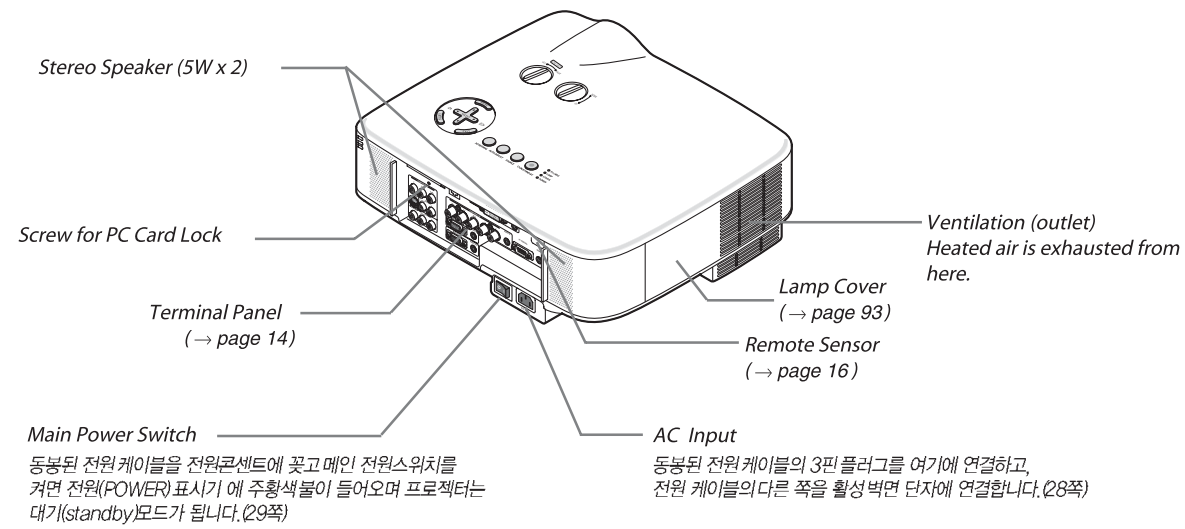
프로젝터 각 부분의 명칭

Front/Top

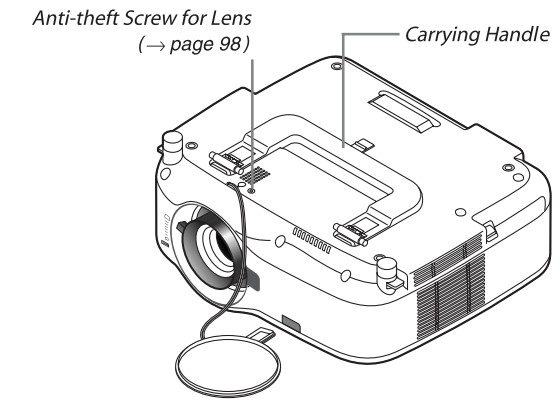


- 보안슬롯은 마이크로세이버 보안시스템(MicroSaver Security System)을 지원합니다. 마이크로세이버와 상용로고는(주)Kensington Microwave사의 등록상표입니다.

Rear



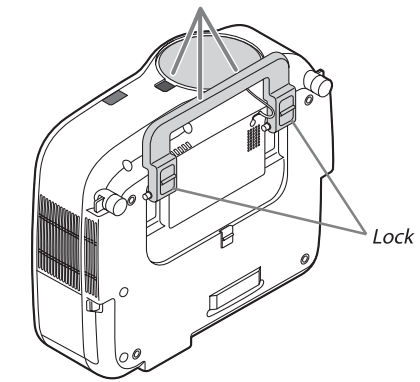
Bottom



프로젝터 운반

반드시 이동 핸들을 이용하여 운반하십시오. 프로젝터를 옮기기 전에 반드시 전원 케이블과 기타 연결된 비디오 신호 케이블들을 분리하십시오. 프로젝터를 이동시키거나 또는 장치를 사용하지 않을 경우에는 렌즈 캡으로 렌즈를 덮어 두십시오.

주: 프로젝터를 한쪽으로 세울 경우, 이동 핸들이 아닌, 본체를 잡고 세우십시오. 이 경우, 이동 핸들이 손상될 수 있습니다.

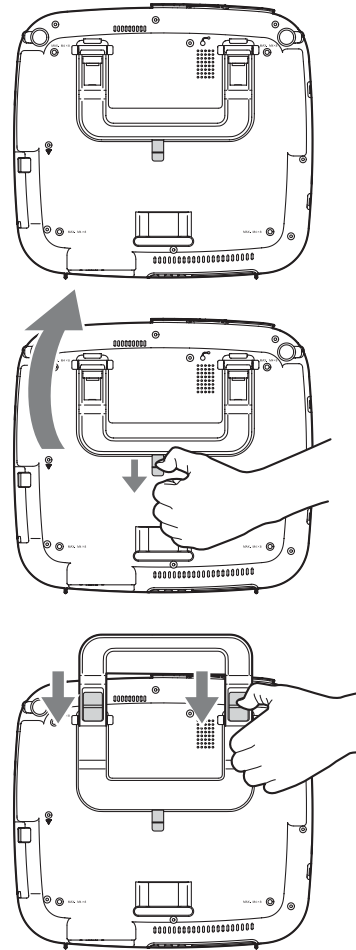


이동 핸들 고정하기

1. 조심스럽게 프로젝터를 한쪽으로 세우십시오.

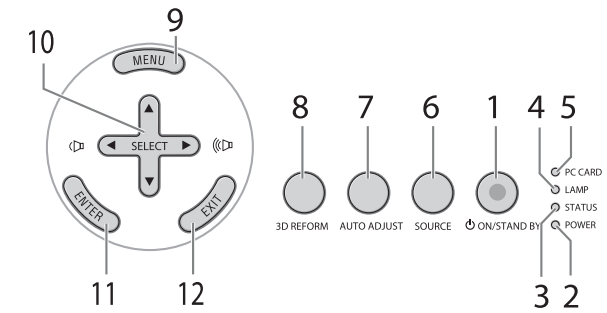
2. 이동 핸들을 쥐고 아래로 누르면서 위로 당깁니다.

3. 이동 핸들을 설치하기 위해 좌/우측의 고정장치를 아래로 누릅니다.
 • 이동 핸들의 고정장치를 풀려면 좌/우측의 고정장치를 위로 누르면서 이동 핸들을 아래로 당깁니다.



기본 기능

Top Features



1. 전원(POWER ON/STANDBY) 버튼 (29, 38쪽)

주: 프로젝터를 켜려면 이 버튼을 최소 2초 동안 눌러줍니다.
 프로젝터를 끄려면 이 버튼을 2번 누릅니다.

2. 전원(POWER) 표시기 (29, 38, 99쪽)

3. 상태(SATUS) 표시기 (99쪽)

4. 램프(LAMP) 표시기 (92, 99쪽)

5. PC 카드(PC CARD) 입력 표시기 (26, 27쪽)

6. 입력원(Source) 버튼

7. 자동 수정(AUTO ADJUST) 버튼 (36쪽)

8. 3D 교정(3D Reform) 버튼 (35, 42쪽)

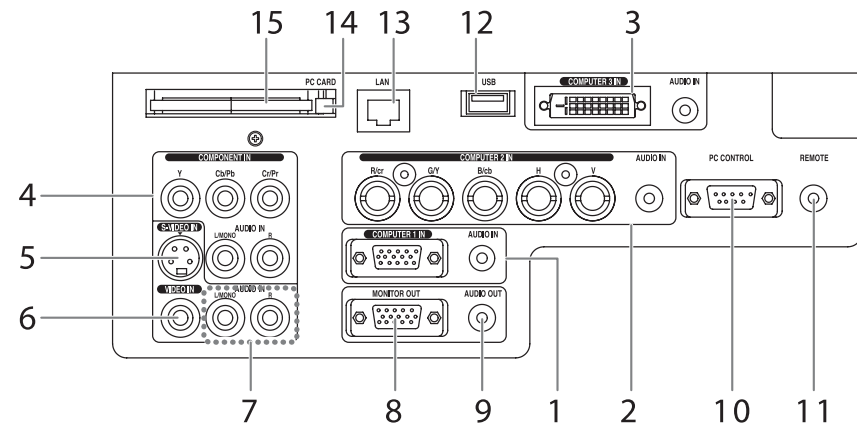
9. 메뉴(MENU) 버튼

10. ▲▼◀▶ 선택(SELECT)/볼륨 버튼

11. 엔터(ENTER) 버튼

12. 종료(EXIT) 버튼

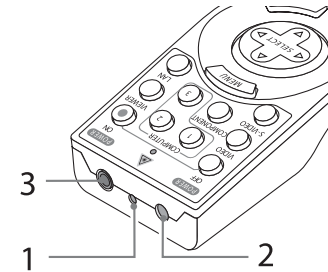
패널 접속부 기능



단자 패널의 실제 모습은 그림과 다소 다를 수 있지만, 프로젝터의 성능에는 영향을 미치지 않습니다.

- | | |
|--|--|
| <p>1. COMPUTER 1 IN/ 컴포넌트 커넥터 (미니 D-Sub 15핀) (18, 20쪽)
오디오 입력(AUDIO IN) (스테레오 미니 잭) (18, 19, 21 쪽)</p> <p>2. COMPUTER 2 IN/ 컴포넌트 (R/cr, G/V, B/cb, H, V) 커넥터 (BNC x 5) (18쪽)
오디오 입력(AUDIO IN) (스테레오 미니 잭) (18쪽)</p> <p>3. COMPUTER 3 IN 커넥터 (DVI-D 24핀) (HDCP 호환) (19쪽)
오디오 입력(AUDIO IN) (스테레오 미니 잭) (19쪽)</p> <p>4. 컴포넌트 IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 커넥터 (RCA) (22쪽)
오디오 L/MONO, R(RCA) (17쪽)</p> <p>5. S-비디오 입력(S-VIDEO IN) 커넥터(미니 DIN 4핀)</p> <p>6. 비디오 입력(VIDEO IN) 커넥터 (RCA) (23쪽)</p> <p>7. 비디오/S-비디오 오디오 L/MONO, R(RCA) (23쪽)</p> <p>8. 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터 (미니 D-Sub 15핀) (21쪽)</p> | <p>9. 오디오 출력 (AUDIO OUT) (스테레오 미니 잭) (21쪽)</p> <p>10. PC 제어(PC CONTROL) 포트(D-Sub 9핀) (109, 110쪽)
이 포트를 통해 PC 또는 제어 시스템을 연결합니다. PC와 직렬 통신 프로토콜을 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 시중에서 구매할 수 있는 RS-232C 크로스 케이블이 필요합니다. 또한 함께 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM에 포함된 PC Control Utility 3.0을 이용하여 프로젝터를 제어할 수도 있습니다. 이를 위해서는 우선, PC에 PC Control Utility 3.0을 설치해야 합니다. 자체 프로그램을 작성하는 경우, 일반 PC 제어 코드는 109쪽을 참조합니다.</p> <p>11. 원격 잭 (스테레오 미니 잭) (16쪽)
<u>주: 터미널 패널의 원격(REMOTE) 미니 잭에 원격 케이블을 연결하면 무선 작동이 가능합니다.</u></p> <p>12. USB 포트 (A형) (40, 54쪽)</p> <p>13. LAN 포트 (RJ-45) (24, 78쪽)</p> <p>14. PC 카드(PC CARD) 이탈 버튼 (26쪽)</p> <p>15. PC 카드(PC CARD) 슬롯 (26쪽)
<u>주: 출고 시에는 각 슬롯에 터미 카드가 삽입되어 있습니다. 사용 전에 터미 카드를 먼저 제거하십시오.</u></p> |
|--|--|

리모컨 각 부분의 명칭



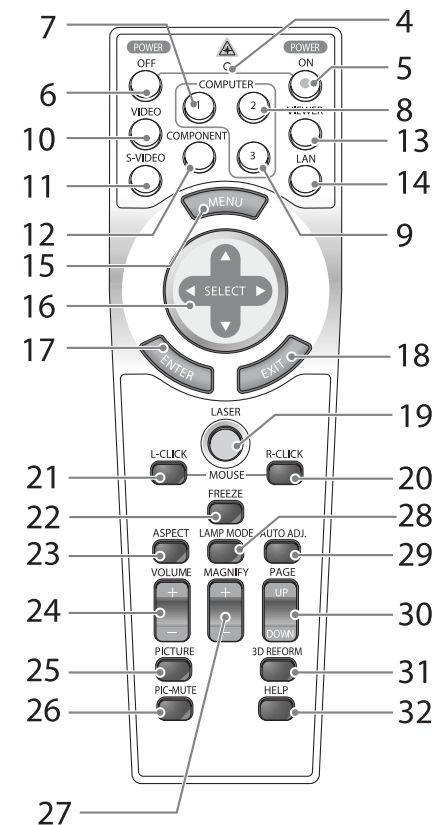
1. 레이저 포인터

주의:

- 레이저포인터가 켜져 있는 동안 눈으로 보지 마십시오.
- 레이저빔을 사람에게 향하지 마십시오.

2. 적외선 전송부

3. 원격 잭 (16쪽)



4. LED

버튼을 누를 때마다 켜집니다.

5. 전원 켜짐(POWER ON) 버튼 (29쪽)

주: 프로젝터를 켜려면, 전원 켜짐(POWER ON) 버튼을 최소 2초 이상 눌러줍니다.

6. 전원 꺼짐(POWER OFF) 버튼 (38쪽)

주: 프로젝터를 끄려면, 전원 꺼짐(POWER OFF) 버튼을 2번 눌러줍니다.

7. COMPUTER 1 버튼 (31쪽)

8. COMPUTER 2 버튼 (31쪽)

9. COMPUTER 3 버튼 (31쪽)

10. 비디오(VIDEO) 버튼 (31쪽)

11. S-비디오(S-VIDEO) 버튼 (31쪽)

12. 컴포넌트(COMPONENT) 버튼 (31쪽)

13. 뷰어(VIEWER) 버튼 (31, 54쪽)

14. LAN 버튼 (31쪽)

15. 메뉴(MENU) 버튼

16. 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼

17. 엔터(ENTER) 버튼

18. 종료(EXIT) 버튼

19. 레이저(LASER) 버튼 (37쪽)

20. 마우스 오른쪽 클릭 (R-CLICK) 버튼 (42쪽)

21. 마우스 왼쪽 클릭 (L-CLICK) 버튼 (42쪽)

22. 영상 정지 (FREEZE) 버튼 (39쪽)

23. 가로세로 비(ASPECT) 버튼 (70쪽)

24. 볼륨(VOLUME) +/- 버튼 (36쪽)

25. 영상(PICTURE) 버튼 (65, 67쪽)

26. 영상 해제(PIC-MUTE) 버튼 (39쪽)

27. 확대(MAGNIFY) +/- 버튼 (39쪽)

28. 램프 모드(LAMP MODE) 버튼 (39쪽)

29. 자동 수정(Auto ADJ.) 버튼 (36쪽)

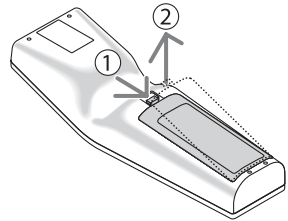
30. 페이지 상/하 이동 (PAGE UP/DOWN) 버튼 (42쪽)

31. 3D 교정(3D Reform) 버튼 (35, 42쪽)

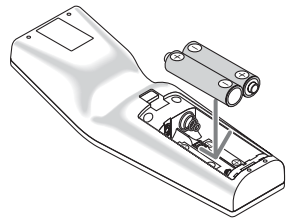
32. 도움말(HELP) 버튼 (40쪽)

배터리 설치

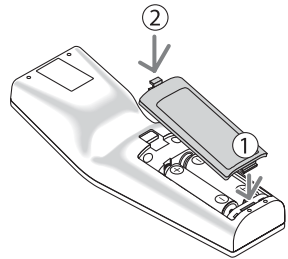
1. 배터리 커버를 누른 채 위로 당겨 커버를 벗겨 냅니다.



2. 새 배터리 (AA)를 넣습니다. 배터리의 양극 (+/-)이 제대로 정렬되도록 하십시오.

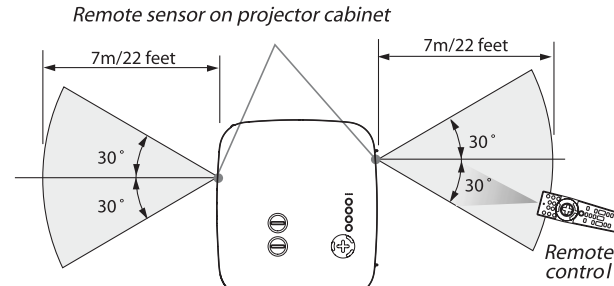


3. 찰칵소리가 날 때까지 배터리 커버를 밀어 덮습니다.



주: 다른 종류의 배터리, 수명이 다한 배터리와 새 배터리를 섞어 사용하지 마십시오.

무선 리모컨의 작동범위



주: 실제 작동 범위는 그림에 보여지는 것과 조금 다를 수 있습니다.

정보: 프로젝터의 원격 센서를 지정하여 무선 모드에서 사용할 수 있습니다. 원격 센서는 앞과 뒤 양쪽에 있습니다. (82쪽)

- 적외선 신호는 프로젝터와 리모컨이 서로 마주본 상황에서 프로젝터의 원격 센서의 60도, 22피트/7M 거리까지 반응합니다.
- 리모컨과 원격 센서 사이에 장애물이 있거나 프로젝터의 원격 센서 부분이 강한 빛을 받으면 리모컨은 작동하지 않습니다.
- 수명이 다된 배터리도 리모컨 동작불능의 원인이 됩니다.

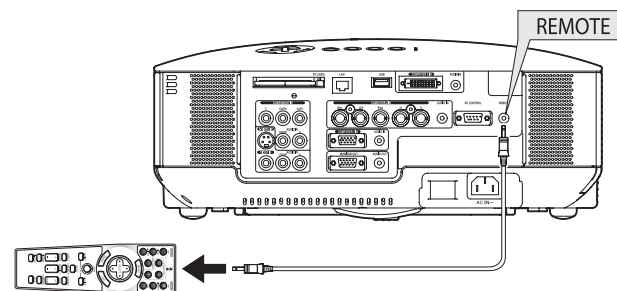
리모컨 관리

- 조심해서 리모컨을 다루십시오.
- 리모컨에 물이 묻었을 경우 즉시 털어내고 건조시키십시오.
- 고온 다습한 장소에 두지 않도록 합니다.
- 배터리를 가열하거나, 분해 또는 불 속에 던지지 마십시오.
- 장시간 리모컨을 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 빼낸 후에 보관 하십시오.
- 배터리의 양극 (+/-)이 제대로 정렬되도록 하십시오.
- 새 배터리와 기존의 배터리를 혼용하거나 또는 서로 다른 배터리 유형을 함께 사용하지 않도록 합니다.
- 사용한 배터리는 해당 국가의 법규에 따라 처리하도록 합니다.

리모컨으로 유선 작동 사용하기

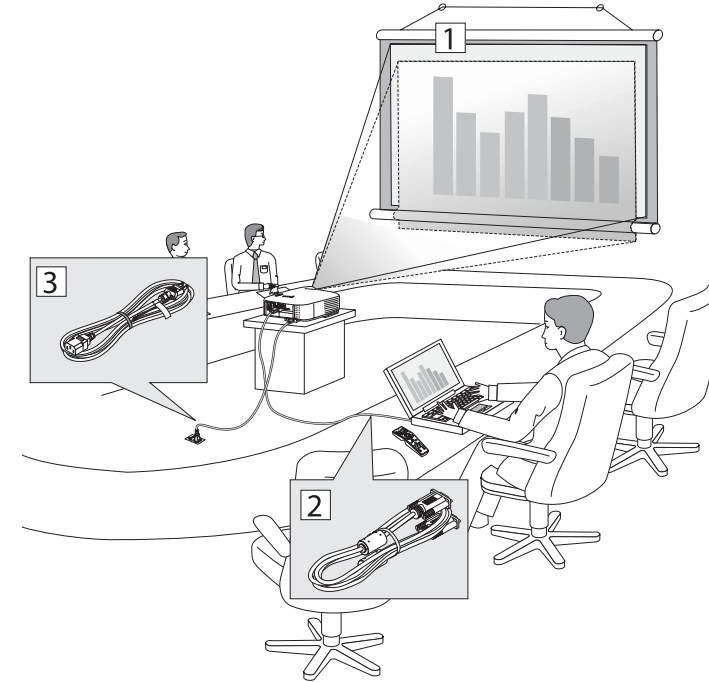
원격(REMOTE) 미니 잭에 제공된 원격 케이블의 한쪽 끝을 연결하고 리모컨의 원격 잭에 나머지 한쪽을 연결합니다.

주: 터미널 패널의 원격(REMOTE) 미니 잭에 원격 케이블을 연결하면 무선 작동을 사용할 수 없습니다.



2. INSTALLATION AND CONNECTION (설치 및 연결)

이 장에서는 프로젝터 설치 방법과 PC, 비디오, 오디오 입력원을 연결하는 방법을 설명합니다.



구매하신 프로젝터는 설치와 사용이 간편합니다. 그러나 시작하기 전에 먼저 다음 사항을 숙지하시기 바랍니다.

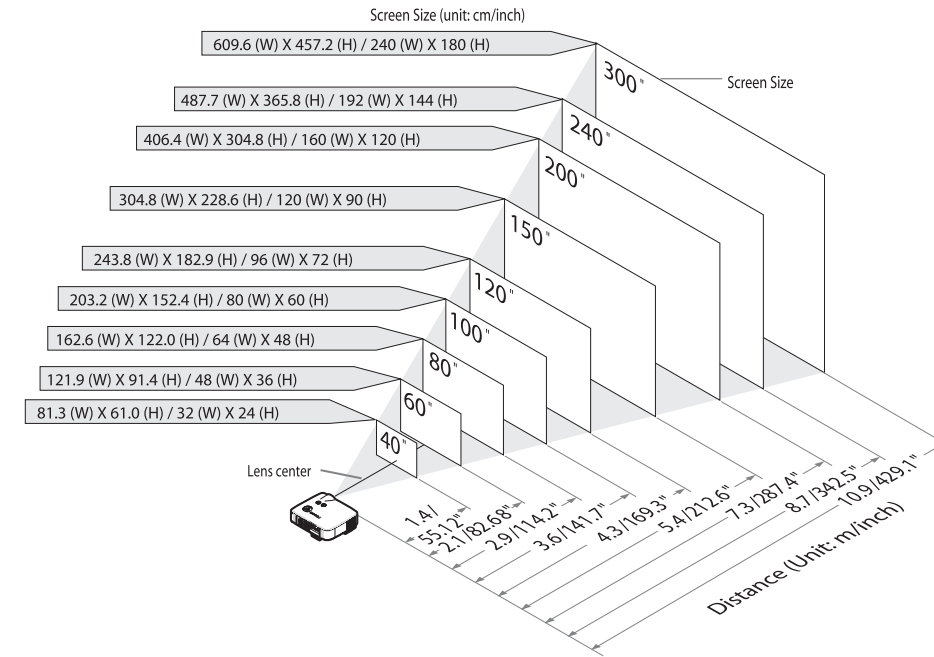
1. 스크린과 프로젝터를 설치합니다.
2. 컴퓨터와 비디오 기기를 프로젝터에 연결합니다. (18-27쪽)
3. 동봉된 전원 케이블을 연결합니다. (28쪽)

주: 프로젝터를 이동할 경우 반드시 그전에 전원 케이블과 기타 연결 케이블을 뽑으십시오. 프로젝터를 이동시키거나 또는 장치를 사용하지 않을 경우에는 렌즈 캡으로 렌즈를 덮어 두십시오.

스크린과 프로젝터 설치

프로젝터가 스크린이나 벽면으로부터 멀리 떨어져 있을수록 투사되는 영상의 크기가 커집니다. 영상의 최소 크기는 대각선 수치로 대략 0.76M (30인치)이며 때때로 프로젝터와 스크린 또는 벽면 간 거리는 대략 1.0M (41인치) 정도입니다. 최대 투사 가능한 크기는 12.7M (500인치)로 이 때 프로젝터와 스크린 또는 벽면 간 거리는 약 18.2M (718인치)가 됩니다. 지침으로 아래의 그림을 사용한다.

위치 선정



정보: 위의 스크린 크기는 표준 렌즈 사용시 거리(tele)와 폭(wide) 간의 중간값으로 표시되어 있습니다. 줌 레버는 이미지의 크기를 +/-15%의 범위 내에서 조정합니다. 옵션 렌즈에 관한 사항은 95쪽을 참조하십시오.

연결하기

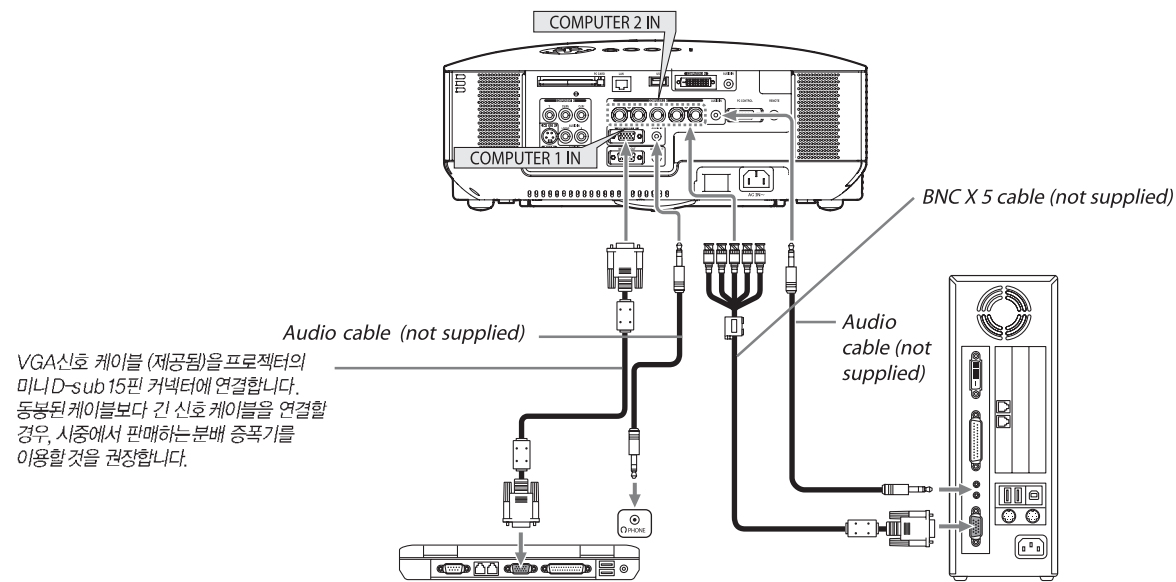
PC 또는 매킨토시 컴퓨터에 연결하기

주: 노트북 PC와 프로젝터에 연결해 사용할 경우 먼저 노트북 PC와 프로젝터를 연결한 후에 노트북 PC의 전원을 켜십시오.
 노트북의 전원을 켜 상태에서 노트북과 프로젝터를 연결할 경우 RGB 출력 단자에서 신호가 정상적으로 출력되지 않을 수 있습니다.
 *리모컨 사용시 화면에 아무것도 표시가 되지 않을 경우, 프로젝터 문제가 아니라 컴퓨터의 화면 보호기나 절전 관리 소프트웨어가 작동된 것입니다.

컴퓨터의 외부 디스플레이 활성화

노트북 컴퓨터의 스크린에 보여지는 영상이 반드시 프로젝터로 신호를 출력하는 것은 아닙니다. PC 호환 노트북 이용시 기능 키의 조합은 외부 디스플레이를 활성화 시킵니다. 12개의 기능 키 중 하나인 보통 Fn 키의 조합은 외부 디스플레이를 나오게 하거나 꺼지게 할 수 있습니다. 참고적으로 NEC 노트북의 경우, Fn+F3을, Dell 노트북인 경우, Fn+F8 키 조합으로 외부 디스플레이 이용을 선택 할 수 있습니다.

주: COMPUTER 1 IN 커넥터가 플러그 & 플레이를 지원하지 않습니다. (DCC2)



IBM VGA or Compatibles (Notebook type) or Macintosh (Notebook type)

주: 구형 매킨토시의 경우, 시중에서 판매하는 편 어댑터를(제공되지 않음) 구입하여 매킨토시의 비디오 포트에 연결하시기 바랍니다.

- 연결하기 전 제일 먼저 컴퓨터를 끕니다.
- 컴퓨터의 헤드폰 잭에 오디오 케이블을 연결하기 전에 컴퓨터의 볼륨을 낮춥니다. 컴퓨터와 프로젝터를 연결한 후 컴퓨터와 프로젝터의 음량을 조절할 수 있습니다.
- 오디오 케이블은 오디오 출력 커넥터(미니 잭 종류)에 연결할 것을 권장합니다.

주: NP2000/NP1000은 NEC ISS-6020 또는 ISS-6010 스위치에 의한 비디오 디코딩 출력과 호환되지 않습니다.

주: 시중에서 구매할 수 있는 스캔 변환기(scan converter)를 통해 비디오나 S-비디오 영상을 재생할 경우, 영상이 제대로 표시되지 않을 수도 있습니다. 이는 프로젝터가 기본 설정에 따라 비디오 신호를 컴퓨터 신호로 처리하기 때문입니다. 이 경우, 다음을 수행하십시오.

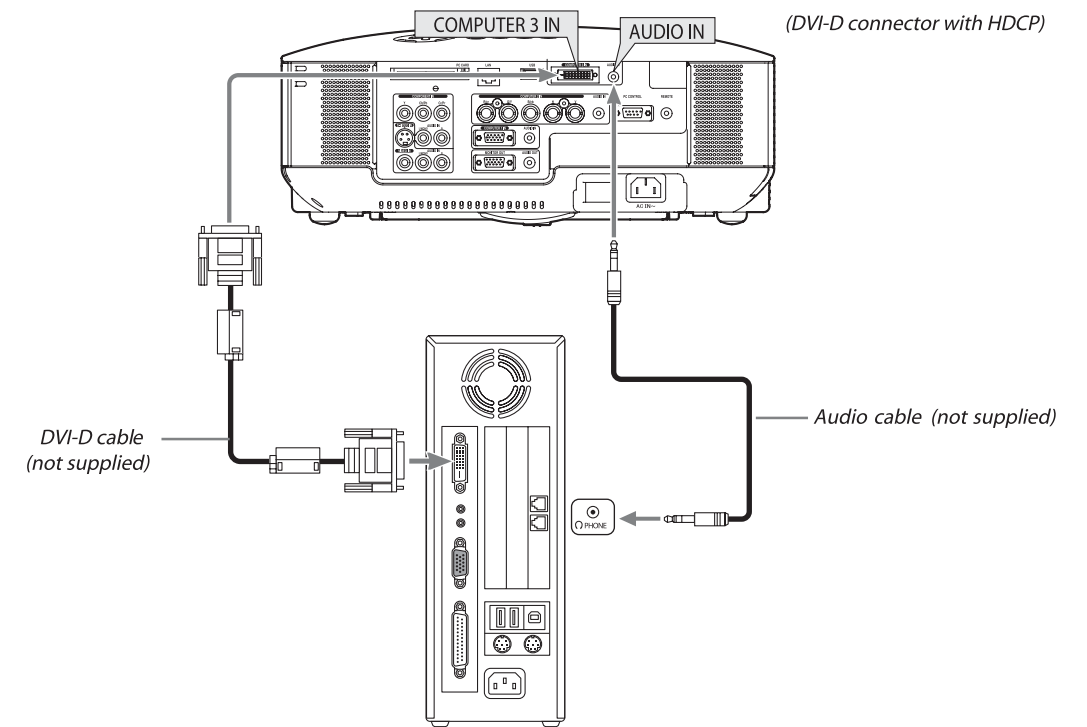
- *화면의 아래쪽 및 위쪽에서 검은 부분이 나타나거나 어두운 영상이 제대로 표시되지 않는 경우:
영상이 화면에 딱 차도록 투사한 후, 리모컨이나 프로젝터 본체의 자동 수정(AUTO ADJ) 버튼을 누르십시오.
- *화면의 측면에서 노이즈가 나타날 경우:
Overscan 기능을 사용하여 화면을 올바르게 표시하도록 합니다.
자동 수정(AUTO ADJ) 또는 AUTO ADJUST 버튼을 누르기 전에 반드시 Overscan을 0%로 변경하십시오.
그렇지 않을 경우 이미지의 측면이 잘린 채 표시됩니다.

DVI 디지털 신호를 보는 경우

DVI 디지털 신호를 투사하려면, PC나 프로젝터의 전원을 켜기 전에 반드시 PC와 프로젝터를 DVI-D 신호 케이블(제공되지 않음)로 연결하십시오. 우선 프로젝터를 켜고, PC를 켜기 전에 입력원 메뉴에서 DVI (DIGITAL)를 선택합니다. 이렇게 하지 않을 경우, 그래픽 카드의 디지털 출력이 활성화되지 않아 아무런 영상도 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우에는 PC를 재 시작하십시오.
 프로젝터 사용중에 DVI-D 신호 케이블을 분리하지 마십시오. 신호 케이블이 분리된 후, 다시 연결될 경우, 이미지가 제대로 표시되지 않을 수 있습니다. 이 경우에는 PC를 재 시작하십시오.

주:

- DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) 개정 1.0 표준에 적합한 DVI-D 케이블을 사용하십시오. DVI-D 케이블의 최대 길이는 10m (394 인치)입니다.
- DVI (DIGITAL) 커넥터 (COMPUTER 3)는 VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768), SXGA (1280x1024 @ 최대 60Hz) 및 SXGA+ (1400x1050 @ 최대 60Hz) 신호를 수용합니다.

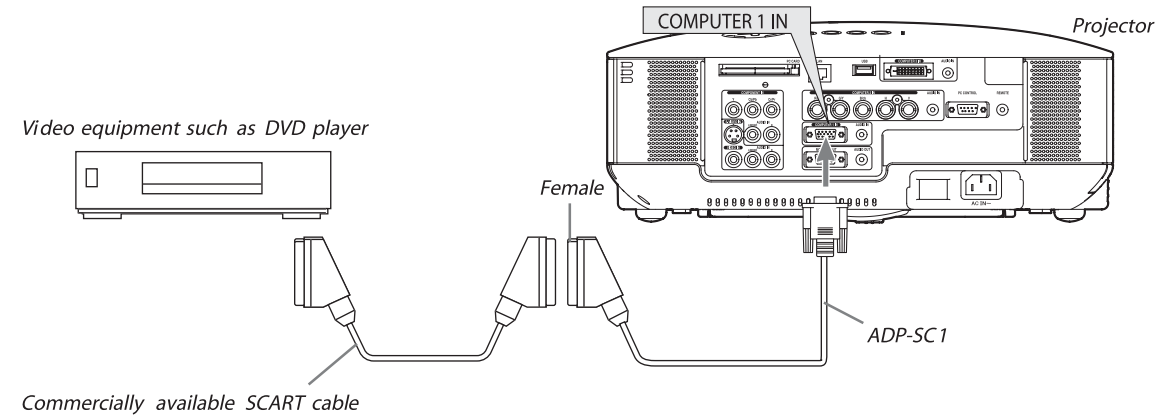


IBM VG A or Compatibles or Macintosh

HDCP/ HDCP 기술이란?

HDCP는 High-bandwidth Digital Content Protection의 약자입니다. HDCP는 DVI (Digital Visual Interface) 상에서 전달되는 비디오 데이터에 대한 불법 복제를 방지하기 위한 시스템입니다. DVI 입력을 통하여 영상을 볼 수 없는 현상이 나타나도 이것이 프로젝터가 동작을 제대로 못한다는 뜻은 아닙니다. HDCP의 구현으로 특정 콘텐츠가 HDCP에 의해 보호되고 있고, 따라서 HDCP 커뮤니티 (Digital Content Protection, LLC)의 결정/개념에 따라 표시되지 않는 경우일 수 있습니다.

SCART 출력(RGB) 연결하기



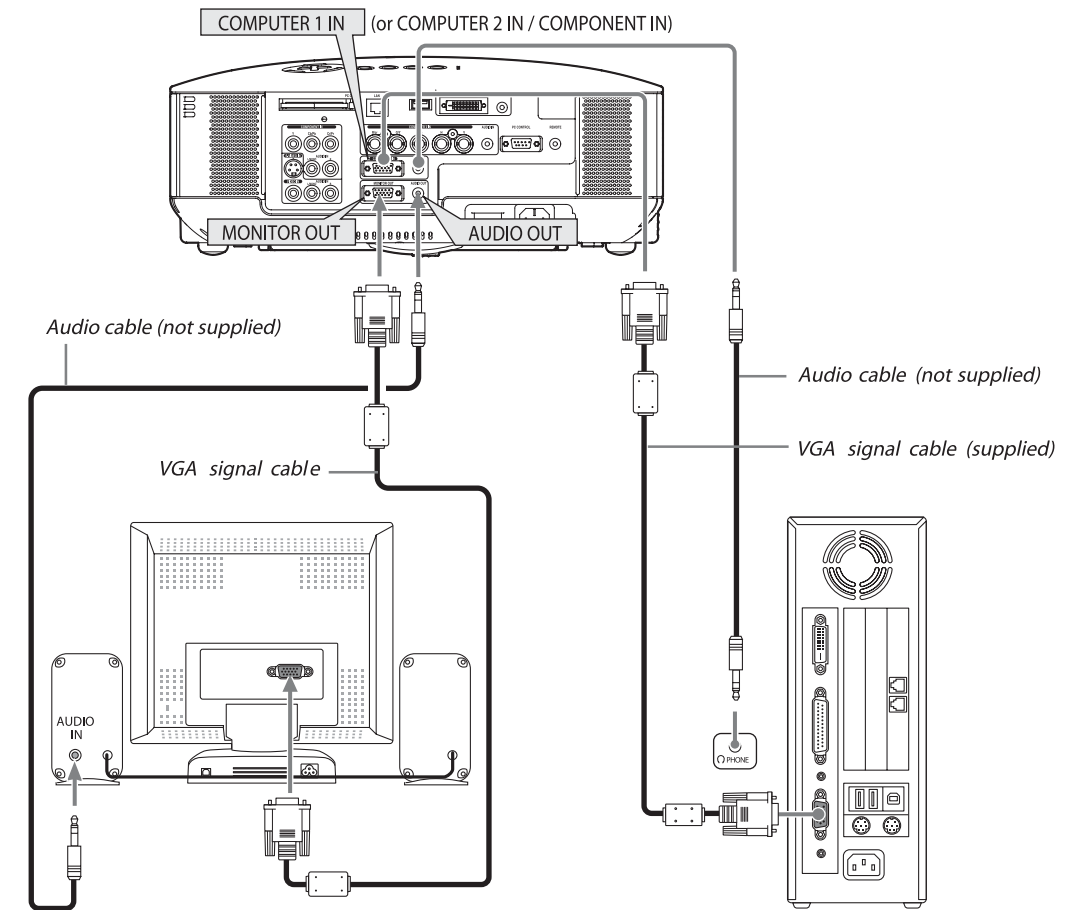
연결 전: 전용 SCART 어댑터 (ADP-SC1)와 시중에서 구입이 가능한 SCART 케이블이 필요합니다.

메뉴에서 [설정(Setup)] → [옵션(Options)] → [신호 선택(Signal Select)] → [Computer 1] → [Scart]를 선택하십시오.
SCART는 TV, VCR, DVD 플레이어등에 사용되는 유럽 표준의 음성 및 영상간 연결 단자로, 유로-커넥터(Euro-connector)라고도 합니다.

주: 이 방식으로 연결할 경우, 오디오 신호가 전송되지 않습니다

정보: ADP-SC1 SCART 어댑터는 유럽의 NEC 대리점에서만 구입할 수 있습니다. 자세한 사항은 유럽의 NEC 대리점에 문의하십시오.

외부 모니터 연결하기

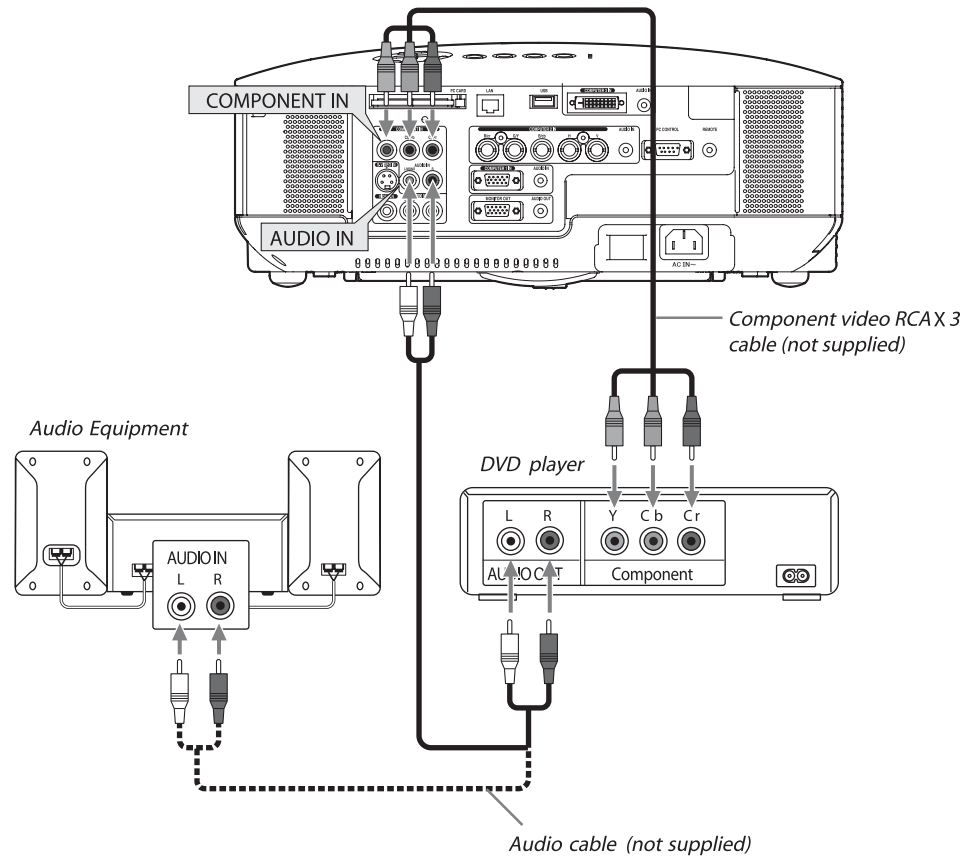


프로젝터에 별도의 외부 모니터를 연결하면 스크린에 투사한 RGB 아날로그 화면이나 투사하고 있는 구성 이미지를 모니터에서도 동시에 볼 수 있습니다.

주:

- 데이지 체인 (Daisy chain) 방식의 연결은 사용할 수 없습니다.
- 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터는 COMPUTER 3 IN 커넥터에서 비디오 신호 (디지털 신호)를 출력하지 않습니다.
- 오디오 기기가 연결되면, 프로젝터 스피커는 사용되지 않습니다.

컴포넌트 출력에 DVD 플레이어 연결하기

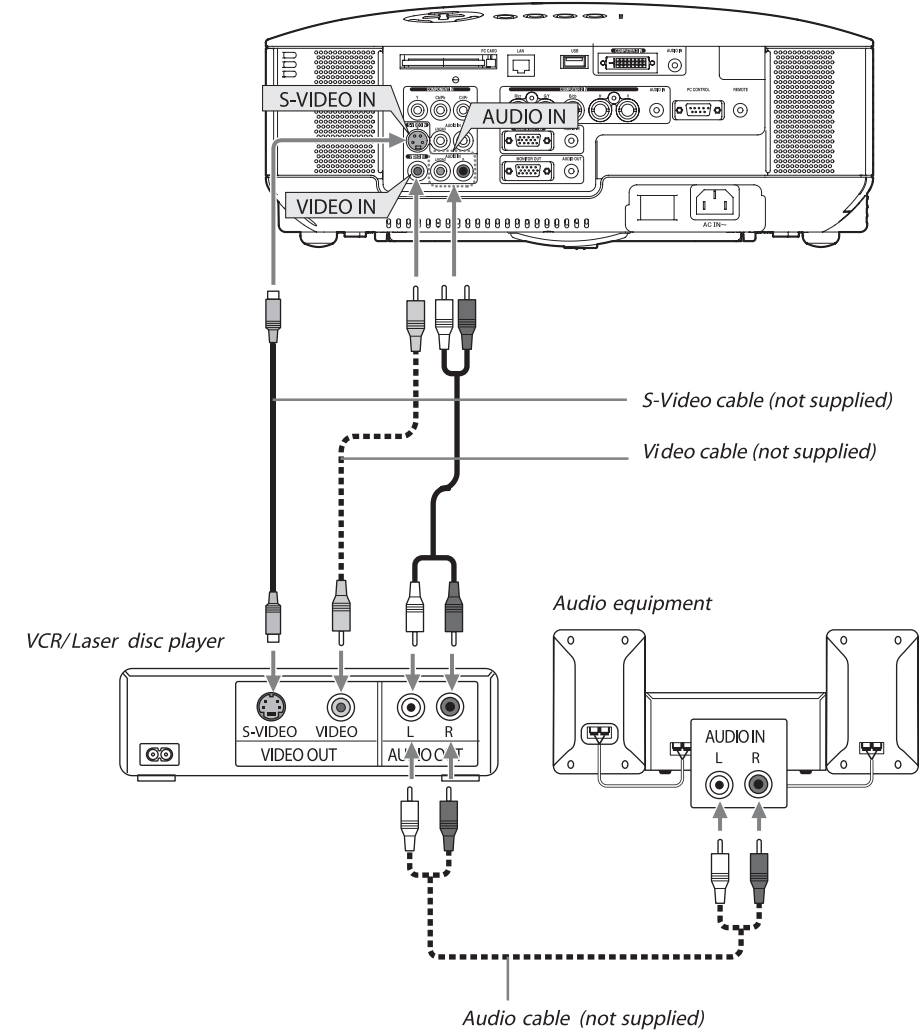


정보: 컴포넌트 신호가 자동적으로 표시됩니다. 메뉴에서 [설정(Setup)] → [옵션(Options)] → [신호 선택(Signal Select)] → [컴퓨터1(또는 2)] → [컴포넌트(COMPONENT)]를 선택하십시오.

• COMPUTER2 IN으로 연결시, 시중에서 구입이가능한 RCA (female)-to-BNC(male) 어댑터가 필요합니다.

주: DVD 플레이어의 영상 출력 요건에 대한 자세한 내용은 DVD 플레이어의 사용자 설명서를 참조하십시오.

VCR 또는 레이저 디스크 플레이어와 연결하기



정보: VCR 영상을 재생하기 위해 컴포넌트(COMPONENT) 커넥터의 "Y" 커넥터에 비디오 케이블을 연결할 수 있습니다. 메뉴에서 [설정(Setup)] → [옵션(Options)] → [신호 선택(Signal Select)] → [컴포넌트(Component)] → [비디오(Video)]를 선택합니다.

주: VCR이나 레이저 디스크 플레이어의 영상 출력 요건에 대한 자세한 정보는 해당 제조업체의 사용자 설명서를 참조하십시오.

주: 스캔 변환기(scan converter)를 통해 비디오나 S-비디오 입력원을 재생할 경우, 전진 탐색(fast-forward), 후진 탐색(fast-rewind)시 영상이 제대로 표시되지 않을 수도 있습니다.

네트워크 연결하기

NP2000/NP1000은 LAN 케이블을 이용하여 LAN을 연결할 수 있는 LAN 포트(RJ-45)가 기본으로 제공됩니다. 프로젝터의 PC 카드 슬롯에 무선랜 카드(NWL-100)를 장착해도 무선랜 연결을 제공합니다. LAN 연결을 사용하려면 프로젝터에 IP주소를 할당하여야 합니다. LAN 모드를 설정하려면 78쪽을 참조하십시오. (메뉴에서 [설정(Setup)] → [설치(Installation)] → [LAN 모드(LAN Mode)]를 선택합니다)

LAN 연결을 통해서 두가지의 기능을 사용할 수 있습니다: 프로젝터 제어와 영상 전송

프로젝터 제어 기능

유선 또는 무선 랜 연결을 통해, 컴퓨터를 사용하여 네트워크 상에서 프로젝터로부터 정보를 수신하거나 프로젝터를 제어(전원 켜짐/꺼짐, 입력 선택 등)할 수 있습니다. 다음의 두 가지 방법을 이용할 수 있습니다:

- * 프로젝터의 HTTP 서버 기능 이용 (49쪽)
- * 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM의 PC Control Utility 3.0 사용

영상 전송 기능

유선 또는 무선 랜 연결을 통해, PC에서 프로젝터로 영상 및 슬라이드를 전송할 수 있고, 프로젝터는 이를 화면에 표시할 수 있습니다. 다음의 두 가지 방법을 이용할 수 있습니다:

- * 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM의 Image Express Utility 2.0 사용
- * 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM의 Ulead Photo Explorer 8.0 사용

프로젝터에 연결된 USB 마우스를 이용하여, 유선 또는 무선 랜을 통해 연결된 Windows PC의 데스크톱 화면도 조작할 수 있습니다.

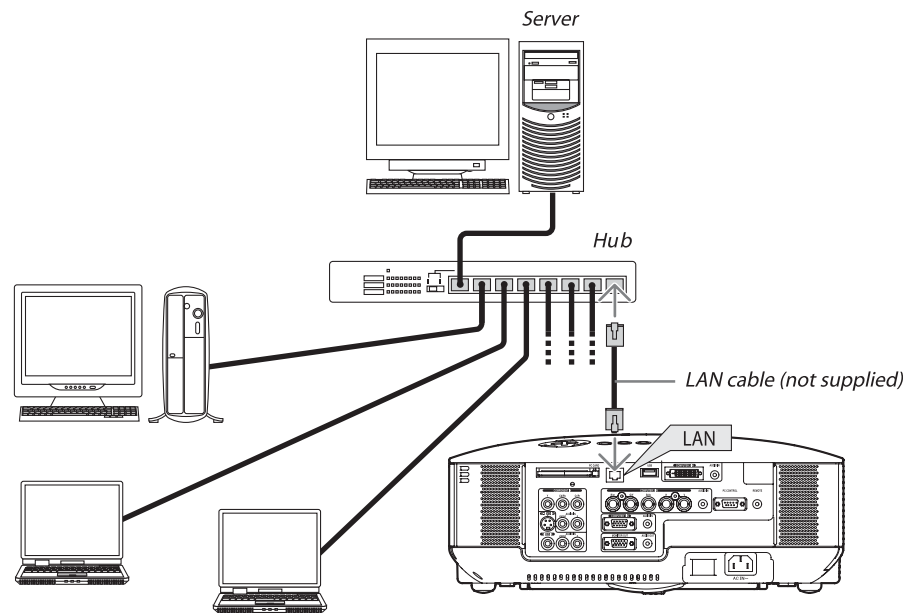
- * 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM의 Desktop Control Utility 1.0 사용

주: Wi-Fi 규격에 적합한 무선 랜 카드를 사용하시기 바랍니다.

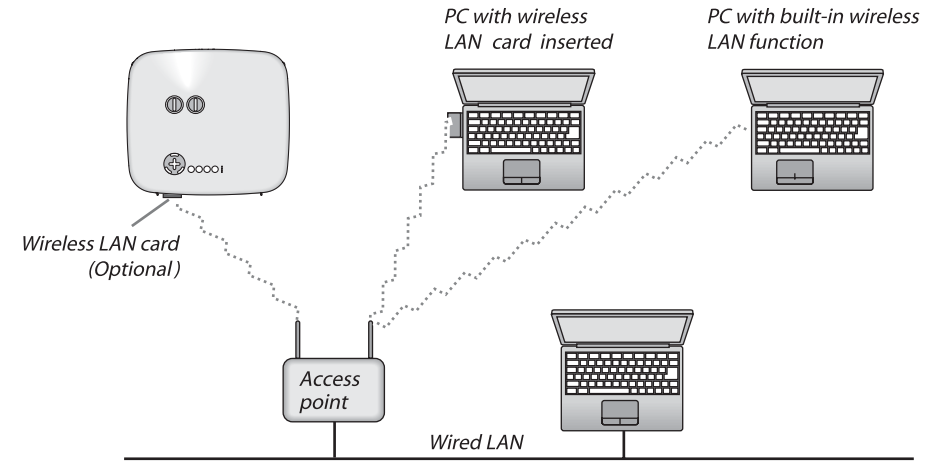
정보: 5가지의 윈도우용 소프트웨어 프로그램 (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter 와 PC Control Utility 3.0)과 매킨토시용 소프트웨어 프로그램 (Mac OS X용 Image Express Utility 2)이 제공된 프로젝터 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM에 포함되어 있습니다. 이들의 기능과 조작 방법은 같은 CD-ROM에 포함되어 있는 사용자 설명서 (PDF 파일)를 참조하십시오.

LAN 연결의 예

(A) LAN 연결의 예

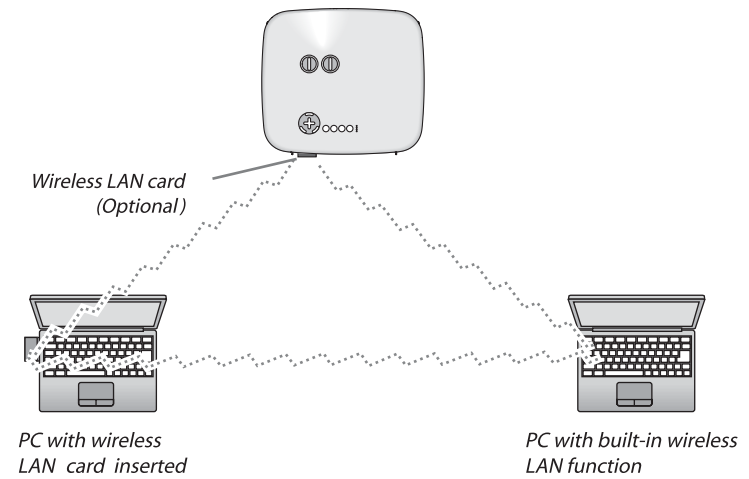


(B) 무선랜 연결 예 (네트워크 유형 → 모드: 인프라스트럭처)



AP (Access Point)를 통해 유선 랜과 연결하기 위해서는 인프라스트럭처 모드를 선택해야 합니다. 메뉴에서 [설정(Setup)] → [설치(Installation)] → [LAN 모드(LAN Mode)] → [PC카드(PC Card)] → [고급(Advanced)] → [네트워크 유형(Network Type)] → [모드(Mode)] → [인프라스트럭처(Infrastructure)]를 선택합니다.

(C) 무선랜 연결 예 (네트워크 유형 → 모드: 802.11 Ad Hoc)



PC와 프로젝터 간에 직접 연결 (i.e., peer-to-peer)을 설정하려면 802.11 Ad Hoc 모드를 선택합니다. (메뉴에서 [설정(Setup)] → [설치(Installation)] → [LAN 모드(LAN Mode)] → [PC카드(PC Card)] → [고급(Advanced)] → [네트워크 유형(Network Type)] → [모드(Mode)] → [802.11 Ad Hoc]을 선택합니다.

802.11 Ad Hoc 모드는 IEEE 802.11 표준과 부합됩니다.

Ad Hoc 모드에서는 802.11b만 통신 방법으로 이용 가능합니다. Ad Hoc 모드에서의 데이터 전송 속도는 최대 11Mbps로 제한됩니다.

PC 카드 삽입 및 제거

NEC의 무선랜 카드 (옵션) 또는 PC 메모리 카드 (본 매뉴얼에서는 PC 카드라고 함)를 삽입하려면, 다음의 절차를 따릅니다.

주의:

*PC 카드 삽입 방향

PC 카드는 위, 아래의 구분이 있기 때문에 반드시 지정된 방향으로 PC 카드 슬롯에 삽입해야 합니다. 뒤집어 삽입하거나 반대 방향으로 삽입하면 안 됩니다. 잘못된 방향으로 무리해서 PC 카드를 삽입하려고 할 경우, 내부 핀이 부러지고 카드 슬롯이 손상될 수 있습니다. 올바른 삽입 방향에 대한 내용은 PC 카드 설명서를 참조하십시오.

*PC 카드의 내용을 후에 복원할 필요가 있는 경우에는 PC 카드의 데이터를 백업하십시오.

*무선랜 카드에 대한 정전기 피해를 예방하기 위하여 정전기 방지 손목 스트랩을 착용하십시오. 스트랩이 없는 경우, 문의 손잡이 등을 한번 건드려 접지하십시오.

*무선랜 카드를 삽입하거나 제거할 때는 항상 주 전원을 끕니다. 만일 그렇게 하지 않으면 프로젝터의 오작동이나 무선랜 카드의 손상을 야기할 수 있습니다. 만일 프로젝터가 제대로 작동하지 않으면 프로젝터를 끄고 30초를 기다린 후 다시 한번 켜 보십시오.

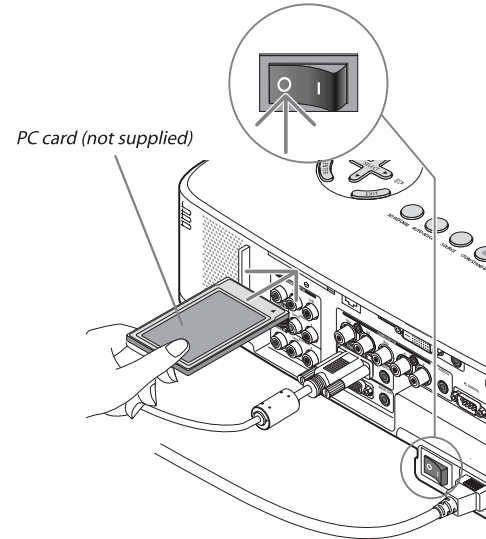
출고 시에는 PC 카드 슬롯에 더미 카드가 삽입되어 있습니다. 사용 전에 더미 카드를 먼저 제거하십시오.

PC 카드 삽입하기

1. PC 카드를 삽입하기 전에 주 전원을 반드시 끄십시오.
(이 단계는 프로젝터의 PC 카드 슬롯에 무선랜 카드를 삽입할 때만 필요합니다)
2. PC 카드를 수평으로 잡고, PC 카드 슬롯에 카드의 앞쪽이 위로 가도록 천천히 삽입합니다.

PC 카드가 완전히 삽입되면 이탤 버튼이 튀어 나옵니다.
PC 카드가 완전히 삽입되었는지 확인합니다.

주: PC 카드를 슬롯에 강제로 밀어 넣지 마십시오. 슬롯 내부의 핀이 휘어질 수 있습니다.

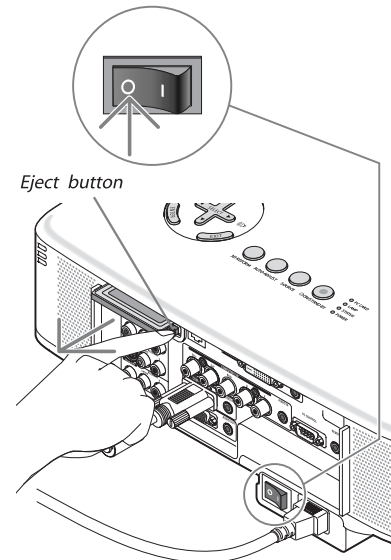


PC 카드 제거

1. PC 카드 접근 표시기가 깜박이지 않는지 확인합니다. (이 단계는 PC 메모리 카드가 프로젝터의 PC 카드 슬롯에 장착된 경우에만 필요합니다)

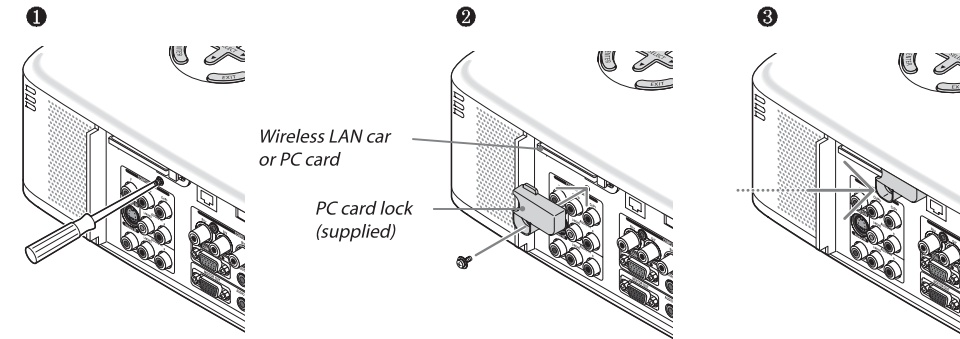
주: PC 카드 접근 표시기는 데이터에 대한 접근이 이루어지는 동안 켜집니다.

2. 무선랜 카드 제거 시 프로젝터의 주 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.
(이 단계는 프로젝터의 PC 카드 슬롯에 무선랜 카드를 삽입할 때만 필요합니다)
3. 이탤 버튼을 천천히 누릅니다. 이탤 버튼이 약간 튀어 나옵니다.
4. 이탤 버튼을 다시 한번 누릅니다.
5. PC 카드의 모서리를 잡고 빼냅니다.



PC 카드 잠금 장치

제공된 PC 카드 잠금 장치는 사용 중에 PC 카드 또는 무선랜 카드 (옵션)가 이탤되지 않도록 방지해 줍니다. PC 카드 잠금 장치를 위한 나사는 프로젝터 뒷부분의 PC 카드 슬롯 밑에 장착되어 있습니다. PC 카드 잠금 장치를 프로젝터에 고정하려면 나사를 제거한 후 제거한 나사를 이용하여 고정합니다.



주: 일부 PC 카드는 크기와 모양에 따라서 사용될 수 없습니다.

PC 카드 유형

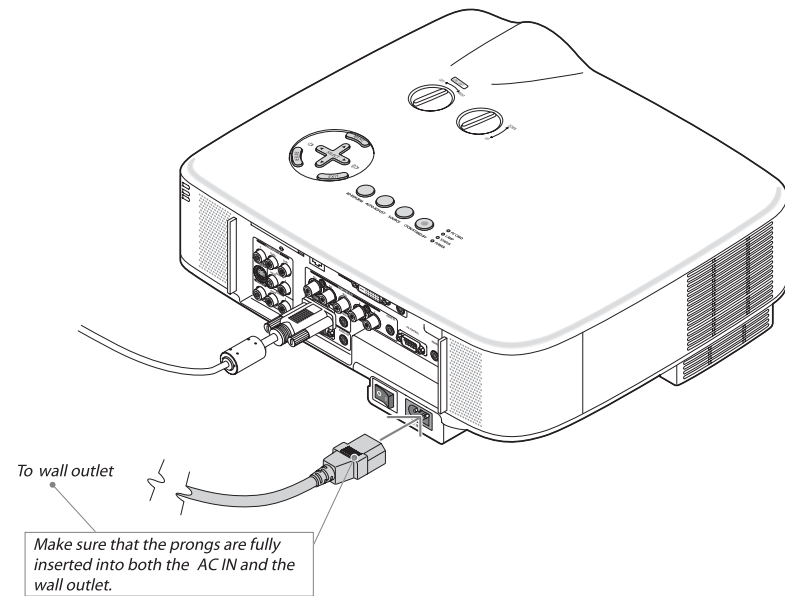
PC 카드 슬롯에는 PCMCIA type II 만 장착할 수 있습니다.

주: 프로젝터는 NTFS 포맷의 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 지원하지 않습니다. FAT32, FAT16 또는 FAT 파일 시스템으로 포맷된 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 사용하십시오. PC에서 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 포맷하려면, 윈도우 운영체제의 설명서 또는 도움말 기능을 참조하십시오.

3. PROJECTING AN IMAGE (영상 투사하기)

전원 케이블 연결하기

프로젝터에 전원 케이블을 연결하십시오. 먼저 동봉된 전원 케이블 3핀형 플러그를 프로젝트의 AC IN 단자에 연결하고, 전원 케이블의 다른 쪽 플러그를 벽면의 전원 콘센트에 연결하십시오.



바로전원 끄기

프로젝터에는 "바로 전원 끄기" 기능이 있습니다. 프로젝트가 이미지를 보여주는 중간에도 스위치와 차단기가 장착된 파워 스트립을 사용하여 프로젝터를 끌 수 있습니다.

주: 프로젝터를 켜고 이미지를 보이기 시작한지 적어도 20분 후에 바로 전원 끄기를 사용하십시오.

주의:

프로젝터가 꺼진 직후 프로젝트가 켜졌을 때 발생한 열로 뜨거울 수 있으므로 좌측(전면에서 보았을 때)에 있는 공기 배출구에 손대지 마십시오.

주의:

프로젝터의 전원 케이블을 분리할 때 전원 콘센트로부터 전원 케이블을 분리하지 마십시오. 이러한 행동은 프로젝트의 AC IN 커넥터 및(또는) 전원 케이블의 단자 플러그의 손상을 야기할 수 있습니다.

정보: 프로젝트가 켜져 있을 때 프로젝트의 AC 전원 공급을 끄려면 스위치와 차단기가 장착된 파워 스트립을 사용합니다.

정보: 프로젝터를 끈 후, 프로젝트의 열이 식는 동안 플러그를 뺄 수 없습니다.

이 장에서는 프로젝터를 켜고 화면에 영상을 투사하는 방법을 설명합니다.

프로젝터 켜기

주:

- 프로젝터에는 전원 스위치가 2개 있습니다: 주 전원 스위치와 전원(POWER) 켜짐/대기(ON/STANDBY) 버튼(리모컨의 전원 켜짐/꺼짐(POWER ON/OFF) 버튼)
- 전원 케이블을 프로젝트에 꽂거나 뺄 때는 주 전원 스위치를 반드시 꺼짐(O) 상태로 눌러줍니다. 그렇지 않을 경우, 프로젝트가 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터에는 부적절한 사용을 방지할 수 있는 기능이 있습니다. 키워드를 등록하여 사용할 수 있습니다.(46쪽)

1. 렌즈 캡을 제거하십시오.

- 렌즈의 캡을 스트링에서 당겨 제거하려고 하지 마십시오. 손상을 유발할 수 있습니다.

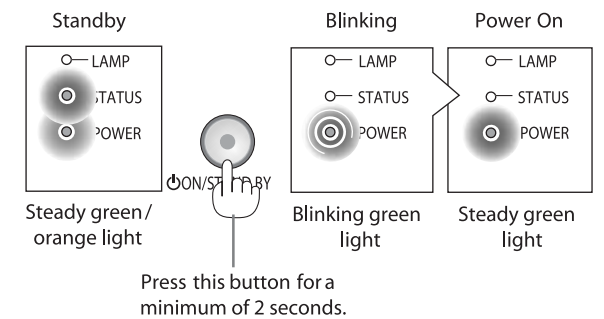
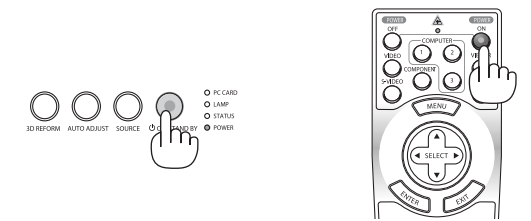
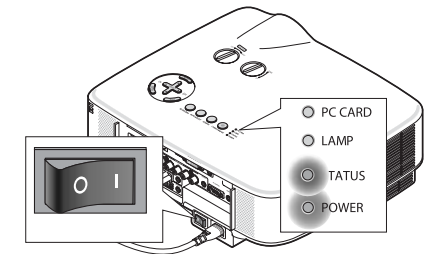
2. 프로젝트의 전원을 켜주려면 주 전원 스위치를 켜짐(O) 상태로 눌러줍니다.

- 프로젝터가 대기 모드로 됩니다. 램프가 대기 모드에 있는 경우 전원(POWER) 표시기는 주황색이 되고 상태(STATUS) 표시기는 초록색이 됩니다.

3. 프로젝트가 대기 모드인 것을 확인한 후 상태(STATUS) 표시기가 꺼지고 전원(POWER) 표시기가 깜박거릴 때 전원(POWER) 켜짐/대기(ON/STANDBY) 나 전원 켜짐(POWER ON) 버튼을 최소 2초 동안 누릅니다.

전원(POWER) 표시기에 초록색 불이 들어오고 프로젝트가 작동 가능한 상태가 됩니다. 프로젝터를 켜 후에 프로젝트에 연결된 컴퓨터, 비디오 기기가 켜져 있는지, 그리고 프로젝트의 렌즈 캡을 빼냈는지 확인하십시오.

주: 입력 신호가 없으면 파란색, 검은색 또는 로고 화면이 표시됩니다.



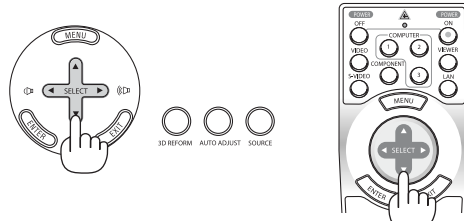
(→ page 99)

시작 화면 관련 주의 사항 (메뉴 언어 선택 화면)

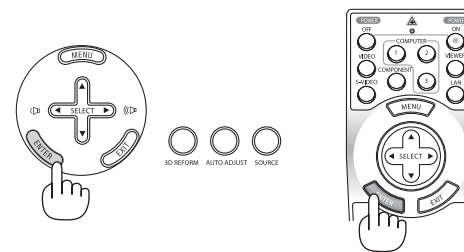
프로젝터를 처음 켜면 시작(Startup) 메뉴가 나타납니다. 이 메뉴는 21가지의 메뉴 언어 중 한 가지를 선택할 기회를 제공합니다.

메뉴 언어를 선택하려면 다음 단계를 따릅니다:

1. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 눌러 메뉴에 적용할 언어를 21개 중 하나 선택하십시오.

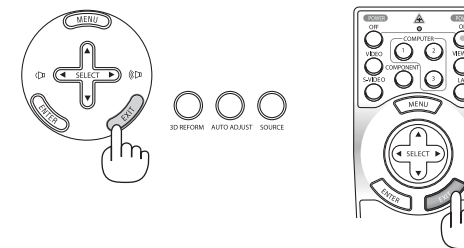


2. 엔터(ENTER) 버튼을 누르면 선택한 메뉴가 실행됩니다.



3. 메뉴를 닫으려면, 종료(EXIT) 버튼을 누릅니다.

메뉴가 실행되면 메뉴 작동범으로 넘어갑니다.
원한다면 나중에 메뉴 언어를 선택해도 됩니다. (73쪽의 [언어])



주:

- 전원(POWER) 표시기가 초록색으로 깜박이고 램프가 켜진 후 60초 동안은 프로젝터를 끌 수 없습니다.
- 램프를 끈 직후 프로젝터를 켜거나, 또는 프로젝터의 내부 온도가 지나치게 상승한 경우, 냉각팬이 잠시 동작하고 난 후 화면에 영상이 표시됩니다.
- 프로젝터가 켜진 직후에는 화면에 깜박임 현상이 발생할 수도 있으나 이것은 프로젝터의 문제가 아니며 3~5분 가량의 램프 안정화 시간이 지나면 정상 화면이 표시됩니다.

- 램프 모드가 절전(Eco) 모드로 설정되면 램프(LAMP) 표시기가 초록색으로 켜집니다.
- 다음과 같은 조건에 하나라도 해당되면 프로젝터는 켜지지 않습니다.
 - 프로젝터의 내부 온도가 지나치게 상승하여 프로젝터가 비정상적인 고온을 감지한 경우 이 경우에는 내부 시스템을 보호하기 위해, 프로젝터가 켜지지 않습니다. 프로젝터의 내부 컴포넌트의 온도가 내려갈 때까지 기다리도록 합니다.
 - 램프의 수명이 다한 경우에도 프로젝터는 켜지지 않습니다. 이 경우, 램프를 교체하십시오. (92쪽)
 - 램프가 작동되지 않고 상태(STATUS) 표시기가 6회의 주기로 켜졌다가 다시 꺼지는 경우에는 1분 정도 기다렸다가 전원을 켜십시오.

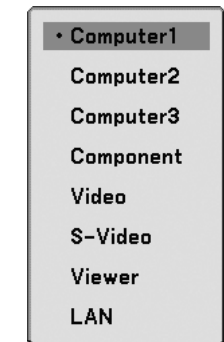
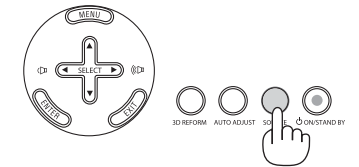
입력원 선택

컴퓨터 또는 비디오 입력원 선택

입력원 목록으로부터 선택하기

프로젝터 상의 입력원(SOURCE) 버튼을 눌렀다가 바로 떼면 입력원 목록(Source list)이 표시됩니다. 입력원(SOURCE) 버튼을 누를 때마다 입력원이 다음과 같이 변경됩니다. "Computer 1/2/3", "컴포넌트", "비디오"(VCR 또는 레이저 디스크 플레이어), "S-비디오", "뷰어(PC카드 상의 슬라이드)", 또는 "LAN" (LAN 포트RJ-45) 또는 무선 랜 카드)

선택된 입력원을 표시하려면 엔터(ENTER) 버튼을 누르십시오.

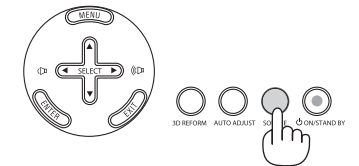


신호 자동 검출하기

최소한 1초 동안 입력원(SOURCE) 버튼을 누르고 있으면, 프로젝터가 다음번 이용 가능한 입력원을 찾아 줍니다. 입력원(SOURCE) 버튼을 1초 동안 누르고 있을 때마다 입력원이 다음과 같이 변경됩니다.

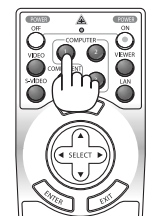
COMPUTER 1 → COMPUTER 2 → COMPUTER 3 → 컴포넌트 → 비디오 → S-비디오 → 뷰어 → COMPUTER 1 → ...

입력된 영상 신호가 없는 경우, 해당 신호는 건너뛴다. 표시하고자 하는 입력원이 표시되면, 버튼에서 손을 땁니다



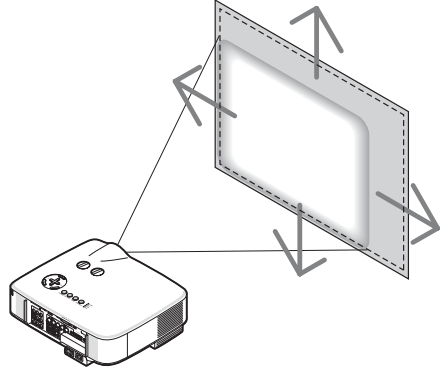
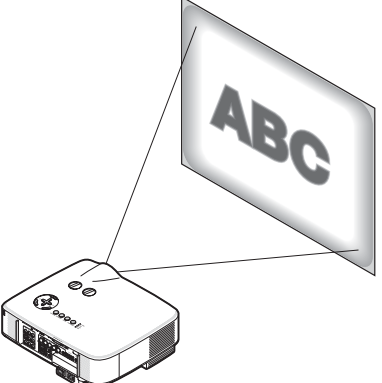
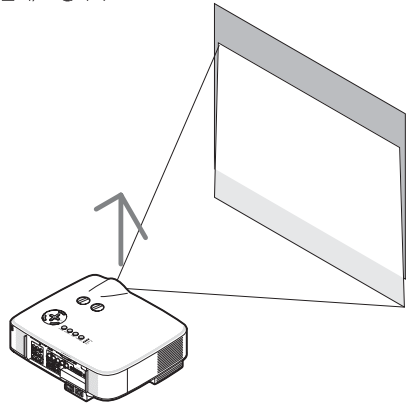
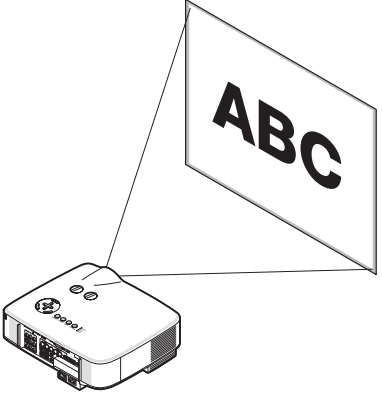
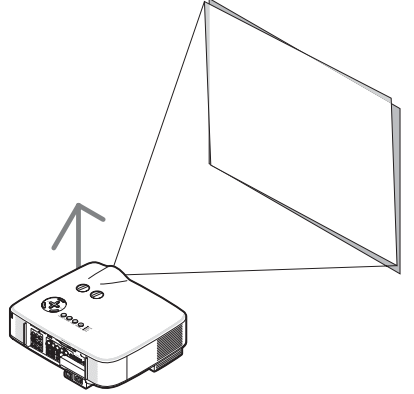
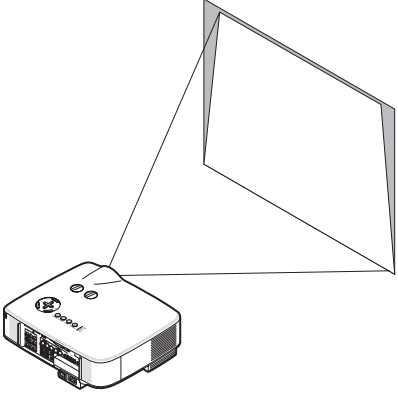
리모컨으로 선택하기

컴퓨터 1/2/3(COMPUTER 1/2/3), 컴포넌트, 비디오, S-비디오, 뷰어 또는 LAN 버튼 중 하나를 누르십시오.



영상 크기 및 위치 수정하기

렌즈이동 다이얼, 기울기 받침 레버, 줌레버, 그림 사이즈와 위치조정을 위한 초점 링을 이용합니다.

<p>투사된 이미지 위치 조정하기 [렌즈 이동]</p> 	<p>초점 조정하기 [초점 링]</p> 
<p>투사각 (이미지의 높이) 조정하기 [기울기 받침]*1</p> 	<p>이미지의 크기를 일맞게 조정하기 [줌 레버]</p> 
<p>이미지의 왼쪽과 오른쪽 기울기 조정하기 [기울기 받침]</p> 	<p>키스톤 보정 조정하기 [키스톤]*2</p> 

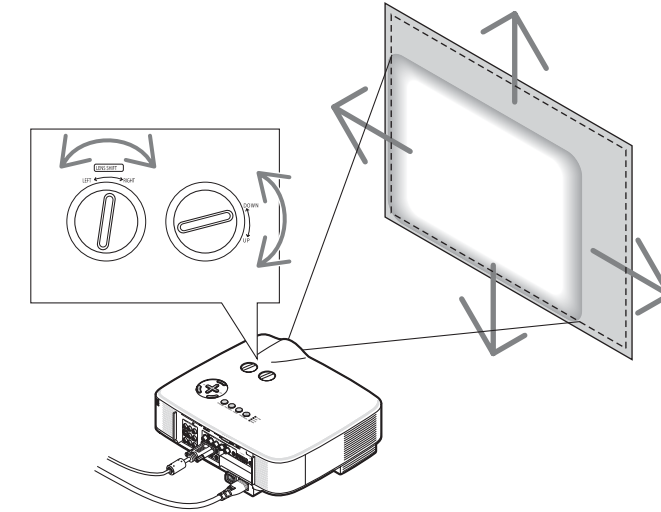
주*1: 이미지 높이가 렌즈 이동 조정 범위보다 높을 경우 투사각 (이미지 높이)을 조절하십시오.

주*2: 키스톤에 대한 조작용 35쪽의 "키스톤 왜곡 보정"을 참조하십시오.

* 위의 그림에서 케이블은 생략하였습니다.

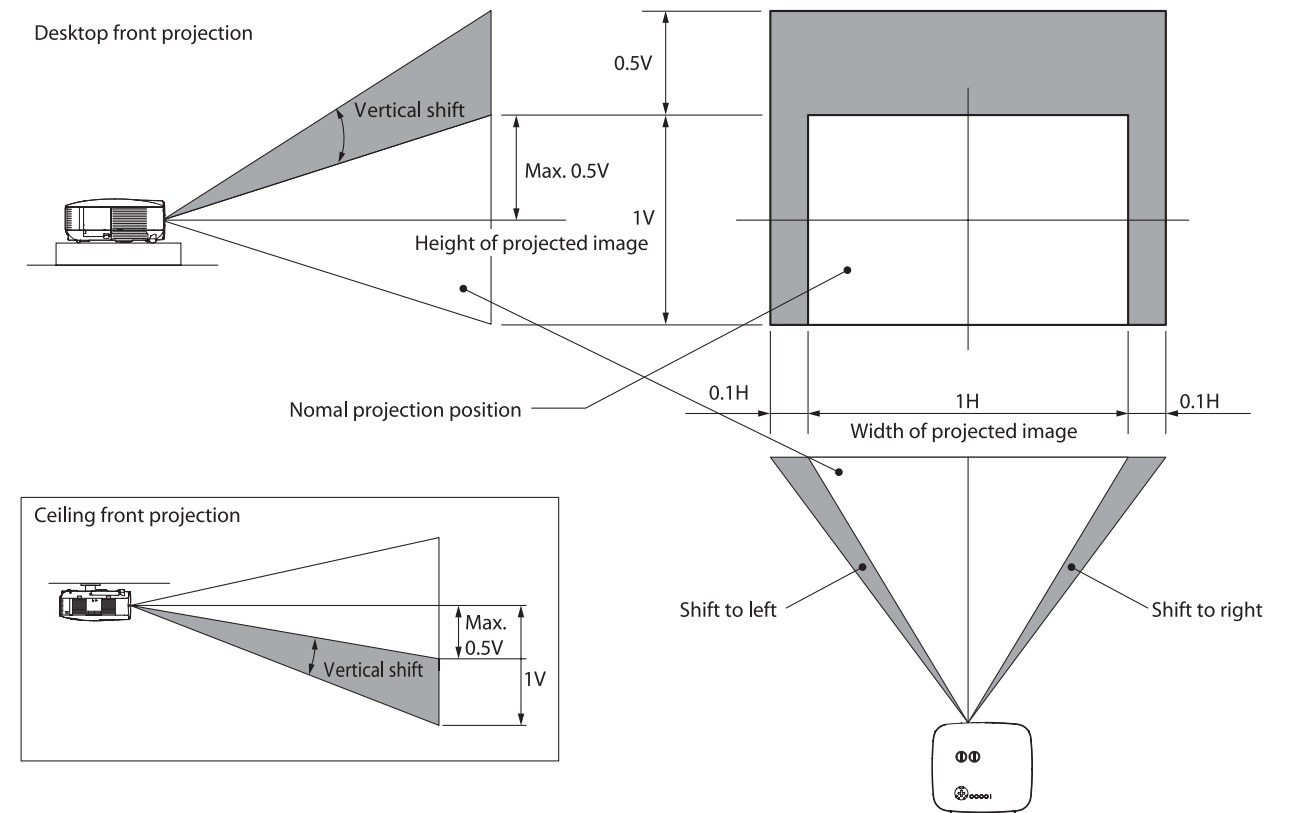
투사된 이미지 위치를 조정하기

- 렌즈 이동 다이얼을 돌립니다.



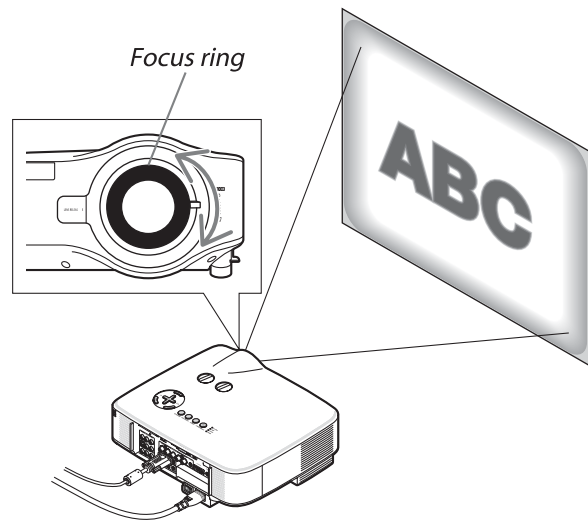
주: 좌우 렌즈 이동 다이얼은 한바퀴 반 이상은 돌아가지 않습니다. 부러질 수 있으니 과도하게 돌리지 않도록 합니다.

정보: 상하 렌즈 이동 다이얼은 한바퀴 반 이상을 돌아가지만 아래 정의된 조정 범위 이상으로는 렌즈가 이동하지 않습니다.



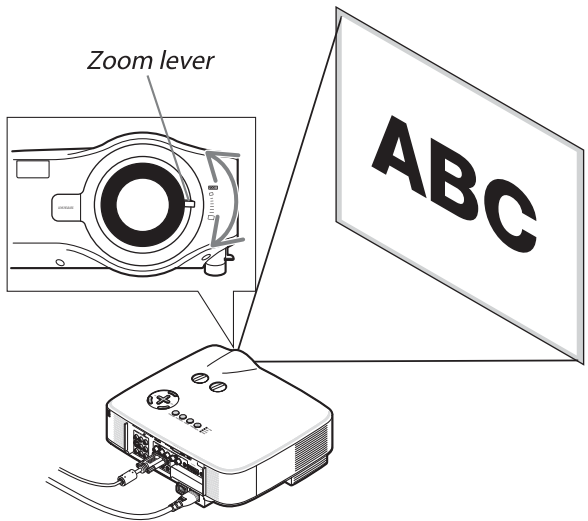
초점 조정하기 (초점 링)

- 초점 링을 돌려 초점을 정확하게 맞춥니다.



이미지의 크기를 정확하게 조절하기 (줌 레버)

- 줌 레버를 돌려 화면에 비치는 이미지의 크기를 조정합니다.



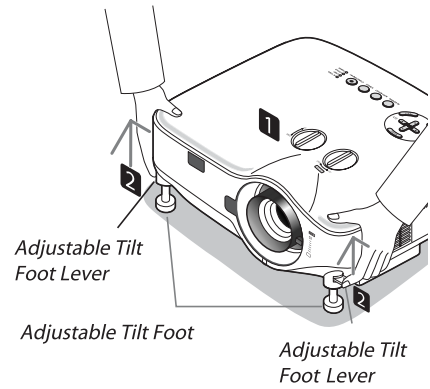
기울기 받침 조정하기

1. 프로젝터의 앞부분을 위쪽으로 들어올리십시오.

주의:

프로젝터가 켜져 있는 동안과 프로젝터의 전원을 끈 직후, 냉각기간중에는 뜨거운 수 있으므로 기울기 받침을 조절할 때, 공기 배출구에 손을 대지 마십시오.

2. 프로젝터의 좌, 우측에 있는 조절 가능 기울기 받침 버튼을 누르면, 기울기 받침이 최대한 빠져 나오게 할 수 있습니다.

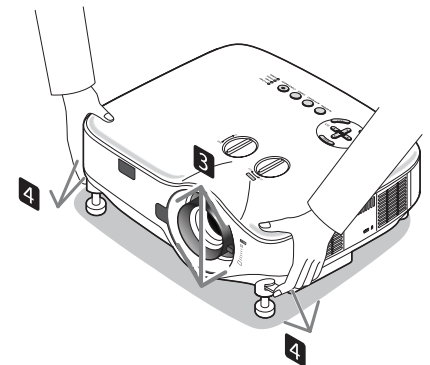


3. 프로젝터의 앞부분을 원하는 높이만큼 낮추십시오.

4. 기울기 받침 버튼을 놓아 기울기 받침을 고정시키십시오. 프로젝터의 앞부분은 대략 10도 가량 위쪽으로 높이가 조절이 가능합니다.

정보: [키스톤(Keystone)] 화면에 대한 조작은 35쪽의 "키스톤 왜곡 보정"을 참조하십시오.

주: "키스톤" 보정 데이터는 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소 2초 동안 누름으로써 재설정될 수 있습니다.



주의:

기울기 받침을 해당 용도 외의 목적으로 사용하지 마십시오. 기울기 받침을 운반시 손잡이 대응으로 또는 걸어 놓기 위한 수단으로 잘못 사용하는 경우, 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

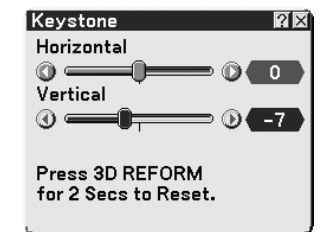
수직 키스톤 왜곡 보정하기

프로젝터가 화면에 정확히 수직으로 있지 않으면 키스톤 왜곡이 일어납니다. 이러한 현상을 극복하기 위해 키스톤 유형의 왜곡, 꼬불꼬불하거나 직사각형의 이미지를 조정할 수 있는 디지털 기술인 "키스톤" 기능을 사용할 수 있습니다. 다음 과정은 메뉴에서 [키스톤(Keystone)] 화면을 사용하여 사다리꼴의 왜곡을 수정하는 방법을 보여줍니다.

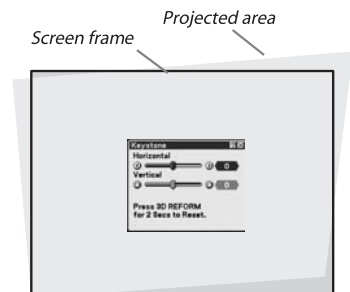
프로젝터의 위치가 화면과 비스듬할 경우입니다. 프로젝터를 스크린에 맞추어 앵글을 설정할 때 이미지가 평행이 되도록 스크린의 상, 하를 키스톤 메뉴의 수평 옵션을 사용하여 조정합니다.



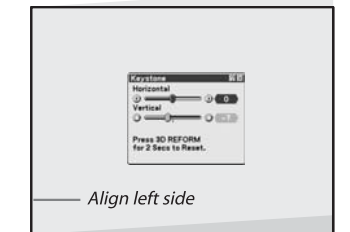
1. 리모컨 또는 프로젝터 본체에서 3D 교정(3D Reform) 버튼을 누릅니다. 키스톤 화면이 표시됩니다.



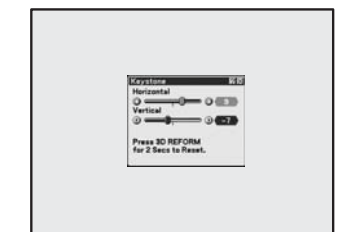
2. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 눌러 [수직(Vertical)]을 선택하고, 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 투사된 이미지의 좌 우측이 평행이 되도록 합니다. *수직 키스톤 왜곡을 조정합니다.



3. 투사된 이미지의 좌측(또는 우측)에 화면의 좌측(또는 우측)을 정렬시킵니다.
 - 투사된 영상의 짧은 쪽을 기준으로 사용하십시오.
 - 우측의 예에서는, 좌측이 기준입니다.



4. 선택(SELECT) ▲ 버튼을 눌러 [수평(Horizontal)]을 선택하고, 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 투사된 이미지의 위, 아래쪽이 평행이 되도록 합니다.
 - 수평 키스톤 왜곡을 조정합니다.



5. 2~4단계를 반복하여 키스톤 왜곡을 보정합니다.

6. 키스톤 보정을 완료한 후, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
키스톤 화면이 사라집니다.

- 키스톤 보정을 다시 한번 수행하려면, 3D 교정(3D Reform) 버튼을 눌러 키스톤 화면을 표시한 후, 위의 1~6 단계를 반복합니다.

주:

- 프로젝터의 각도가 이전과 같다면, 이전의 수정 값이 메모리에 남아 있습니다.
- 2단계 수행시, 이미지의 위치를 조정하여 스크린이 투사된 영역의 범위보다 작도록 합니다.
- 3D 교정(3D Reform) 수정을 통한 설정 값을 재설정하려면, 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소 2초 동안 눌러줍니다.
- 3D 교정(3D Reform) 버튼을 누를 때마다, 항목이 다음과 같이 변경됩니다: 키스톤 → 코너스톤 → 없음 → 키스톤...
[코너스톤(Cornerstone)에 대한 정보는 42쪽의 수평 및 수직 키스톤 왜곡(Cornerstone) 보정 부분을 참조하십시오.]
- 키스톤을 조절하는 동안에는 코너스톤을 조절할 수 없습니다. 코너스톤 조절을 수행하려면 키스톤 보정 설정 값을 재설정하기 위해 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소 2초 동안 눌러줍니다. 코너스톤을 조절하는 동안 키스톤을 조절 할 수 없습니다. 키스톤 조절을 수행하려면 코너스톤 수정 설정 값을 재설정 하기 위해 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소 2초 동안 눌러줍니다.
- 3D 교정(3D Reform) 기능은 보정이 전자적으로 이루어지기 때문에 이미지가 다소 흐려 질 수 있습니다.

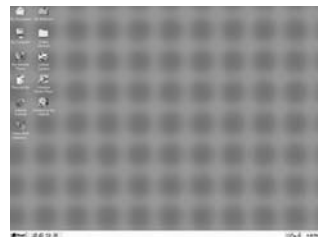


RGB 영상 자동 최적화하기

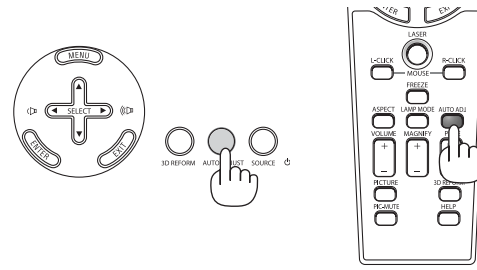
자동 수정 기능을 이용하여 이미지 수정하기

자동으로 RGB 영상 최적화하기
자동수정(AUTOADJ.) 버튼을 누르면 RGB 영상이 자동으로 최적화됩니다.
이 기능은 컴퓨터를 처음 연결할 때 한번만 실행하면 됩니다.

[Poor picture]



[Normal picture]



주:

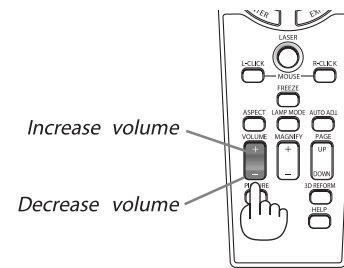
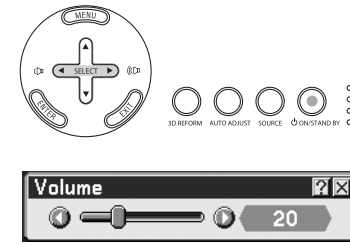
- 일부 신호는 올바르게 표시되지 않거나, 표시되기까지는 정도 시간이 소요될 수도 있습니다.
- 자동 수정 기능은 컴포넌트 및 비디오 신호인 경우에는 작동하지 않습니다.
- 자동 수정 기능을 활용해도 RGB 신호를 최적화하지 못할 경우, 수동으로 클럭(Clock) 및 페이즈(Phase)를 수정해 보십시오. (68쪽)

볼륨 조절하기

스피커와 오디오 출력(AUDIO OUT) 잭 (스테레오 미니)의 음량을 조절할 수 있습니다.

주:

- 볼륨 조절은 확대(MAGNIFY)(+) 버튼을 이용하여 이미지가 확대된 경우와 메뉴가 표시된 경우에는 선택(SELECT)◀와 ▶ 버튼으로는 불가능합니다.
- 음량 레벨은 출고시 20으로 설정되어 있습니다.



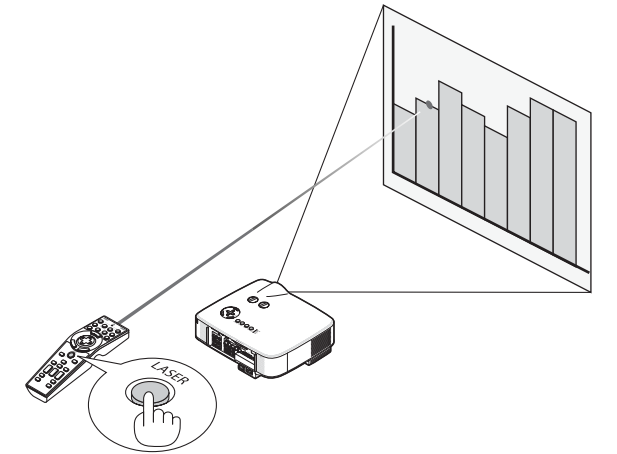
레이저 포인터 사용

물체를 지적하는 빨간 점으로 청중의 주의를 끌 수 있도록 레이저 포인터를 사용할 수 있습니다.

주의:

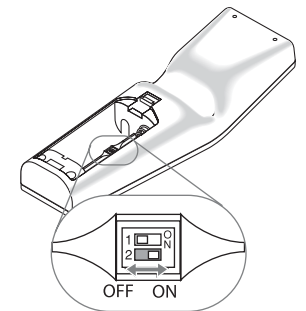
- 레이저 포인터가 켜져 있는 동안 눈으로 보지 마십시오.
- 레이저 빔을 사람에게 향하지 마십시오.
- 어린이들이 레이저 포인터를 만지지 못하도록 하십시오.

레이저 포인터를 활성화하려면 레이저(LASER) 버튼을 누르고, 그 상태를 유지합니다.



기능 스위치 설정

배터리 케이스 바닥에 두 개의 스위치가 있습니다: 적용 가능한 프로젝터 선택 스위치(1)와 레이저 활성화/비활성 스위치(2)입니다. 사용할 프로젝터를 확인하고, 레이저를 활성화할지의 여부를 결정하고, 기능 볼펜등을 이용하여 필요에 따라 이러한 스위치를 설정하십시오. 이 모델에서는 적용 가능한 프로젝터 선택 스위치(1)는 사용되지 않습니다.



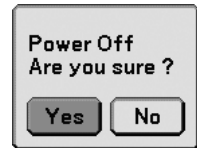
- 스위치(2)
꺼짐(On) 활성화(레이저(LASER) 버튼을 누르면 레이저가 빛을 발합니다)에 출고시 기본 설정
 - 꺼짐(Off) 비활성화(레이저(LASER) 버튼을 눌러도 레이저가 빛을 방출하지 않습니다)
- 어린이들이 접근할 수 있는 환경에서는 레이저를 활성화시키지 마십시오.

4. CONVENIENT FEATURES (편리한 기능)

프로젝터 끄기

프로젝터를 끄려면:

1. 먼저 프로젝트 본체의 전원(POWER) 커짐/대기(ON/STANDBY) 버튼이나 리모컨의 전원 꺼짐(Power Off) 버튼을 누르십시오. [전원을 끄시겠습니까?(Power Off/Are you sure?)]라는 메시지가 표시됩니다.



2. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

프로젝터가 꺼져도 프로젝트의 냉각 팬은 잠시 (냉각 시간) 동안 계속해서 작동합니다. 프로젝트가 꺼지거나 대기 모드로 있으면 냉각 팬은 꺼집니다. 대기 모드에 있는 경우 전원(Power) 표시기는 주황색, 상태(STATUS) 표시기는 초록색이 됩니다.

3. 프로젝트가 대기 모드에 있는 것을 확인 한 후, 주 전원 스위치를 끕니다. 전원(Power) 표시기도 같이 꺼집니다.

바로 전원 끄기

프로젝터에는 "바로 전원 끄기" 기능이 있습니다. 프로젝트가 이미지를 보여주는 중간에도 스위치와 차단기가 장착된 파워 스트립을 사용하여 프로젝터를 끌 수 있습니다.

주: 프로젝터를 켜고 이미지를 보이기 시작하지 적어도 20분 후에 바로 전원 끄기를 사용하십시오

주의:

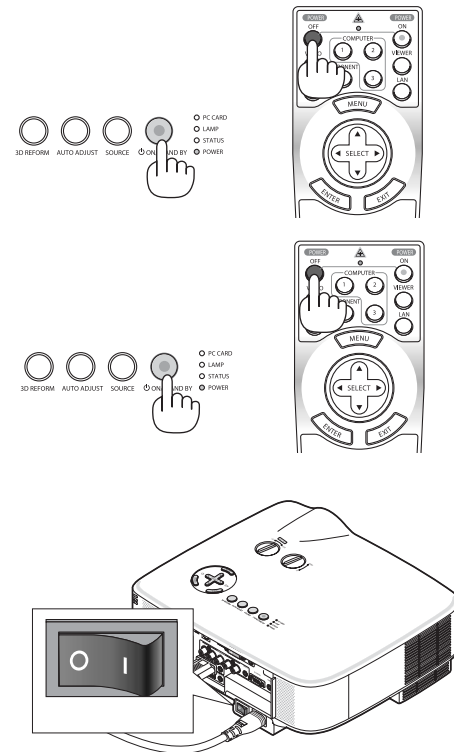
- 프로젝트가 켜진 상태에서, 전원 콘센트로부터 전원 케이블을 분리하지 마십시오. 이러한 행동은 프로젝트의 AC IN 커넥터 및 (또는) 전원 케이블의 단자 플러그의 손상을 야기할 수 있습니다. 프로젝트가 켜져 있을 때 프로젝트의 AC 전원 공급을 끄려면 스위치와 차단기가 장착된 파워 스트립을 사용합니다.
- 수정이나 설정 변경 후 메뉴를 닫고 10초 안에는 AC 전원 공급을 끄지 마십시오. 이 경우, 수정과 설정에 손실이 생겨 초기값으로 돌아갈 수 있습니다.

정보: 프로젝터를 끈 후, 프로젝트의 열이 식는 동안 플러그를 뽑 수 없습니다.

사용한 후에는

준비: 프로젝트의 주 전원이 꺼져 있는지 확인합니다.

1. 전원 케이블을 빼줍니다.
2. 다른 케이블의 연결을 해제합니다.
3. 기둥 받침을 젖혀준 경우, 다시 집어 넣어 줍니다.
4. 렌즈 캡으로 렌즈를 덮어 줍니다.



영상과 음성 끄기

영상 해제(PIC-MUTE) 버튼을 누르면 영상과 음성이 순간적으로 사라지며 한번 더 누르면 다시 나타납니다.

정보: 영상이 꺼진 경우에도 메뉴는 스크린에 남아 있습니다.

영상 정지하기

영상 정지(Freeze) 버튼을 누르면 화면이 정지됩니다. 한번 더 누르면 다시 영상이 재생됩니다.

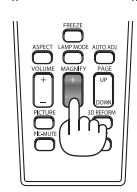
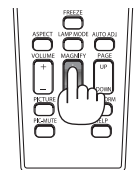
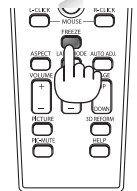
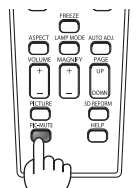
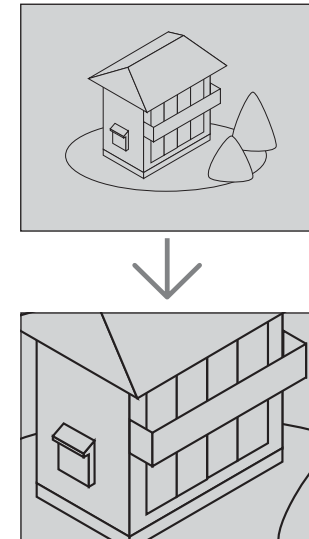
정보: 영상이 정지해도 본 비디오는 재생 중입니다.

영상 확대 및 이동하기

영상의 특정 영역을 최고 400%까지 확대할 수 있습니다.

확대 방법:

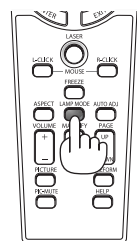
1. 확대(MAGNIFY) (+) 버튼을 누릅니다. 확대(MAGNIFY) (+) 버튼을 누를 때 마다 영상이 확대 됩니다. *영상이 최대 400%까지 확대됩니다.
2. 선택(SELECT) ▲▼◀▶ 버튼을 누릅니다. 확대된 영상의 영역이 이동합니다.
3. 확대(MAGNIFY) (-) 버튼을 누릅니다. 확대(MAGNIFY) (-) 버튼을 누를 때 마다 영상이 축소 됩니다.



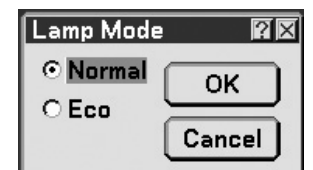
램프 모드 변경

절전(Eco) 모드를 사용할 경우, 램프의 수명을 연장할 수 있습니다. [절전(Eco)] 모드로 전환하는 방법:

1. 리모컨의 램프 모드(LAMP MODE) 버튼을 눌러 [램프 모드(Lamp Mode)] 화면을 표시합니다.
2. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 [절전(Eco)] 모드를 선택합니다.
3. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 또는 선택(SELECT) ▶ 버튼을 눌러 [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 이를 취소하려면, [취소(Cancel)]를 선택(SELECT)하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [절전(Eco)] 모드에서 [일반(Normal)] 모드로 전환하려면 2단계로 돌아가서 [일반(Normal)]을 선택합니다. 3단계를 반복하여 수행합니다.



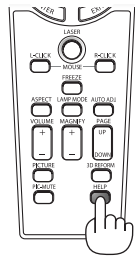
램프 모드	설명	램프(LAMP) 표시기의 상태
일반 모드(Normal Mode)	기본값 설정 (100% 밝기)	꺼짐
절전 모드(Eco Mode)	램프의 수명을 연장하려면 이 모드를 선택하십시오. (NP2000에서 약 80% 밝기, NP1000에서 약 85% 밝기)	초록색



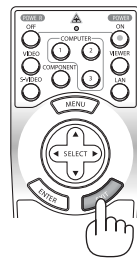
통합 도움말 기능

영어, 독일어, 일본어 등의 도움말 관련 내용을 접할 수 있습니다.

1. 리모컨의 도움말(HELP) 버튼을 누릅니다.

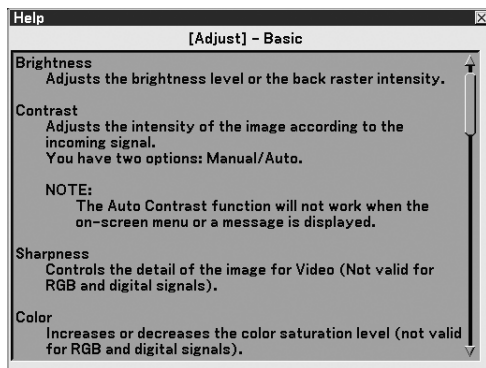


Display Help

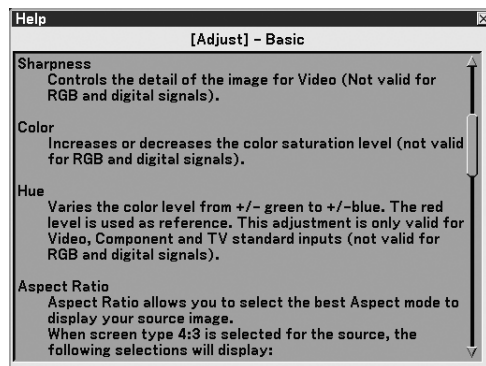


Exit Help

- 메뉴가 나타나지 않으면 "사용 도움말" 화면이 표시됩니다.
- 메뉴가 표시되면 스크린에 반전아이템 기능 설명이 표시됩니다.



2. 선택(SELECT)▲ 또는 ▼ 버튼을 눌러 보이는 페이지를 이동합니다.

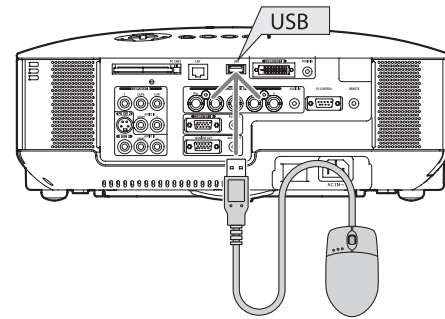


3. 종료 버튼을 누릅니다.

- 도움말이 종료됩니다.

USB 마우스 사용

USB 마우스를 사용하여 자연스러운 조정이 가능합니다. 시중에서 구매 가능한 USB 마우스를 사용할 수 있습니다.



주: 프로젝터가 지원하지 못하는 일부 USB 마우스 장치가 있을 수 있습니다.

주: USB 마우스 플러그를 프로젝터의 LAN 포트(LAN)에 삽입하지 않도록 주의하십시오. 이 경우, LAN 포트가 손상될 수 있습니다.

USB 마우스를 이용한 메뉴 조작

마우스 커서

프로젝터에 USB 마우스를 연결하면, 화면에 마우스 커서가 생깁니다. 10초 이내에 USB 마우스를 사용하지 않으면, 마우스 커서가 사라집니다.

주: 마우스 커서의 모양을 변경할 수 있습니다. 메뉴에서 [설정(Setup)] → [도구(Tools)] → [마우스(Mouse)] → [마우스 포인터(Mouse Pointer)]를 선택합니다.

메뉴 표시

마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 메뉴가 표시됩니다. 메뉴를 닫으려면, 배경화면에서 클릭하면 됩니다.

디스플레이 조정 및 설정

조정 및 설정을 위해서 마우스 왼쪽 버튼으로 메뉴 항목을 선택 및 클릭합니다.

마우스의 가운데 버튼을 이용합니다.

마우스의 가운데 버튼을 프로젝터를 작동시킬 수 있습니다. 마우스 가운데 버튼을 이용하여 다음의 작업을 할 수 있습니다:

- 메뉴 또는 도움말에서 스크롤바를 사용할 수 있습니다.
- Chalkboard(칠판) 도구 바를 표시 또는 숨기기 위해 가운데 버튼을 클릭할 수 있습니다.

예:

밝기 조절을 위해 ◀ 또는 ▶ 위에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭(누르고, 누른 상태 유지)합니다. 또는 슬라이드바 위에서 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하고 누른 상태에서 마우스를 움직여(drag) 슬라이드바를 수평으로 움직여 조정할 수 있습니다.

조정 내용을 저장하려면 [X]를 클릭합니다. 화면이 닫힙니다.



- [X]를 왼쪽 버튼으로 클릭하면 선택된 메뉴 항목에 대한 설명이 표시됩니다.
- 왼쪽 버튼으로 제목바(title bar)를 클릭한 상태에서 마우스를 움직이면, 조정 또는 설정용 대화상자가 마우스에 따라 움직이게 됩니다.

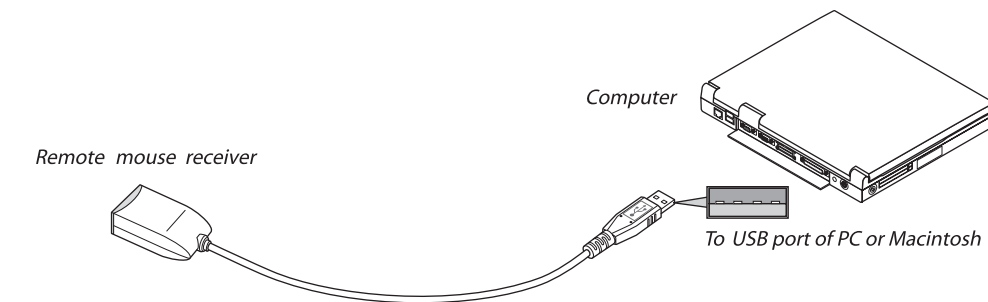
원격 마우스 수신기 사용 (옵션)

원격 마우스 수신기(옵션)를 이용하여 리모컨을 통해 컴퓨터의 마우스 기능을 조작할 수 있습니다. 컴퓨터를 이용하여 프레젠테이션을 할 경우 상당히 편리한 기능입니다.

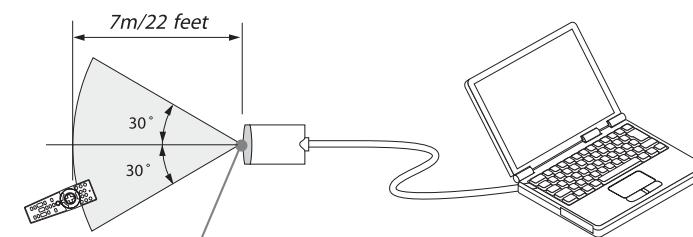
원격 마우스 수신기 연결하기

원격 마우스 기능을 사용하려면, 마우스 수신기와 컴퓨터를 서로 연결하십시오. 마우스 수신기는 컴퓨터의 USB 포트(A형)에 바로 연결할 수 있습니다.

주: 커넥터의 종류 또는 설치된 OS의 종류에 따라서, 컴퓨터를 재부팅하거나 설정을 변경해야 할 수도 있습니다.



원격 마우스 수신기를 이용한 컴퓨터 조작하기



Remote sensor on the remote mouse receiver

USB포트를 이용한 연결의 경우

PC에서마우스 수신기는Windows 98/Me/XP*, Windows 2000, MacOS X 10.0.0또는 최신운영체제에서만 사용가능합니다.

*주: Windows XP의 구 버전또는SP1에서, 마우스 커서가 제대로 이동하지않으면 다음의 조치를 취하십시오: 마우스 속성 대화상자[PointerOptions 탭]에서 마우스 속도 슬라이더 아래의 Enhance pointer precision 체크박스에서 선택 표시를 지우십시오.

주: 마우스 수신기를 제거한 후 다시 연결하는 경우나 또는 그 반대의 경우 최소한 5초 정도 대기하십시오. 단기간에 연결과 해제를 반복할 경우, 컴퓨터가 마우스 수신기를 인식하지 못할 수 있습니다.

리모컨에서 컴퓨터 마우스 조작하기

리모컨에서 컴퓨터 마우스를 조작할 수 있습니다.

- 페이지 상/하 이동 버튼 윈도우의 표시 영역을 상하로 이동시키거나 (PAGE UP/DOWN) 파워포인트의 이전 또는 다음 페이지로 이동합니다.
- 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼 컴퓨터에서 마우스 커서를 이동시킵니다.
- 마우스 왼쪽 클릭 버튼 마우스 왼쪽 버튼으로 동작 (MOUSE L-CLICK)
- 마우스 오른쪽 클릭 버튼 마우스 오른쪽 버튼으로 동작 (MOUSE R-CLICK)

주: 메뉴가 표시된 상태에서 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 컴퓨터를 조작할 때, 메뉴와 마우스 포인터가 모두 영향을 받게 됩니다. 메뉴를 종료하고 마우스 조작을 수행하십시오

끌기(Drag) 모드에 대하여:

MOUSE L-CLICK 또는 R-CLICK 버튼을 2~3초 동안 누른 후 놓으면, 끌기 모드가 설정되고 끌기 조작은 단순히 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼을 누름으로써 수행될 수 있습니다. 항목을 놓으려면, 마우스 왼쪽 클릭(MOUSE L-CLICK) 또는 마우스 오른쪽 클릭 (R-CLICK) 버튼을 누르십시오. 이를 취소하려면, 마우스 오른쪽 클릭(MOUSE R-CLICK) 마우스 왼쪽 클릭(L-CLICK) 버튼을 누릅니다.

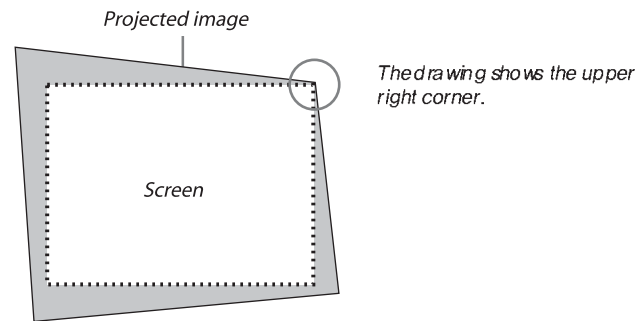
정보: 윈도우의 마우스 속성 대화상자에서 포인터 속도를 변경할 수 있습니다. 자세한 정보는 컴퓨터와 함께 제공된 사용자 설명서 또는 온라인 도움말 기능을 참조하십시오.

수평 및 수직 키스톤 왜곡 보정 (코너스톤)

키스톤(사다리꼴) 왜곡을 보정하기 위해 투사된 이미지가 사각형이 되도록 스크린의 상, 하와 좌, 우측을 짧거나 길게 만드는 3D 교정(3D Reform) 기능을 사용합니다.

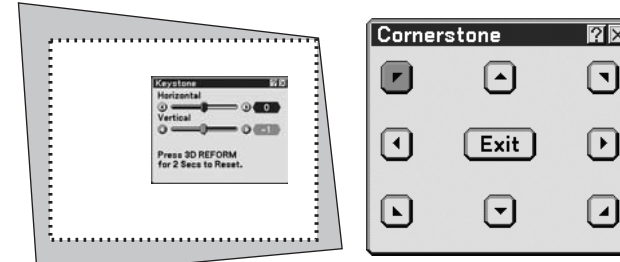
코너스톤

1. 현재의 조정 내용을 재설정하기 위하여 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소한 2초 정도 눌러 줍니다. [키스톤(Keystone)] 또는 [코너스톤(Cornerstone)]에 대한 현재의 조정 내용이 삭제됩니다.
2. 스크린 래스터(raster)의 영역보다 작도록 이미지를 투사합니다.
3. 4개의 모서리 중, 한 개를 선택하여 스크린의 모서리와 영상의 모서리 부분을 맞춥니다.



4. 3D 교정(3D Reform) 버튼을 두 번 눌러 줍니다.

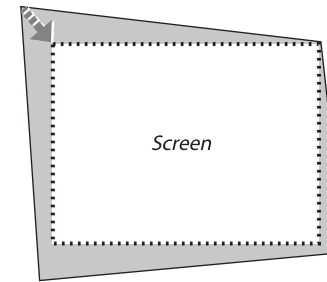
코너스톤 조정 화면이 표시됩니다.



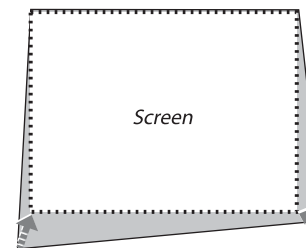
그림은 화면의 상단 좌측 아이콘(▼)이 선택된 것을 보여줍니다.

정보: [키스톤(Keystone)]을 조정하면 [코너스톤(Cornerstone)]은 사용할 수 없습니다. [키스톤(Keystone)] 조정 내용을 재설정하기 위하여 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소한 2초 정도 눌러 줍니다.

5. 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 투사된 영상 프레임의 움직이고자 하는 방향을 가리키는 아이콘(▶)을 선택합니다.
6. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
7. 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 투사된 영상 프레임의 다음의 예와 같이 이동시킵니다.

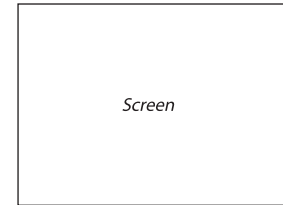


8. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.



9. 선택(SELECT)▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 다른 쪽 방향을 가리키는 아이콘을 선택합니다.

코너스톤 조정 화면에서, [종료(Exit)]를 선택하거나 리모컨의 종료(EXIT) 버튼을 누릅니다.



확인을 위한 화면이 나타납니다.



10. 선택(SELECT)◀ 또는 ▶ 버튼을 이용하여 [OK]를 반전하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

이를 통해서 코너스톤 보정이 완료됩니다. [취소(Cancel)]를 선택하면, 변경 내용을 저장하지 않고, 조정 화면으로 되돌아갑니다.(단계 3) [재설정(Reset)]을 선택하면, 출고 시 기본 설정으로 복귀합니다. [작업 취소(Undo)]를 선택하면, 변경 내용을 저장하지 않고 종료합니다.

주: 3D 교정(3D Reform) 수정을 통한 설정 값을 재설정하려면, 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소 2초 동안 눌러 줍니다.

주: 3D 교정(3D Reform) 조정 중에, [가로세로비(Aspect Ratio)]와 [화면(Screen)] 관련 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다. 이 경우, 우선 3D 교정(3D Reform) 데이터를 재설정하고, 각각의 설정을 수행합니다. 그 다음 3D 교정(3D Reform) 조정을 반복하십시오. [가로세로비(Aspect Ratio)]에 대한 변경 및 [화면(Screen)]에 대한 설정이 [3D 교정(3D Reform)]에서 조정 가능한 범위를 제한할 수 있습니다.

3D 교정(3D Re form)의 조정범위는 다음과 같습니다:

	Horizontal	Vertical
Cornerstone	Max. +/- 35° approx.	Max. +/- 40° approx.
Keystone	Max. +/- 27° approx.	

*다음은 최대 각을 얻을 수 있는 조건입니다:

- 표준 렌즈를 사용한 경우
- 렌즈 이동이 중앙으로 설정된 경우
- 렌즈가 이동하고 화면의 중앙에 이미지가 투사되지 않을 때 조정은 증가하거나 감소합니다.
- 영상이 광각(줌레비)으로 투사됨
- 해상도가 XGA
- XGA 보다 높은 해상도는 조정 가능한 범위를 좁히게 됩니다.
- 설정되어야 할 메뉴 항목은 다음과 같습니다:
 - 가로세로 비(Asspect Ratio)4:3
 - 스크린 종류(Screen Type)4:3
- 수평, 수직을 각각 따로 조정합니다.
- 두 조정의 조합으로 인해 조정 가능한 범위가 좁아집니다.

주:

- 코너스톤 화면을 이용할 수 없는 경우(회색으로 표시), 3D 교정(3D Reform) 버튼을 최소한 2초 이상 눌러 현재의 수정 데이터를 재설정합니다. 코너스톤 기능이 이용 가능하게 됩니다.
- 프로젝터를 켜면, 이전의 변경된 값들이 재설정되고, 투사각이 이전과 달라진 경우 왜곡에 대한 교정을 새로 수행합니다. 투사각이 이전과 같다면, 이전의 수정 값이 메모리에 남아 있습니다.

주:3D 교정(3D Reform)기능은 보정이 전자적으로 이루어지기 때문에 이미지가 다소 흐려 질 수 있습니다.

투사된 영상 위에 그림 그리기 [칠판(Chalkboard)]

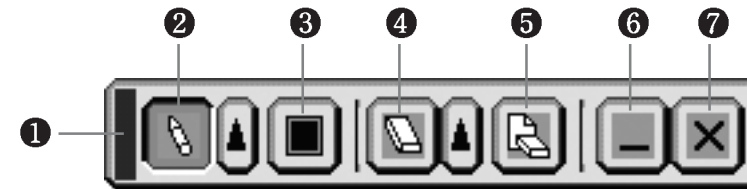
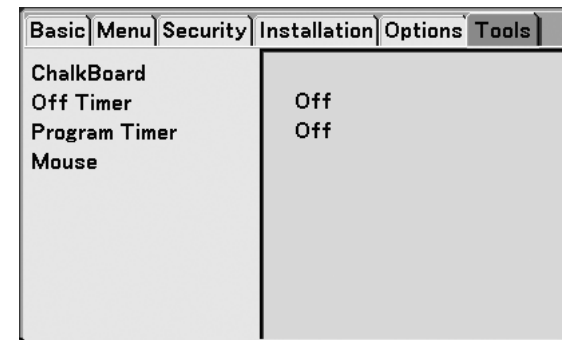
칠판 기능을 이용하면, 투사된 이미지 위에서 메시지를 쓰거나 그릴 수 있습니다.

주: 다른 입력원을 선택하면 칠판 기능이 종료됩니다.

주: 칠판 기능은 USB 마우스를 사용하는 경우에만 이용할 수 있습니다.

칠판 도구바를 표시하려면, 마우스의 가운데 버튼을 클릭하거나 메뉴에서 [칠판(Chalk board)]을 선택하십시오.

도구 바는 다음과 같은 아이콘을 포함합니다.



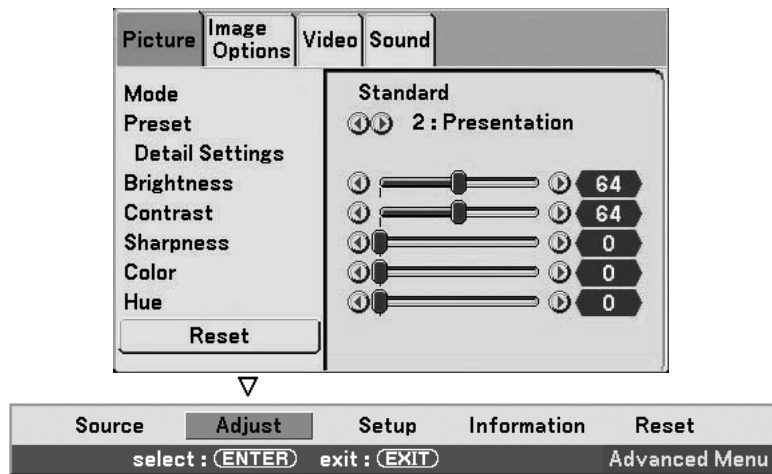
- ① 끌기(Drag)도구바를 움직이는 데 사용.
- ② 펜(Pen) 왼쪽 버튼을 클릭하고, 마우스를 움직여 그림을 그립니다. 왼쪽 버튼이나 오른쪽 버튼으로 펜 아이콘을 클릭하면 네 가지의 서로 다른 선 스타일을 포함하는 펜 팔레트가 표시되고, 왼쪽 버튼을 클릭하여 선의 스타일을 선택할 수 있습니다.
- ③ 색상(Color)..... 선의 색상을 선택합니다. 왼쪽 버튼을 클릭하면 왼쪽 버튼 클릭으로 원하는 색상을 선택할 수 있는 색 팔레트가 표시됩니다.
- ④ 지우개(Eraser) 그림에서 지우고자 하는 부분에서 왼쪽 버튼()을 클릭 후 마우스를 움직입니다. 왼쪽 버튼이나 오른쪽 버튼으로 지우개 아이콘을 선택하면, 서로 다른 두 개의 4가지 지우개를 포함하는 지우개 팔레트가 표시되고, 왼쪽 버튼을 클릭하여 지우개의 스타일을 선택할 수 있습니다.
- ⑤ 모두 지우기(Clear) 왼쪽 버튼을 클릭하면 칠판 화면에서 그림을 모두 지웁니다.
- ⑥ 숨김(Hide) 왼쪽 버튼을 클릭하여 도구바를 숨길 수 있습니다. 화면 상의 아무 위치에서 오른쪽 버튼을 클릭하면, 칠판 도구바가 다시 나타납니다.
- ⑦ 종료(Exit) 그림을 모두 지우고, 칠판 기능을 종료합니다.

보안 기능 설정

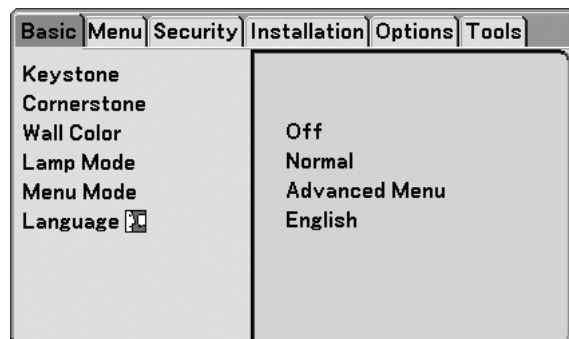
키워드를 부여하면 프로젝트의 부적절한 사용을 방지할 수 있습니다.

키워드 최초 부여

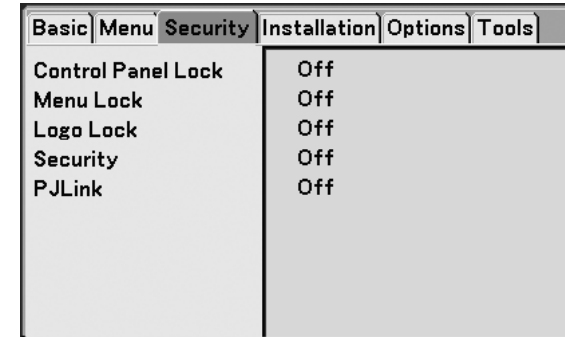
1. 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다.
메뉴가 표시됩니다.



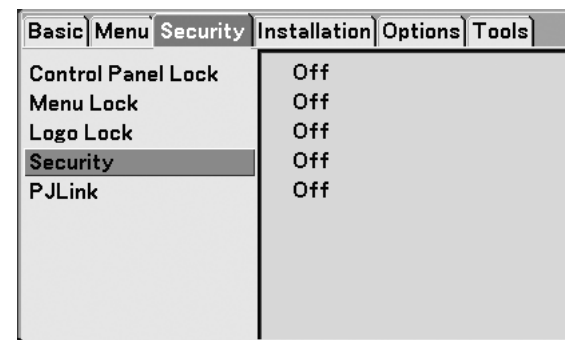
2. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 눌러 [설정(Setup)]을 반전하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
[기본(Basic)] 페이지 탭이 반전됩니다.



3. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 두 번 눌러 [보안(Security)] 페이지 탭을 반전 시킵니다.



4. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 네 번 눌러 [보안(Security)]을 반전 시킵니다.



5. 엔터(ENTER) 버튼을 눌러 보안(Security) 화면을 표시합니다.



6. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 한번 눌러 키워드 입력 박스를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 소프트웨어 키보드가 표시됩니다.



7. 소프트웨어 키보드를 이용하여, 키워드 (문자+숫자)를 입력합니다.
예를 들어 "1234"를 입력하려면 다음의 7-1~7-4 단계를 따릅니다.

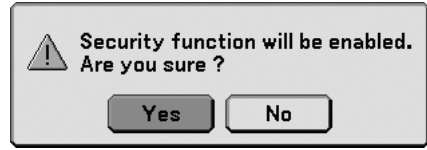
주:
 • 키워드를 메모해 두십시오.
 • 키워드에 공란(SP)을 사용하지 마십시오.

- 7-1. 번호 "1"을 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
키워드 입력 상자에 "*"가 표시됩니다.
- 7-2. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 한번 눌러 "2"를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
키워드 입력 상자에 "**"가 표시됩니다.
- 7-3. "3"과 "4"대해서도 7-2와 같은 절차를 수행합니다.
키워드 입력 상자에 "****"가 표시됩니다.
- 7-4. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 눌러 [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 소프트웨어 키보드가 사라집니다.

8. 선택(SELECT) ▲ 버튼을 한번 눌러 [Off]를 반전시키고, 선택(SELECT) ◀ 버튼을 눌러 [On]을 반전 시킵니다.



9. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 눌러 [OK]를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 확인을 위한 화면이 표시됩니다.



10. 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 이용하여 [Yes]를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 보안 기능이 활성화됩니다.

주: PC카드를 보호키로 사용할 수 있습니다. 이 경우, 프로젝터를 켤 때, 키워드 입력 대신에 등록된 PC카드를 삽입합니다. (75쪽)

보안 기능 활성화 확인

보안 기능이 활성화 되었는지 확인하기 위하여, 프로젝터를 켜다가 다시 켕니다.

1. 전원(POWER) 켜짐/대기(ON/STANDBY) 버튼을 누릅니다.

[전원을 끄시겠습니까?(PowerOff/Are you sure?)]라는 메시지가 표시됩니다. 엔터(ENTER) 버튼을 누르거나 전원(POWER) 켜짐/대기(ON/STANDBY) 또는 전원 꺼짐(POWER OFF) 버튼을 다시 누릅니다. 램프가 꺼지고, 전원(POWER) 표시기가 주황색으로 깜박입니다. 전원(POWER) 표시기가 깜박거리지 않고, 계속 켜져 있을 때까지 대기합니다.

2. 전원(POWER) 표시기가 주황색으로 계속 켜져 있으면, 주 전원(Main Power) 스위치를 꺼짐 (0) 위치로 전환합니다.

프로젝터가 꺼지게 됩니다.

3. 주 전원(Main Power) 스위치를 켜짐 (1) 위치로 눌러줍니다.

전원(POWER) 표시기가 주황색으로 켜집니다. 프로젝터는 대기 상태에 있습니다.

4. 전원(POWER) 켜짐/대기(ON/STANDBY) 버튼을 최소 2초 이상 눌러줍니다.

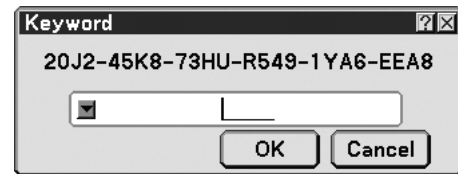
프로젝터가 켜지게 됩니다.

[프로젝터가 잠겨 있습니다! 키워드를 입력하십시오.

(Enter your keyword.)]라는 메시지가 화면 하단에 표시됩니다.

5. 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다.

키워드 입력 화면이 표시됩니다.



6. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

소프트웨어 키보드가 표시됩니다.

7. "키워드 최초 부여" 부분에서 설명한 단계 1~7의 절차에 따라 "1234"를 입력합니다.

각 숫자를 입력할 때마다 "*"가 한 개씩 표시됩니다. 키워드는 외부 노출 방지를 위하여 *로 표시됩니다.

8. 키워드를 입력 후, [OK]를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

소프트웨어 키보드가 사라집니다. 이 옵션으로 프로젝터 작동이 가능합니다.

보안 기능 해제

1. 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다.

메뉴가 표시됩니다.

주: 프로젝터를 켜진 직후 "프로젝터가 잠겨 있습니다! 키워드를 입력하십시오." (Projector is locked! Enter your keyword.) 라는 메시지가 화면 하단에 표시되면, 메뉴(MENU) 버튼을 눌러 키워드 입력 화면을 표시합니다. 이 때, 메뉴(MENU) 버튼을 누르면, 화면상 메뉴가 표시됩니다.

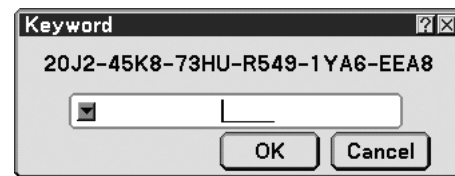
2. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 눌러 [설정(Setup)]을 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

기본(Basic) 페이지 탭이 반전됩니다.

3. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 두 번 눌러 [보안(Security)] 페이지 탭을 반전시킵니다.

4. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 네 번 눌러 [보안(Security)]을 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

키워드 입력 화면이 표시됩니다.



5. 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다..

소프트웨어 키보드가 표시됩니다.

6. "키워드 최초 부여" 부분에서 설명한 단계 1~7의 절차에 따라 "1234"를 입력합니다.

각 숫자를 입력할 때마다 "*"가 한 개씩 표시됩니다. 키워드는 외부 노출 방지를 위하여 *로 표시됩니다.

7. 키워드를 입력 후, [OK]를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

소프트웨어 키보드가 사라집니다. 보안 화면이 표시됩니다.

8. [On]을 반전시키고 선택(SELECT) ▶ 버튼을 눌러 [Off]를 반전시킵니다.

9. 선택(SELECT) ▼ 버튼을 눌러 [OK]를 반전시키고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

보안 기능이 해제 됩니다.

주: 키워드를 잊지 않도록 하십시오. 키워드를 잊어버릴 경우, NEC 대리점에서 프로젝터 소유자임을 확인한 후, 해제 코드(Release Code)를 알려줄 것입니다.

HTTP 브라우저를 이용한 조작

개요

HTTP 서버 기능을 사용하면 특별한 소프트웨어를 설치하지 않고도, 웹 브라우저로부터 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 웹 브라우저는 반드시 "마이크로소프트 인터넷 익스플로러 4.x" 이후 버전을 사용하십시오. (이 장치는 "자바스크립트"와 "쿠키"를 사용하며, 브라우저는 이러한 기능들을 수용하도록 설정되어야 합니다.

설정 방법은 브라우저의 버전 따라 다릅니다. 소프트웨어에서 제공하는 기타 정보 및 도움말 파일을 참조하시기 바랍니다.)

엑세스는 URL 입력 칸에 http://<프로젝터의 IP 주소>/index.html을 쳐서 HTTP 서버 기능을 획득합니다.

주:

- 네트워크 설정에 따라 화면 또는 버튼의 응답이 늦어 지거나, 일부 동작이 적용되지 않을 수도 있습니다. 이 경우, 네트워크 관리자와 상의하십시오. 짧은 간격으로 버튼을 반복적으로 누를 경우, 프로젝터가 응답하지 않을 수도 있습니다. 이 경우, 잠시 대기 했다가 다시 시도하십시오. 그래도 여전히 응답이 없으면, 프로젝터를 껐다가 다시 켜십시오.
- 제공된 CD-ROM에 포함된 PC Control Utility 3.0과 HTTP 서버 기능을 이용하지 마십시오. 동시에 두 기능을 같이 이용하면 연결이 실패하거나 응답이 늦어질 수 있습니다.

사용 전 준비

네트워크를 연결하고, 프로젝터를 설정한 후, 브라우저 작동 전에 준비가 완료 되었는지 확인하십시오. (78쪽의 LAN 모드)

프락시(proxy) 서버를 사용하는 브라우저를 이용한 조작은 프락시 서버의 종류와 설정 방법에 따라 불가능 할 수도 있습니다. 프락시 서버의 종류가 중요한 요소이기 하지만, 캐시(cache)의 효과에 따라 실제 설정된 항목들이 표시되지 않을 수 있고, 브라우저로부터 설정된 컨트롤이 실제 조작에 반영되지 않을 수 있습니다. 가급적이면, 프락시 서버를 사용하지 마십시오.

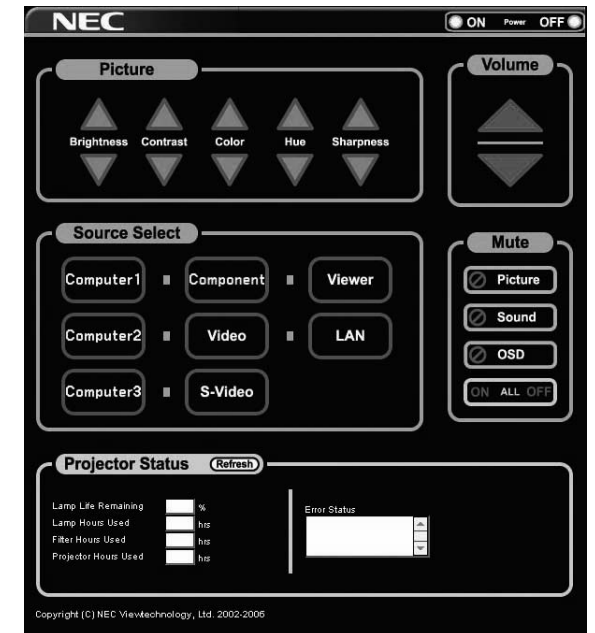
브라우저를 통한 조작을 위한 주소 관리

브라우저를 통해 프로젝터를 조작할 때, URL 주소 창에 입력할 실제 주소와 관련하여, 프로젝터의 IP 주소와 이에 해당하는 호스트 이름이 네트워크 관리자에 의해 DNS(domain name server)에 등록되어 있는 경우나 사용하는 컴퓨터의 "HOSTS" 파일 내에 프로젝터의 IP 주소에 해당하는 호스트 이름이 등록되어 있는 경우, 호스트 이름을 주소 대신 사용할 수 있습니다.

예1: 프로젝터의 호스트 이름이 "pj.nec.co.jp"로 설정된 경우, http://pj.nec.co.jp/index.html은 주소나 URL 입력 칸에 지정됩니다.

예2: 프로젝터의 IP 주소가 "192.168.73.1"로 지정된 경우, http://192.168.73.1/index.html을 주소나 URL의 입력 칸에 지정하여 HTTP 서버 기능을 획득합니다.

HTTP 서버의 구조



Power : 프로젝터의 전원을 제어합니다.
On전원 스위치 켜짐
Off전원 스위치 꺼짐

Volume : 프로젝터의 음량을 조절합니다.
▲프로젝터의 음량을 키웁니다.
▼프로젝터의 음량을 줄입니다.

Mute : 프로젝터의 꺼짐 기능을 제어합니다.
Picture On비디오 꺼짐
Picture Off비디오 꺼짐 취소
Sound On소리 꺼짐
Sound Off소리 꺼짐 취소
OSD On화면 위 표시 꺼짐
OSD Off화면 위 표시 꺼짐 취소
All On비디오, 소리, 화면 위 표시 기능이 각각 모두 꺼짐
All Off비디오, 소리, 화면 위 표시 기능 꺼짐 취소

Picture : 프로젝터의 영상 조정 제어
Brightness ▲밝기 조정 값 증가
Brightness ▼밝기 조정 값 감소
Contrast ▲대조 조정 값 증가
Contrast ▼대조 조정 값 감소
Color ▲색상 조정 값 증가
Color ▼색상 조정 값 감소
Hue ▲색조 조정 값 증가
Hue ▼색조 조정 값 감소
Sharpness ▲선명도 조정 값 증가
Sharpness ▼선명도 조정 값 감소

• 제어 가능한 기능들은 프로젝터의 입력 신호에 따라 달라질 수 있습니다. (67쪽)

입력원 선택(Source Select): 프로젝터의 입력 커넥터를 전환합니다.

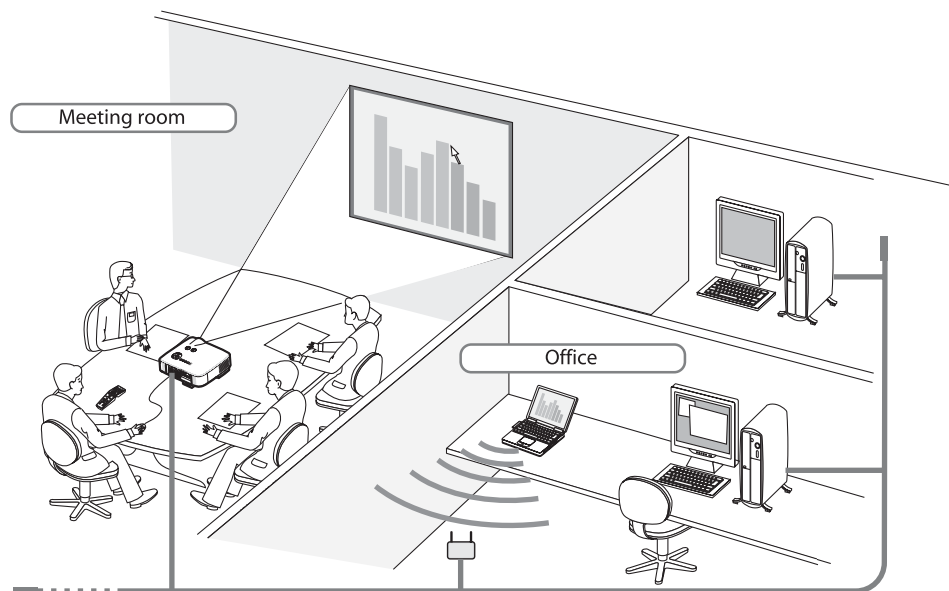
- Computer 1.....COMPUTER1 IN 커넥터로 전환
- Computer 2COMPUTER2 IN 커넥터로 전환
- Computer 3COMPUTER3 IN 커넥터로 전환
- Component컴포넌트 입력(COMPOENENT IN) 커넥터로 전환
- Video비디오 입력(VIDEO IN) 커넥터로 전환
- S-VideoS-비디오 입력(S-VIDEO IN) 커넥터로 전환
- ViewerPC카드 또는 USB 메모리에 있는 데이터 변경
- LANLAN 신호로 전환

프로젝터 상태(Projector Status): 프로젝터의 상태를 표시합니다.

- Refresh.....다음의 상태에 대한 표시를 현행화
- Lamp Life Remaining 램프 수명의 잔여 시간을 퍼센트 값으로 표시
- Lamp Hours Used.....램프 사용 시간 표시
- Filter Hours Used.....필터 사용 시간 표시
- Projector Hours Used.....프로젝터 사용 시간 표시
- Error Status.....프로젝터 내에 발생한 오류의 상태 표시

프로젝터를 이용한 네트워크에 연결된 컴퓨터 조작 (Desktop Control Utility 1.0)

사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM에 포함된 Desktop Control Utility 1.0을 컴퓨터에 설치하면, 네트워크 상에서 프로젝터를 이용하여 해당 컴퓨터를 조작할 수 있습니다. 예를 들어, 회의 때 프리젠테이션할 파워포인트 파일이 사무실의 PC에 있다고 가정해 봅니다. 사무실 컴퓨터가 LAN을 통해 회의실의 프로젝터에 연결된 경우, 프로젝터는 사무실에 있는 PC(Windows 2000 또는 XP)의 데스크톱의 영상을 투사하도록 작동하여, 회의 중에 파워포인트 파일을 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컴퓨터를 사무실에서 회의실로 옮기는 수고를 덜어줍니다.



경고

프로젝터가 설치되어 있는 방과 다른 방에 위치한 컴퓨터를 제어하기 위해 네트워크를 통해 Desktop Control Utility 1.0을 이용할 수 있습니다. 이는 사용자의 정보에 대한 허가받지 않은 접근이나 불법적 사용 등에 의한 손상을 야기할 수 있는 잠재적 보안 위험을 노출할 수 있음을 의미합니다. 사용자의 데이터나 정보에 허가받지 않은 제3자의 접근을 방지하기 위한 조치를 취하기를 권고합니다. 정보 유출 또는 사전 경고 없이 전원이 꺼지는 경우 등에 의해 발생한 어떠한 손실이나 손해에 대해서도 NEC사는 어떠한 책임도 지지 않습니다.

주: 윈도우 운영체제에서 [제어판(Control Panel)] → [전원 옵션(Power Option)] → [시스템 대기(System Standby)] → [사용 안함(Never)]을 클릭하십시오. 이 설정으로 컴퓨터가 대기모드로 가면 LAN 연결을 끊게 됩니다.

주: Desktop Control Utility 1.0을 이용하려면, 프로젝터의 USB 포트에 USB 마우스를 설치해야 합니다.

컴퓨터에서의 조작

1. 컴퓨터를 LAN에 연결하고 필요한 설정을 수행합니다.

2. 컴퓨터에 Desktop Control Utility 1.0을 설치합니다.

- 이들의 기능과 조작 방법은 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM에 포함된 "사용자 지원 소프트웨어 3 사용자 설명서"(PDF 파일)를 참조하십시오.

3. 회의 때 사용할 문서를 준비하고, 컴퓨터에 저장해 둡니다.

4. Desktop Control Utility 1.0을 시작합니다. 시작 암호 창이 나타납니다.

Window at the first startup



Window after entering your startup password

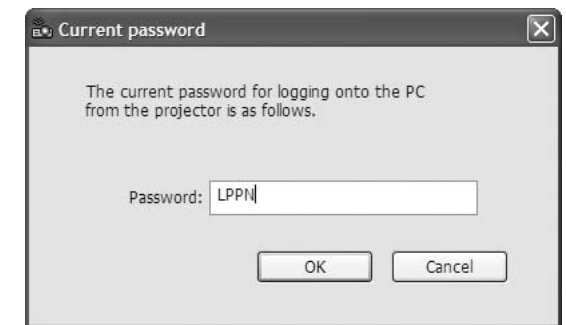


중요

- 시작 암호는 Desktop Control Utility 1.0을 시작할 때마다 매번 필요합니다.
- 시작 암호를 잃어버리거나 분실할 경우, 프로그램을 다시 설치하십시오.

5. 시작 암호를 입력하고 [OK]를 클릭합니다.

[현재 암호(Current Password)] 입력 창이 표시됩니다.



주: [현재 암호(Current Password)]는 Desktop Control Utility 1.0을 시작할 때마다 매번 변경됩니다.

6. 암호를 메모해 두십시오.

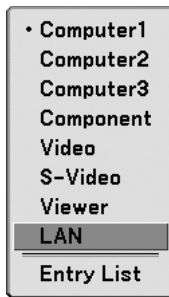
7. [OK]를 클릭합니다.

Desktop Control Utility 1.0이 시작됩니다.

프로젝터가 설치된 방에 가서, 이전 [6] 단계에서 기록한 패스워드를 이용합니다.

프로젝터에서 조작 - 컴퓨터로 연결

1. 프로젝트에 LAN을 설정합니다.
[설정(Setup)] → [설치(Installation)] → [랜 모드(LAN Mode)]에서 LAN을 설정합니다. (78쪽)
2. 시중에서 구매할 수 있는 USB 마우스를 프로젝트에 연결합니다. (40쪽)
3. USB 마우스를 이용하여, 화면 상의 아무 위치에서 클릭합니다. 메뉴가 나타납니다.
4. [입력원(Source)]을 클릭하고, [랜(LAN)]을 클릭합니다. 도움말 메시지가 표시됩니다. DesktopControl Utility 1.0 용의 암호가 할당되지 않은 경우에만 메시지가 표시됩니다.



5. 메시지를 따라 프로젝트 본체 또는 리모컨의 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다. 연결 바가 화면의 좌측 하단에 표시됩니다.



6. 암호 입력 아이콘 [] 을 클릭합니다.

7. [입력(Entry)]을 클릭합니다.



암호 입력 창이 표시됩니다.



8. [] 을 클릭합니다.



문자 입력 창이 표시됩니다. (110쪽)

9. "컴퓨터조작"의 이전 [6] 단계에서 기록해 놓은 암호를 입력합니다.

10. 암호를 입력하고 [OK]를 클릭합니다. 암호 입력 창이 꺼집니다.

11. PC 검색 아이콘 [] 을 클릭합니다. PC 검색 창이 나타납니다.



12. [OK]를 클릭합니다. 연결 선택 창이 나타납니다.

• 연결된 컴퓨터의 IP 주소를 입력해서 검색하려면, PC 검색 창에서 [] 을 클릭하고, [IP 주소 입력(Input IP Address)]을 클릭하고, [OK]를 클릭합니다.

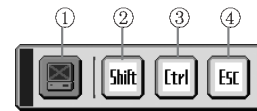
13. 연결을 원하는 컴퓨터를 클릭하고, [OK]를 클릭합니다. 연결된 컴퓨터의 데스크톱이 나타납니다.



주: 일단 데스크톱이 나타나면, USB 마우스를 클릭해도 더 이상 메뉴가 나타나지 않습니다. 데스크톱이 표시되어 있는 동안, 메뉴를 표시하려면 프로젝트 본체 또는 리모컨의 버튼을 누릅니다.

프로젝터 상에서의 조작 - 데스크톱 운용

프로젝터에 연결된 USB 마우스를 이용하여 표시된 데스크톱을 조작할 수 있습니다. 데스크톱이 표시되는 동안 프로젝트 본체 또는 리모컨의 메뉴(MENU) 버튼을 누르면 추가적인 조작 바가 화면의 좌측 하단에 나타납니다.



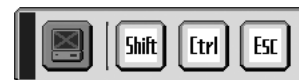
프로젝터 본체 또는 리모컨 상의 버튼 만을 이용해서 조작할 수 있는 기능은 다음과 같습니다:

- ① [] 연결 해제 아이콘 ... 컴퓨터와의 모든 연결 해제
- ② [] 이동 아이콘 이동 잠금 모드를 설정하려면, 이 아이콘을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 다시 한번 이 아이콘을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누르면 이동 잠금 모드를 해제합니다.
- ③ [] Ctrl 아이콘 control 잠금 모드를 설정하려면, 이 아이콘을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 다시 한번 이 아이콘을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누르면 control 잠금 모드를 해제합니다.
- ④ [] Esc 아이콘 컴퓨터의 "Esc" 버튼을 눌렀을 때와 동일한 조작을 하는데 사용됩니다. 예를 들어 파워포인트 슬라이드쇼를 종료하기 위해 사용됩니다.

프로젝터 상에서의 조작 - 통신 해제

1. 데스크톱이 표시되는 동안 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다. 추가적인 조작 바가 화면의 좌측 하단에 표시됩니다.

2. 연결 해제 아이콘 [] 을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 연결 바가 화면의 좌측 하단에 표시됩니다.



통신을 다시 연결하려면, PC 검색 아이콘 [] 을 클릭하고, 이전 쪽의 12~13 단계를 반복합니다.

주: 연결 해제는 프로젝트 아이콘을 클릭하고, 작업 바(task bar)에서 "연결 해제"를 클릭함으로써 수행됩니다.

프로젝터 상에서의 조작 - 데스크톱 조작 종료

윈도우의 작업 바를 사용하여 데스크톱 조작을 종료합니다.

1. 데스크톱이 표시되고 있을 때, 작업 바에서 프로젝트 아이콘 [] 을 클릭합니다. 팝업 메뉴가 표시됩니다.



2. [종료(Exit)]를 클릭합니다. DesktopControl Utility 1.0이 끝납니다.

3. 화면 상에서 아무 곳이나 클릭합니다. 연결 바가 화면의 좌측 하단에 표시됩니다.

4. 화면 상에서 아무 곳이나 다시 한번 클릭합니다. 메뉴가 나타납니다.

5. [입력원(Source)]을 클릭한 후, [랜(LAN)]이외의 다른 입력원을 클릭합니다. 메뉴가 종료 됩니다.

5. USING THE VIEWER (뷰어 사용하기)

뷰어 기능 최대한 활용하기

기능

뷰어(Viewer) 기능을 이용하여 PC 메모리 카드(본 매뉴얼에서는 PC 카드) 또는 프로젝터의 USB 메모리에 저장된 슬라이드를 볼 수 있습니다. 컴퓨터가 없는 경우에도 프로젝터만을 가지고 프리젠테이션을 수행할 수 있습니다. 이 기능은 사무실 또는 회의실에 프리젠테이션을 하거나 또는 디지털 카메라로 촬영한 사진을 재생하는데 편리하게 사용할 수 있습니다.

손쉬운 사용법

- 단순히 PC 카드 또는 USB 메모리 (제공되지 않음)를 삽입하기만 하면 프리젠테이션을 즉시 시작할 수 있습니다.
- 용이한 슬라이드 전환
- 원격 제어 조작
- 마지막 슬라이드로의 이동 또는 지정된 슬라이드로의 이동

간단한 유틸리티 소프트웨어 (컴퓨터 용)

- 윈도우 XP / 윈도우 2000에서 동작하는 Ulead Photo Explorer 8.0 SE Basic
- 슬라이드는 현재 표시된 이미지를 캡처하여 생성될 수 있습니다.
- 슬라이드의 목록 표시 및 편집을 위한 제어 화면
* 마이크로소프트, 윈도우, 파워포인트 등은 모두 마이크로소프트사의 등록 상표입니다.

정보:

- 뷰어를 사용하려면, 우선 PC에서 프리젠테이션 자료를 준비해야 합니다. (JPEG, BMP, GIF*1, PNG*1, Index*2 파일) Ulead Photo Explorer 8.0을 이용하여 프리젠테이션 자료를 작성하려면 제공된 "사용자 지원 소프트웨어 3 사용자 설명서" 또는 Ulead Photo Explorer 8.0의 온라인 도움말 기능을 참조하십시오.
- *1 PNG와 GIF 형식 모두 non-interlaced 이미지만을 지원합니다.
- *2 "Index" 파일은 NEC 사용자 지원 소프트웨어 3 CD-ROM에 포함된 Ulead Photo Explorer 8.0을 사용하여 작성된 파일입니다. PC에 Ulead Photo Explorer 8.0을 설치하려면, 제공된 "사용자 지원 소프트웨어 3 사용자 설명서"를 참조하십시오.

주:

- 시중에서 구매할 수 있는 USB 메모리를 사용하십시오.
- PC 카드 슬롯에는 PCMCIA Type II 만 장착할 수 있습니다.
- 일부 USB 메모리 장치는 작동하지 않을 수도 있습니다. 웹 사이트에서 이용 가능한 USB 장치를 확인하십시오(<http://www.nec-pj.com>).
- 프로젝터는 NTFS 포맷의 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 지원하지 않습니다. FAT32, FAT16 또는 FAT 파일 시스템으로 포맷된 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 사용하십시오. PC에서 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 포맷하려면, 윈도우 운영체제의 설명서 또는 도움말 기능을 참조하십시오.

PC 카드 또는 USB 메모리에 데이터 저장하기

PC 카드 또는 USB 메모리에 데이터를 저장하는 방법은 2가지가 있습니다.

Ulead Photo Explorer 8.0 사용하기

제공된 사용자 지원 소프트웨어 3 CD-ROM의 Ulead Photo Explorer 8.0을 PC에 설치합니다. PC에 파워포인트 파일이나 그래픽 데이터를 생성하고 PC 카드나 USB 메모리에 파일을 저장하려면 Ulead Photo Explorer 8.0을 사용합니다. Ulead Photo Explorer 8.0에 생성된 파일은 인덱스 형식입니다. Ulead Photo Explorer 8.0에 대해 더 자세히 알고 싶으면 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3 CD-ROM에 포함되어 있는 "유선 및 무선 네트워크 설정 설명서"와 "기본 동작 설명서(PDF 파일)" 그리고 Ulead Photo Explorer 8.0의 도움말 파일을 참조하십시오.

Windows Explorer를 이용하여 파일 저장하기

제공되는 뷰어용 파일 형식은 JPEG, BMP, PNG, GIF 와 인덱스를 지원합니다.

프로젝터에서 뷰어 기능 조작 (재생)

이 장에서는 뷰어(Viewer) 기능을 사용하여 생성된 슬라이드를 프로젝터로 보기 위한 조작법을 설명합니다. 프로젝터로 투사된 이미지로부터 직접 슬라이드를 만들 수도 있습니다.

슬라이드 투사

준비: PC에 삽입된 PC 카드 또는 USB 메모리에 JPEG 또는 BMP 파일 (JPEG, BMP, non-interlaced GIF 또는 non-interlaced PNG 파일)을 저장합니다.
뷰어를 시작하려면 입력원(SOURCE) 버튼을 눌러 뷰어(Viewer)를 선택합니다. (31쪽) 뷰어 화면이 표시됩니다. 출고시 기본 설정으로 슬라이드가 표시됩니다.

- 리모컨에서 뷰어(Viewer) 버튼을 이용하여 뷰어(Viewer)를 선택하십시오.

뷰어 메뉴 동작

1. PC 카드를 PC 카드 슬롯에 삽입하거나 프로젝터의 USB 포트에 USB 메모리를 삽입합니다.
2. 리모컨의 뷰어(VIEWER) 버튼을 누르거나 입력원 목록에서 [뷰어(Viewer)]를 선택합니다.
PC 카드 또는 USB 메모리에 저장된 이미지가 표시됩니다.
3. 메뉴(MENU) 버튼을 눌러 뷰어(Viewer) 메뉴를 표시합니다.
리모컨 또는 프로젝터 본체에서 메뉴(MENU) 버튼을 누르면 뷰어 메뉴가 표시됩니다.

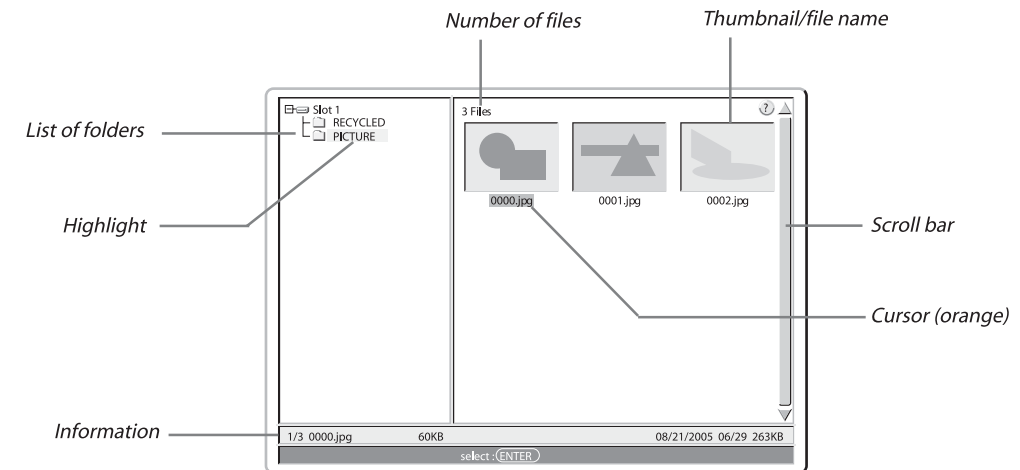


뷰어 메뉴는 다음의 명령을 포함하고 있습니다:

- 재생(Play) 옵션에서의 설정에 따라 자동 또는 수동으로 재생합니다. [재생 모드(Play Mode)]에서 [수동(Manual)]을 선택한 경우, 다음 슬라이드로 이동할 수 있습니다.
- 정지(Stop) [재생 모드(Play Mode)]에서 [자동(Auto)]을 선택한 경우, 선택된 슬라이드 또는 폴더로부터 재생시 자동 재생을 중단하거나 재개할 수 있습니다.
- 축소판(Thumbnails) 프로젝트에 삽입된 PC 카드 또는 USB 메모리에 저장된 그래픽 파일의 축소판 목록을 표시합니다.
- 로고(Logo) JPEG, BMP, non-interlaced GIF 또는 non-interlaced PNG 포맷에서 기본 배경 로고를 다른 로고로 바꿀 수 있습니다.
- 옵션(Options) 뷰어 설정 옵션을 표시합니다.

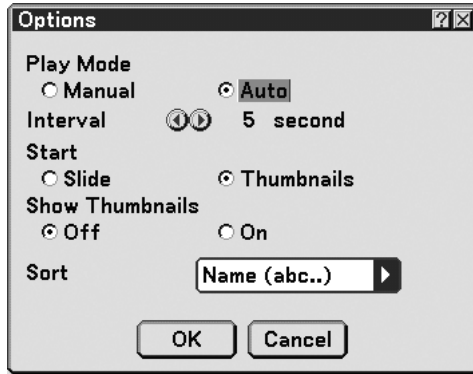
4. 처음 슬라이드를 표시하거나 슬라이드 재생을 자동적으로 시작하려면 [재생(Play)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

뷰어 화면 구성 요소



- 반전(Highlight) 선택된 폴더 또는 드라이브 표시
- 폴더 목록(List of folders) PC 카드 또는 USB 메모리에 포함된 폴더 표시
- 정보(Information) 선택된 파일 또는 폴더에 대한 정보 표시
폴더: 폴더 이름, 생성한 날짜(월/일/연), 생성 시간(시간/분)
파일: 슬라이드 번호/폴더내의 표시 가능한 슬라이드의 번호, 파일 이름, 생성 날짜(월/일/연), 생성 시간(시간/분), 파일 크기
- 파일의 수(Number of files) 선택된 폴더에 표시 가능한 슬라이드의 수 하나의 디렉토리 내에서 슬라이드로 인식될 수 있는 이미지의 최대 수는 약 250 개입니다.
- 축소판/파일명(Thumbnail/file name) 폴더 내에 포함된 축소판 및 이름 표시
- 커서(Cursor) 선택된 슬라이드 표시
- 스크롤바(Scroll bar) 윈도우에 표시되지 못한 폴더 또는 파일을 보는데 사용

뷰어에 대한 설정 옵션



재생 모드(Play Mode):

수동(Manual).....뷰어 입력원이 선택되면 슬라이드를 수동으로 봅니다.
 자동(Auto).....뷰어 입력원이 선택되면 슬라이드가 자동 재생됩니다.

주기(Interval):

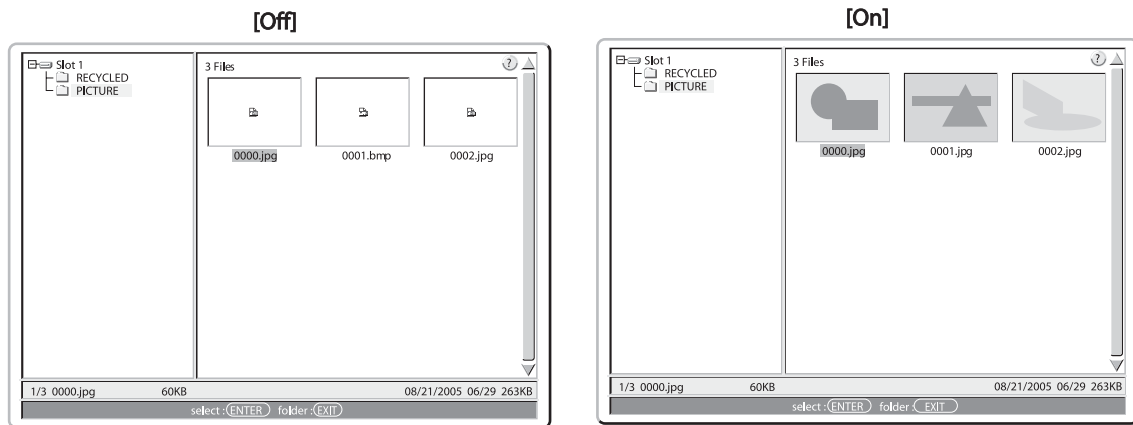
5~300초사이의 주기를 지정합니다.

시작(Start):

뷰어 입력원을 선택(SELECT)하면, 시작화면을 지정합니다.

축소판 보기(Show Thumbnails):

뷰어 입력원을 선택(SELECT)할 경우, [On]이 선택되어 있으면 PC 카드 또는 USB 메모리 내에 저장된 그래픽 파일의 축소판 목록을 표시합니다.



정렬(Sort):

슬라이드 또는 축소판의 이름, 확장자, 날짜 또는 크기 순으로 재 정렬 합니다.

주: 다음의 폴더에 대해서는 이 설정을 할 수 없습니다:

*UleadPhoto Explorer 8.0 또는 ViewerPPT Converter 3.0의 "Output Viewer" 기능으로 생성된 폴더

OK/취소(Cancel):

변경 내용을 저장하고 옵션 메뉴를 종료하려면, [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 변경 내용을 저장하지 않고 옵션 메뉴를 종료하려면, [취소(Cancel)]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

뷰어 끝내기

뷰어를 종료하려면 컴퓨터 1, 컴퓨터 2, 컴퓨터 3, 컴포넌트, 비디오, S-비디오 또는 LAN과 같은 다른 입력원으로 전환합니다.

*다른 입력원으로 전환하는 방법은 2가지가 있습니다

* 리모컨에서 컴퓨터 1, 컴퓨터 2, 컴퓨터 3, 컴포넌트, 비디오, S-비디오 또는 LAN 버튼을 누릅니다.

* 리모컨에서 메뉴(MENU) 버튼을 눌러, 뷰어 메뉴를 표시합니다. 메뉴(MENU) 버튼을 다시 한 번 눌러서 메인 메뉴를 표시하고, [입력원(Source)] 하위 메뉴에서 입력을 선택합니다.

이 기능을 이용하여 VCR 또는 컴퓨터의 사진이 투사되고 있는 동안 슬라이드로 바로 전환할 수 있습니다.

예: 슬라이드와 VCR 등의 동영상을 모두 이용하여 프리젠테이션을 수행하는 경우, 뷰어(Viewer) 버튼만을 가지고 뷰어 슬라이드로부터 비디오 영상으로, 다시 뷰어 슬라이드로의 전환이 가능합니다.

주: 현재의 뷰어 입력원을 다른 입력원으로 전환하는 경우라도, 현재의 슬라이드는 보존되고 있습니다. 뷰어로 다시 되돌아가면, 보존되었던 슬라이드가 표시됩니다.

디지털 영상 보기

다음과 같은 조건이 충족될 경우, 뷰어를 이용하여 디지털 영상을 볼 수 있습니다:

- 영상이 MS-DOS 포맷의 PC 카드에 저장된 경우
- 영상이 뷰어가 지원하는 형식으로 저장된 경우, 뷰어를 이용하여, 카드상의 이미지들이 디렉토리에 있는지 검색되고, JPEG, BMP, non-interlaced GIF 또는 non-interlaced PNG 형식들의 이미지가 슬라이드로 인식됩니다.

주: 하나의 디렉토리 내에서 슬라이드로 인식될 수 있는 이미지의 최대 수는 약 250개입니다.

배경 로고 바꾸기

뷰어 기능을 이용하여 기본 배경을 변경할 수 있습니다.

주: 파일 크기는 256KB 이하이어야 합니다.

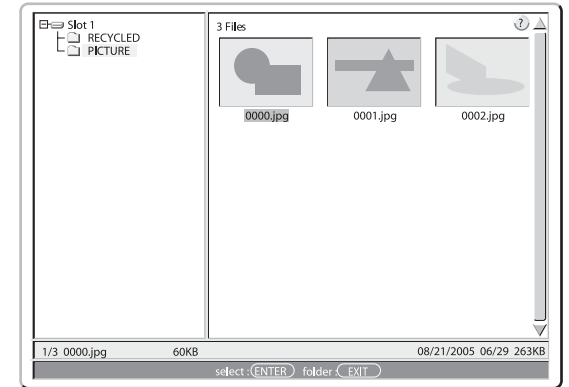
JPEG, BMP, non-interlaced GIF 또는 non-interlaced PNG 형식 이외의 파일들은 이용할 수 없습니다.

준비: PC에 삽입된 PC 카드 또는 USB 메모리에 JPEG 또는 BMP 파일(JPEG, BMP, non-interlaced GIF 또는 non-interlaced PNG 파일)을 저장하고, PC 카드를 프로젝터의 슬롯에 삽입하거나 USB 포트에 USB 메모리를 삽입합니다.

1. 리모컨의 뷰어(VIEWER) 버튼을 눌러, 이미지를 표시합니다.
2. 메뉴(MENU) 버튼을 눌러 뷰어 메뉴를 표시합니다.



3. ▼ 버튼을 눌러 [축소판(Thumbnails)]을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 축소판 화면이 표시됩니다.



주: 축소판 화면으로부터(우측창) 디렉토리 트리(좌측창)로 반전을 전환하려면, 종료(EXIT) 버튼을 누릅니다. 축소판 화면으로 다시 반전을 전환하려면 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

4. ▲▼◀▶ 버튼을 눌러 배경 로고로 사용할 파일(슬라이드)을 선택합니다.
5. 메뉴(MENU) 버튼을 눌러 뷰어 메뉴를 표시합니다.
6. ▼ 버튼을 이용하여 [로고(Logo)]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 확인을 위한 대화상자가 표시됩니다.



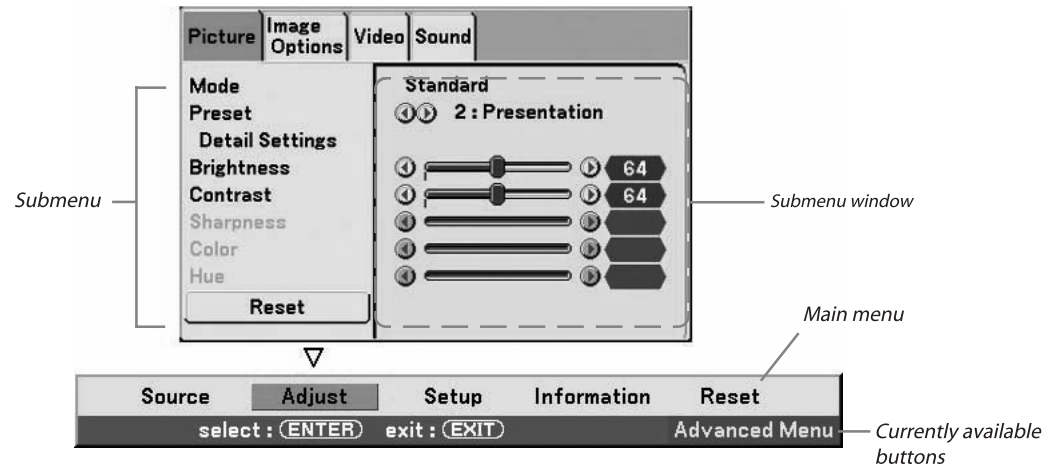
7. ◀ 버튼을 사용하여 [Yes]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 이로써 배경 로고 변경을 완료합니다.

* NEC 로고로부터 다른 배경으로 변경하고 나면, [재설정(Reset)]을 사용하더라도 배경 화면을 원래의 로고로 복구할 수 없습니다. 배경으로 NEC 로고를 다시 사용하려면, 위의 단계를 다시 반복하십시오. NEC 로고 파일은 제공된 사용자 지원 소프트웨어 3CD-ROM (/Logo/NEC_BB_X.JPG)에 들어 있습니다.

6. USING ON-SCREEN (화면 메뉴 사용)

메뉴 사용하기

1. 리모컨이나 프로젝터 본체의 메뉴(MENU) 버튼을 누르면 메뉴가 표시됩니다.



주: 회색바의 ◀▶, 엔터(ENTER), 종료(EXIT) 등과 같은 명령어들은 조작시 이용가능한 버튼을 표시합니다.

- 리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT) ◀▶ 버튼을 눌러 하위 메뉴를 표시합니다.
- 리모컨이나 프로젝터 본체의 엔터(ENTER) 버튼을 누르면 최상위 항목 또는 첫 번째 탭을 반전시킵니다.
- 리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT) ▲▼ 버튼을 눌러 수정/설정하고자 하는 항목을 선택합니다. 리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT) ◀▶ 버튼을 눌러 원하는 탭을 선택할 수도 있습니다.

주: 탭 색상이 주황색인 경우에만 탭을 선택할 수 있습니다.

- 리모컨이나 프로젝터 본체의 엔터(ENTER) 버튼을 눌러 하위 메뉴 창을 표시합니다.
- 리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT) ▲▼◀▶ 버튼을 이용하여 선택된 항목을 on/off하거나 레벨을 조정합니다. 변경사항은 이를 다시 조정할 때까지 보존됩니다.
- 추가 항목에 대하여 2~6 단계를 반복하거나, 메뉴 표시를 종료하려면 리모컨이나 프로젝터 본체의 종료(EXIT) 버튼을 누릅니다.

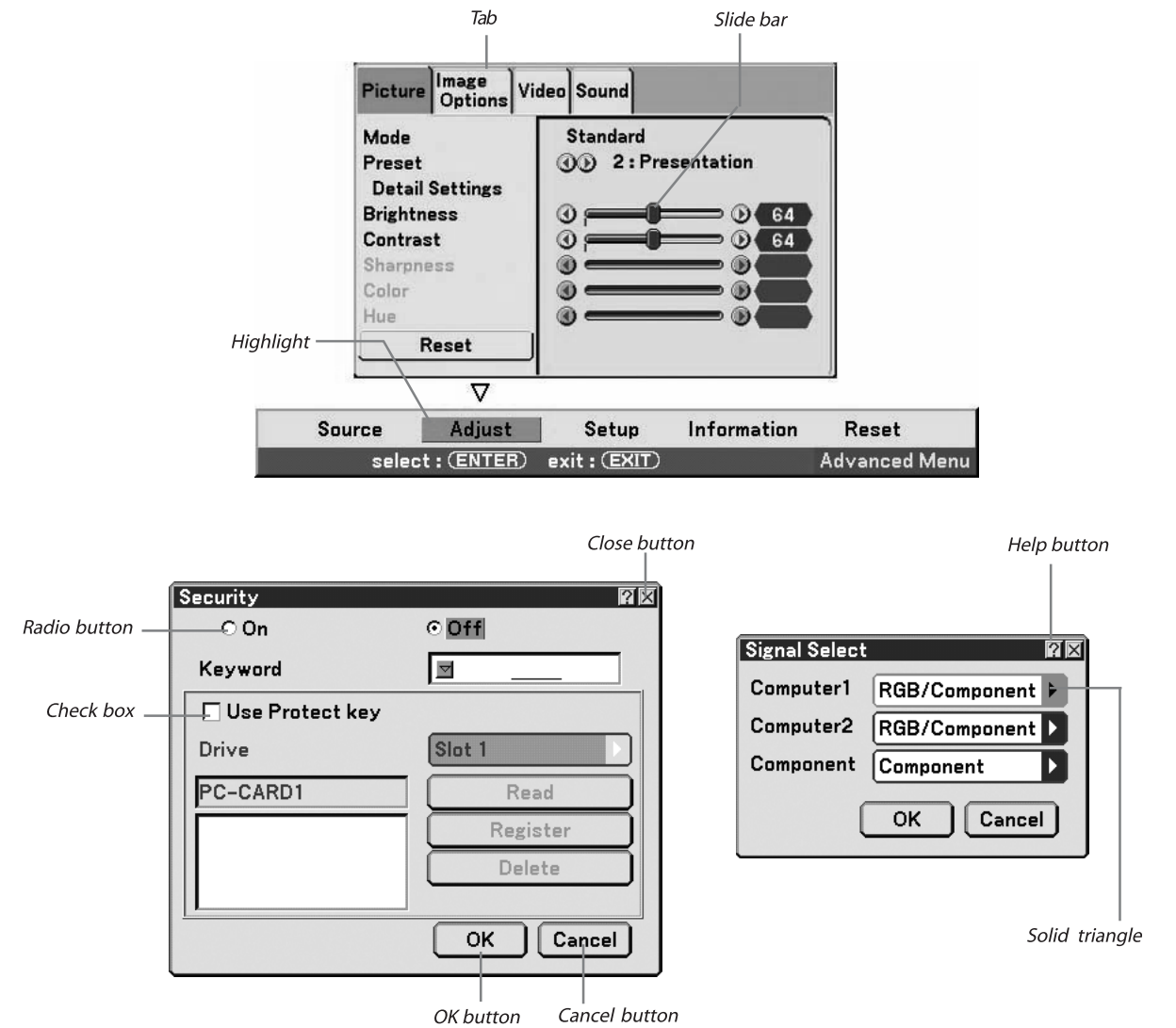
주: 메뉴 또는 메시지가 표시되는 경우, 신호 또는 설정 값에 따라 정보 중의 몇 줄을 잃어 버릴 수도 있습니다.

메뉴 트리

Menu	Item			
Source	Computer 1, Computer 2, Computer 3, Component, Video, S-Video, Viewer, LAN, Entry List			
Adjust	Picture	Mode	Standard, Professional	
		Preset	1 to 6	
	Detail Settings	General	High-Bright, Presentation, Video, Movie, Graphic, sRGB	
		Gamma Correction	Dynamic, Natural, Black Detail	
		Color Temperature	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	
		White Balance	Brightness RGB, Contrast RGB	
		Color Correction	Red, Green, Blue, Yellow, Magenta, Cyan	
			Brightness	
			Contrast	Manual, Auto
		Sharpness		
Color				
Hue				
Reset				
Image Options	Clock			
	Phase			
	Horizontal Position			
	Vertical Position			
	Blanking	Top, Bottom, Left, Right		
	Overscan	0%, 5%, 10%		
	Aspect Ratio	4:3	4:3, Letterbox, Wide Screen, Crop	
		16:9	4:3 Window, Letterbox, Wide Screen, 4:3 Fill	
	Video	3D Y/C Separation	Off, On: Still, Normal, Movie	
		Vertical Enhancer	Off, 1, 2, 3	
Deinterlace		Off, On: Still, Normal, Movie		
Telecine		Off, On: 2-2/2-3 Auto, 2-2 On, 2-3 On		
Contrast Enhancement		Off, On, Split, Adjust		
Sound		Volume, Bass, Treble, Balance, 3D Surround (Off, On)		
	Setup			
Basic	Keystone	Horizontal, Vertical		
	Cornerstone			
	Wall Color	Off, Blackboard, Blackboard (Gray), Light yellow, Light green, Light blue, Sky blue, Light rose, Pink		
	Lamp mode	Normal, Eco		
	Menu Mode	Basic Menu, Advanced Menu		
Language		English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文		
Menu	Color Select	Color1 to 5, Monochrome		
	Display Select	Source: On, Off / Message: On, Off / Time: On, Off		
	Display Time	Manual, Auto 5 sec, Auto 15 sec, Auto 45 sec		
	Background	Blue, Black, Logo		
Security	Control Panel Lock	Off, On		
	Menu Lock	Off, On		
	Logo Lock	Off, On		
	Security	Off, On, Keyword, Use Protect Key, Drive, Read, Register, Delete		
	PJLink	Off, On		
	Password			

Menu	Item	Item				
Setup	Installation	Orientation	Desktop Front, Ceiling Rear, Desktop Rear, Ceiling Front			
		Screen	Screen Type: 4:3, 16:9 / Position			
	LAN Mode	Built-in	Profiles:	Profile 1, Profile 2		
			DHCP:	On, Off		
			IP Address			
			Subnet Mask			
			Gateway			
			DNS Configuration			
			Reconnect			
			PC Card		Profiles:	Easy Connection, Profile 1, Profile 2
					DHCP:	On, Off
					IP Address	
	Subnet Mask					
	Gateway					
	DNS Configuration					
	Advanced:	NetworkType: SiteSurvey, SSID, Mode, Channel WEP: WEP, Key Select, Key 1-4				
	Reconnect					
	Domain				Host Name	
					Domain Name	
	Mail				Alert Mail:	On, Off
Sender's Address						
SMTP Server Name						
Recipient's Address 1-3						
		Test Mail				
Options		Projector Name				
		Communication Speed	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps			
		Date, Time Preset	Date: Month / Day / Year, Time: (H / M)			
		Remote Sensor	Front / Back, Front, Back			
		Auto Adjust	Off, Normal, Fine			
		Auto Start	Off, On			
		Power Management	Off, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30			
		Fan Mode	Auto, High			
		Default Source Select	Last, Auto, Select (Computer1, Computer2, Computer3, Component, Video, S-Video, Viewer, LAN)			
		Signal Select		Computer1	RGB/Component, RGB, Component, Scart	
				Computer2	RGB/Component, RGB, Component	
				Component	Component, Video	
Color System	Component (Video), Video, S-Video					
S-Video Mode Select	Off, S2					
OUT Terminal	Last, Computer1, Computer2, Component					
Tools		ChalkBoard				
		Off Timer	Off, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00			
		Program Timer				
		Mouse	Mouse Pointer: Pointer 1 to Pointer 9 / Button: Right Hand, Left Hand Sensitivity: Fast, Medium, Slow			
Information		Usage Time	Lamp Life Remaining, Lamp Hours Used, Filter Hours Used, Projector Hours Used			
		Source Page1	Input Terminal, Signal Type, Video Type, Source Name, Entry No.			
		Source Page2	Horizontal Frequency, Vertical Frequency, Sync Type, Sync Polarity, Scan Type			
		LAN Built-in	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address			
		LAN PC Card	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address			
		LAN Wireless	SSID, Mode, WEP, Channel, Signal Level			
Reset		Version	Model, Serial Number, Firmware, Data			
			Current Signal, All Data, All Data (Including Entry List), Clear Lamp Hours, Clear Filter Hours			

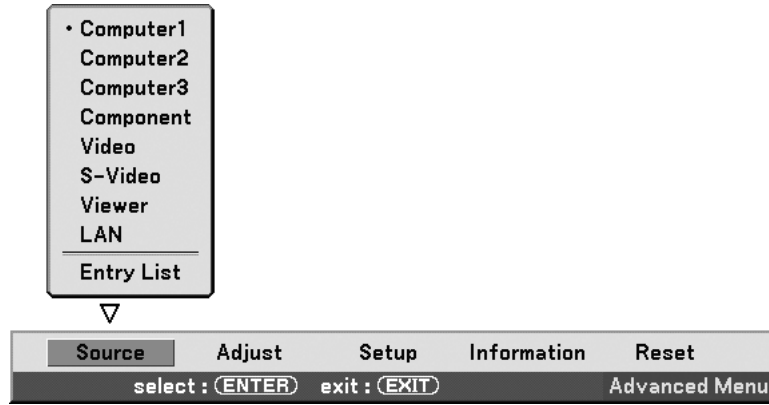
메뉴 구성 요소



메뉴 창이나 대화 상자에는 일반적으로 다음 요소들이 있습니다:

- 반전(High light).....현재 선택된 메뉴나 항목을 나타냅니다.
- 입체 삼각형(Solid triangle).....남은 선택 항목이 있음을 나타냅니다. 반전된 삼각형 표시는 해당 항목이 활성화 상태를 나타냅니다.
- 탭(Tab).....대화 상자에서 한 묶음의 기능들을 나타냅니다. 임의의 탭을 선택하면 해당 쪽을 앞에 표시합니다.
- 라디오 버튼(Radio button).....동근 버튼으로 대화 상자에서 옵션을 선택할 때 사용합니다.
- 체크박스(Check box).....항목의 옵션을 On으로 할 경우, 사각형 상자 안에 체크 표시를 합니다.
- 슬라이드 바(Slide bar).....설정 값 또는 조정 방향을 나타냅니다.
- OK 버튼.....설정 내용을 확인할 때 누릅니다. 이전 메뉴로 되돌아갑니다.
- 취소(Cancel) 버튼.....설정 내용을 취소할 때 누릅니다. 이전 메뉴로 되돌아갑니다.
- 닫기(Close) 버튼.....버튼을 클릭하여 윈도우를 닫고, 변경 값을 저장합니다. USB 마우스만 해당
- 도움말(HELP) 버튼.....해당 기능에 대한 도움말이 있음을 표시합니다. (USB 마우스만 해당) 도움말을 표시하려면 리모컨에서 도움말(HELP) 버튼을 누릅니다.

메뉴 설명 및 기능 [입력원(Source)]



컴퓨터 1과 2

COMPUTER1 또는 COMPUTER2 입력 커넥터 신호에 연결된 컴퓨터를 선택합니다.

주: 컴포넌트 신호를 사용하려면 컴포넌트 케이블(컴포넌트 V 또는 ADP-CV1 케이블)을 별도로 구매하셔야 합니다.

컴퓨터3 (RGB 디지털)

COMPUTER3 커넥터 신호(DVI-D)에 연결된 컴퓨터를 선택합니다.

컴포넌트

컴포넌트 입력(COMPONENT IN)(Y, Cb/Pb, Cr/Pr)에 연결된 것을 선택합니다.

비디오

비디오 입력-VCR, 레이저 디스크 플레이어, DVD 플레이어 또는 문서카메라에 연결된 것을 선택합니다.

S-비디오

S-비디오 입력-VCR, DVD 플레이어 또는 레이저 디스크 플레이어에 연결된 것을 선택합니다.

주: 비디오 또는 S-비디오 입력원으로 고속 전진 또는 고속 후진으로 비디오를 재생하는 경우, 짧은 시간 동안 프레임이 정지될 수 있습니다.

뷰어

이 기능을 이용하면, 캡처한 영상이나 CD-ROM에 포함된 NEC 전용의 Photo Explorer 8.0 등으로 생성된 슬라이드를 포함하는 PC 카드를 이용하여 프리젠테이션 할 수 있습니다. NEC용 Ulead Photo Explorer 8.0을 설치하려면 제공된 NEC 유선과 무선 네트워크 설정 설명서를 참조하십시오. 슬라이드를 보는 방법은 54쪽을 참조하십시오.

LAN

프로젝터의 카드 슬롯에 삽입된 LAN 포트 (RJ-45) 또는 NEC의 무선 랜 카드 (옵션)로부터의 신호를 선택합니다.

[입력 목록(Entry List)]

No.	Name	Source	Input		
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓	
002	SVGA	RGB	Computer2	✓	
003	NTSC3.58	Video	Video	✓	
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓	
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓	
006	COMPO	Component	Computer1	✓	
007	Digital	SDI	Computer3	✓	
008	Viewer	---	Viewer	✓	
009	Scart	Scart	Computer1	✓	
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Component	Component	✓	
011	COMPO(Video)	Video	Component	✓	

리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT)▲▼ 버튼을 눌러 원하는 신호를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 눌러 입력 편집 명령어(Entry Edit Command) 화면을 표시합니다.

현재 투사된 신호를 입력 목록에 입력하기

1. 입력 목록을 표시합니다.
2. 리모컨이나 프로젝터 본체의 선택(SELECT)▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 임의의 번호를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 눌러 [입력 편집 명령어(Entry Edit Command)] 화면을 표시합니다.
3. 선택(SELECT)◀ 또는 ▶ 버튼을 이용하여 [저장(Store)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

[입력 목록(Entry List)] 사용

현재의 영상을 조정하면 이의 조정 내용이 자동적으로 [입력 목록(Entry List)]에 등록됩니다. 등록된 신호는 [입력 목록(Entry List)]으로부터 언제든지 불러올 수 있습니다.

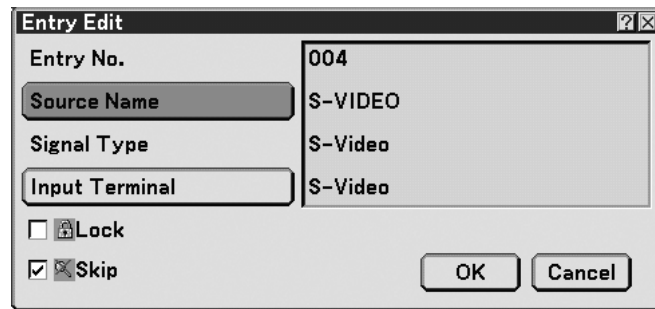
주: 최대 100개의 사전 설정 값이 등록될 수 있습니다. (영상에 대한 설정 제외)

[입력 편집 명령어(Entry Edit Command)]



[입력 목록(Entry List)] 있는 신호를 편집할 수 있습니다.

- Load 목록으로부터 신호를 선택
- Store 현재 투사되고 있는 신호를 저장
- Cut 목록으로부터 선택한 신호를 제거하고 프로젝터의 클립보드에 임시 저장
- Copy 목록으로부터 선택한 신호를 복사하여 프로젝터의 클립보드에 임시 저장
- Paste 프로젝터의 클립보드에 임시 저장된 신호를 목록의 다른 행에 붙여 넣음
- Edit 입력원 이름 변경



입력원 이름(Source Name):
신호 이름 입력. 최대 18자(문자+숫자)를 사용할 수 있습니다.

입력 단자(Input Terminal):
입력 단자 변경

잠금(Lock):
"모두 삭제(All Delete)"를 실행한 경우에 선택된 신호가 삭제되지 않도록 지정. [잠금(Lock)]을 실행한 후에, 변경 값은 저장될 수 없습니다.

생략(Skip):
자동 검색 중에 선택된 신호는 생략될 수 있도록 지정

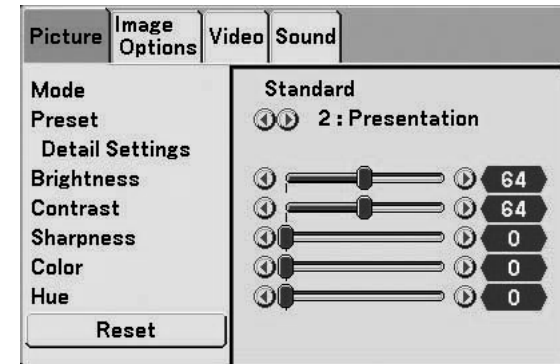
작업이 완료되면, OK를 하고, 엔터(ENTER)를 누릅니다. 설정 값을 저장하지 않고 종료하려면 취소(Cancel)를 선택합니다. [입력원 이름(Source Name)]을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누르면 입력원 이름 편집(Source Name Edit) 창이 표시됩니다. 이 창에서 입력원 이름을 변경할 수 있습니다. ▼ 버튼을 누르면, 소프트웨어 키보드가 표시되고, 여기에서 문자를 입력할 수 있습니다. 소프트웨어 키보드의 키 기능에 대해서는 110쪽을 참조하십시오.

모두 지우기(All Delete) 이 기능으로 입력 목록(Entry List)에 등록된 모든 신호들을 삭제할 수 있습니다.

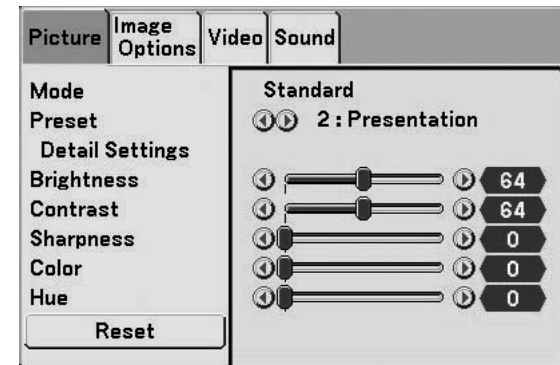
- 다음의 버튼들은 현재 투사 중인 신호에 대해서는 사용할 수 없습니다.
- 1) [입력 편집 명령어(Entry Edit Command)] 화면의 잘라내기(Cut)와 붙여넣기(Paste) 버튼
 - 2) [입력 편집(Entry Edit)] 화면의 입력 단자(Input Terminal) 버튼

주: [입력 목록] 내의 모든 신호가 삭제되면, 잠겨 있는 신호를 제외하고는 현재 투사되고 있는 신호도 삭제됩니다.

메뉴 설명 및 기능 [조정(Adjust)]



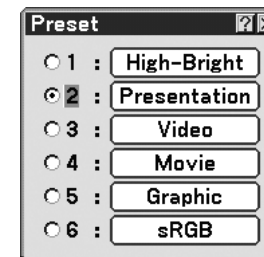
[영상(Picture)]



[모드(Mode)]

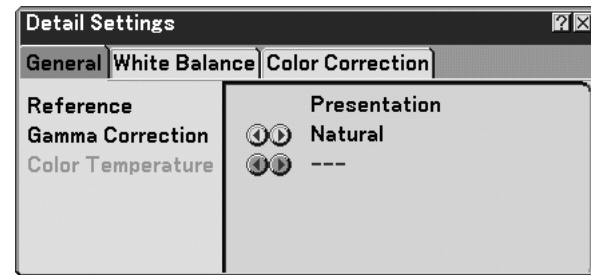
- 이 기능으로 각 입력의 [사전 설정]의 [상세 설정]의 설정을 저장하는 방법을 결정할 수 있습니다.
- 표준(Standard): [사전 설정(Preset)]의 각 아이템의 설정을 저장합니다. (사전 설정 1부터 6)
 - Professional: 각 입력의 [영상(Picture)]의 모든 설정을 저장합니다.

[Preset(사전 설정)]



이 옵션으로 노란색, 청록색, 자홍색에 대한 중간색 배합을 조절할 수 있습니다. 출고시, 다양한 이미지 유형에 최적화된 6가지 선택 사항이 설정되어 있으며 사용자 설정을 정의할 수도 있습니다.

[세부 설정(Detail Settings)]



보다세부적인 설정을 위한 3페이지의 메뉴를 제공합니다.

[일반(General)]

참조 설정 선택하기 [Reference]

다양한 종류의 이미지에 최적화된 참조 데이터로서 색상 보정이나 감마값을 사용할 수 있습니다. 6가지의 설정 중에 하나를 선택할 수 있습니다.

- High Bright 밝은 방에서 사용할 경우 적합
- Presentation 파워포인트 파일로 프리젠테이션 자료를 작성할 때 적합
- Video TV 프로그램과 같은 표준형 동영상에 적합
- Movie 영화에 적합
- Graphic 그래픽에 적합
- sRGB 표준 색상값

감마 보정 모드 선택하기 [Gamma Correction]

다음의 경우에 각각의 모드를 권장합니다.

- Dynamic 고(高) 대비 영상 생성
- Natural 자연스러운 영상 재생
- Black Detail 강조 영상의 어두운 부분을 세밀하게 강조

색상 온도 조절하기 [Color Temperature]

슬라이드 바를 사용하여 색상 온도를 조절할 수 있습니다.

더 푸르스름한 흰색으로 만들려면 색상 온도를 높이고, 더 붉스름한 흰색으로 만들려면 온도를 낮춥니다.

주:

- [참조(Reference)]에서 [프리젠테이션(Presentation)] 또는 [고밝기(High Bright)]를 선택한 경우, 이 기능을 이용할 수 없습니다.
- [백색 밸런스(White Balance)] 설정이 변경되는 경우, 화면상의 색상 온도 값은 실제 색상 온도에 영향을 주지 않습니다.

[백색 밸런스(White Balance)]

백색 밸런스 조절하기 [White Balance]

백색 밸런스를 조절하는 기능입니다. 각 색상(RGB)의 밝기를 사용하여 화면에 나타나는 흑색 단계를 조정하는 반면 대조로는 화면의 백색 단계를 조정합니다.

[색상 보정(Color Correction)]

색상 보정 선택하기 [Color Correction]

전체 화면의 색상을 보정하기 위하여 붉은색, 초록색, 파란색, 노란색, 자홍색과 청록색을 조정합니다.

밝기 [Brightness]

밝기 단계나 블랙 래스터 강도(black raster intensity)를 조정합니다.

대조 [Contrast]

입력 신호에 따른 이미지 강도를 조정합니다.

수동(Manual)과 자동(Auto)의 두 가지 옵션이 있습니다.

주: 화면 메뉴 또는 메시지가 표시되는 경우에는 자동 대조 조절(Auto Contrast) 기능이 작동하지 않습니다.

선명도 [Sharpness]

동영상을 위한 상세 이미지 제어 기능을 합니다. (RGB 및 디지털 신호에는 적용 안됨)

색상 [Color]

색상 채도 단계를 높이거나 낮춥니다. (RGB 및 디지털 신호에는 적용 안됨)

색조 [Hue]

+/- 초록색에서 +/- 파란색까지 색상의 단계를 다양하게 조정합니다. 붉은색 단계는 참조용으로 사용됩니다.

이 기능은 비디오, 컴포넌트 및 TV 표준 입력 신호에만 유효합니다. (RGB 및 디지털 신호에는 적용 안됨)

Input signal	Brightness	Contrast	Sharpness	Color	Hue
Computer (RGB analog)	Yes	Yes	No	No	No
Computer (RGB digital)	Yes	Yes	No	No	No
Component	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Video, S-Video	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Viewer, LAN	No	No	No	No	No

Yes=Adjustable, No=Not adjustable

재설정 [Reset]

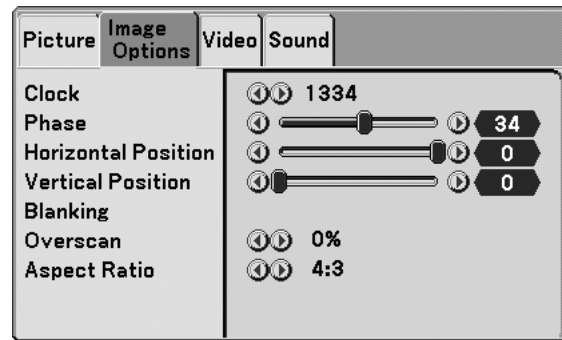
[영상(Picture)]에 대하여 설정 및 조정된 값들이 다음의 경우를 제외하고, 출고 시 기본 설정값으로 환원됩니다:

[모드(Mode)]에서 [표준(Standard)]이 선택되었을 때 상세 설정(Detail Settings)내의 [참조(Reference)]와

사전 설정 번호, 현재 선택되지 않은 [사전 설정(Preset)] 화면 내의 [상세 설정(Detail Settings)]하에서 이루어진

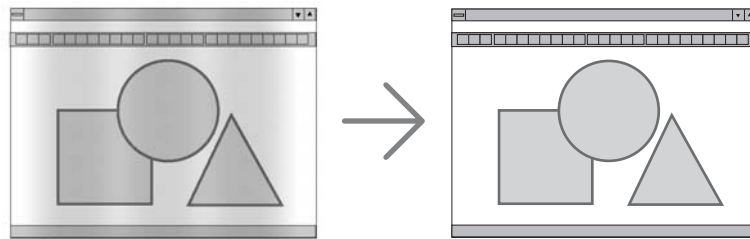
설정 값 및 조정 값은 재설정 되지 않습니다.

영상 옵션 [Image Options]

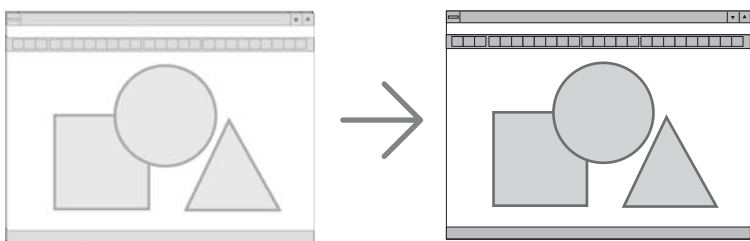


클럭과 페이즈 조정 [Clock/Phase]

클럭과 페이즈를 수동으로 조정할 수 있습니다.



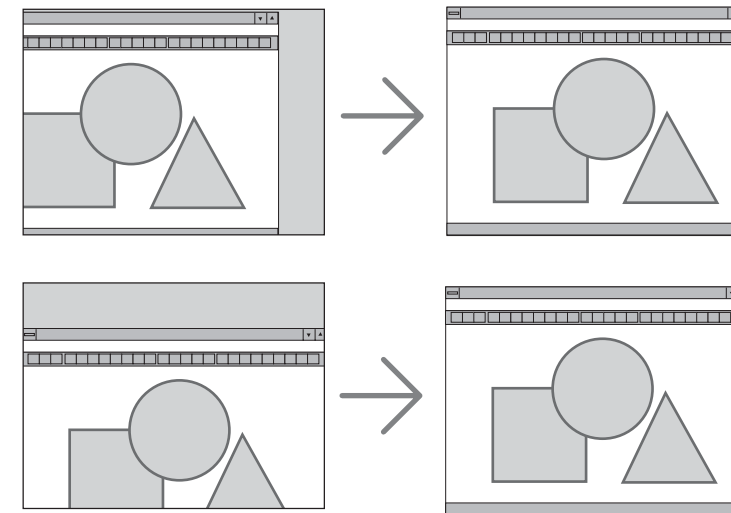
클럭 컴퓨터 이미지를 미세 조정하거나 간혹 발생할 수 있는 세로 줄무늬 현상을 해소할 수 있습니다. 또한 클럭 주파수를 조정하여 이미지에 나타나는 가로 줄무늬 현상도 제거할 수 있습니다.
이 기능은 컴퓨터를 처음 연결할 때 한번만 실행하면 됩니다.



페이즈 클럭 페이즈를 수정하거나 영상의 잡음, 화소 간섭, 화면 누화 현상을 줄일 수 있습니다. (영상의 일부가 번들거릴 경우 효과적입니다.)
[클럭(Clock)]이 완료된 후 [페이즈(Phase)]를 사용하십시오.

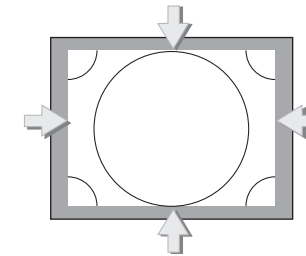
수평/수직 위치 조정하기 [Horizontal/Vertical Position]

이미지의 위치를 수직과 수평 방향으로 조정합니다.



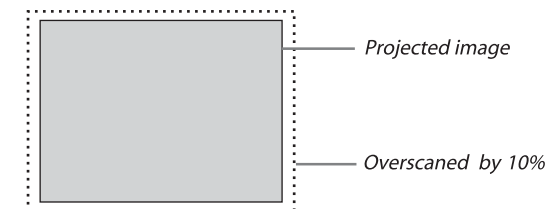
원하지 않는 영역 지우기 [Blanking]

스크린 이미지에서 원하지 않는 영역을 지울 수 있습니다.



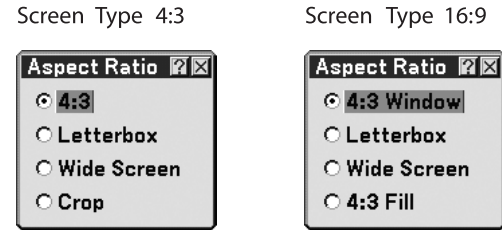
오버스캔을 선택하기 [Overscan]

신호에 대한 오버스캔율 (0%, 5%, 10%)을 선택합니다.



주: 입력 신호에 대한 오버스캔율 [0%]를 선택합니다.

화면의 가로세로비율 선택하기 [Aspect Ratio]



이 기능으로 이미지를 나타내기 위한 최적의 화면 모드를 선택할 수 있습니다.
입력원에서 4:3 비율을 선택한 경우 다음과 같은 선택 사항이 표시됩니다.

- 4:3 4:3 비율 영상
- LetterBox 상단과 하단에 검은색 경계를 갖는 실제 가로세로 비로 축소 표시
- Wide Screen 상단과 하단에 검은색 경계를 갖고 양방향 늘림
- Crop 양방향 늘림, 좌우 축 절단, 4:3에서만 가능

입력원에서 16:9 비율을 선택(SELECT)한 경우 다음과 같은 선택(SELECT) 사항이 표시됩니다:

- 4:3 Window 좌우측에 검은색 경계를 갖는 실제 가로세로 비로 축소 표시
- LetterBox 기본 16:9 비율 영상
- Wide Screen 실제 가로세로 비 표시를 위해 좌, 우측 화면 늘림
- 4:3 Fill 16:9 가로세로 비로 표시하기 위해 늘림

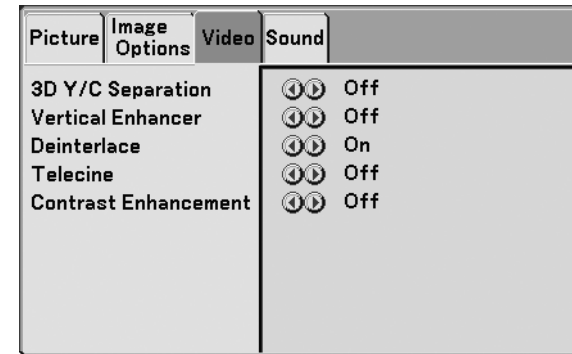
주: 상, 하단에 검은색 경계를 갖는 입력원에 대하여 이미지의 위치를 수직으로 조정할 수 있습니다.

주: 본 프로젝터를 상업적 이익을 위해 사용하거나 커피숍, 호텔과 같은 장소에서 대중의 관심을 불러 일으키기 위한 목적으로 사용하는 것, 또는 [가로 세로 비율 (Aspect Ratio)] 설정이나 [화면 (Screen)] 설정을 이용하여 스크린 이미지의 압축 또는 확대 기능을 사용하는 경우 저작권 침해의 문제를 발생시킬 소지가 있습니다.

주: 3D 교정 (3D Reform) 조정 중에, [가로 세로 비 (Aspect Ratio)] 기능을 이용하지 못할 수도 있습니다. 이 경우, 우선 3D 교정 (3D Reform) 데이터를 재설정하고, 각각의 설정을 수행합니다. 그 다음 3D 교정 (3D Reform) 조정을 반복하십시오. [가로 세로 비 (Aspect Ratio)]에 대한 변경이 [3D 교정 (3D Reform)]에서 조정 가능한 범위를 제한할 수 있습니다.

Input Signal / Screen Type			
4:3 Screen			
16:9 Screen			

비디오 [Video]



3차원 분할 기능 설정/해제하기 [3D Y/C Separation]

- 3차원 분할 기능을 켜거나 끄줍니다.
- Off 기능을 꺼줍니다.
 - On Still 화상 정지 화상에 적합
 - Normal 프로젝터가 화상을 감지하여 자동으로 수정
 - Movie 동영상에 적합

정보: 화질이 안 좋을 경우, [3D Y/C Separation] 기능을 활성화하십시오. 그래도 여전히 화질이 좋지 않을 경우 [Deinterlace] 기능을 끄거나 [3D Y/C Separation]을 끄고 [Deinterlace]에서 [일반(Normal)]을 해보십시오.

주: 이 기능은 비디오 신호의 NTSC 3.58에서만 이용 가능합니다.

수직 가장자리 설정하기 [Vertical Enhancer]

이 기능은 영상에서 물체 주변의 수직 가장 자리를 개선합니다.

주: 이 기능은 RGB, HDTV 및 컴포넌트 신호에서는 사용할 수 없습니다.

Interlace 또는 Deinterlace 선택하기 [Deinterlace]

이 기능으로 "Interlace"와 "Deinterlace"를 선택할 수 있습니다.

- Off interlace 신호로 투사
- On Still 화상 정지 화상이 표시될 때 선택합니다. 동영상에 대하여 이 옵션이 선택되면, 지터 또는 인공물을 볼 수 있습니다.
- Normal 프로젝터가 정지 또는 동영상에 깨끗한 영상으로 표시할 지를 결정. [일반(Normal)]을 선택해서 과도한 지터 또는 인공물이 발생하면, [영화 (Movie)]를 선택하십시오.
- Movie 동영상이 표시될 때 선택합니다. 이는 동영상에서 지터와 인공물을 제거합니다. 이 옵션은 SDTV에서만 이용할 수 있습니다.

텔레시네 모드 설정하기 [Telecine]

비디오에서 지터와 인공물을 제거하기 위해 3:2 풀다운 수정을 사용합니다.

주: 이 기능은 SDTV 신호를 선택하고, [Deinterlace] 기능이 활성화된 경우에만 이용할 수 있습니다.

- Off 텔레시네 모드 꺼짐
- On 2-2/2-3 Auto 풀다운 (pull-down) 수정 방법 검출
- 2-2 On 2-2 풀다운 (pull-down) 수정 방법 사용
- 2-3 On 2-3 풀다운 (pull-down) 수정 방법 사용

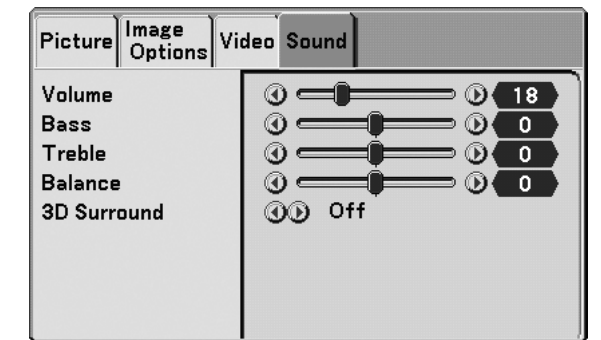
대조 향상 설정하기 [Contrast Enhancement]

이 기능으로 독립 색상 향상 기술을 사용하여 대조 향상을 제공합니다.

주: 이 기능은 뷰어 또는 LAN 용으로 사용할 수 없습니다.

- Off 대조 향상 꺼짐
- On 대조 향상 켜짐
- Split 대조 향상 모드의 효과를 보기 위해 켜거나 끄다.
- Adjust 대조 향상 기능이 켜져 있을 때 나누기 (Split)가 선택된 경우 대조 향상 레벨을 조절할 수 있다.

소리 [Sound]



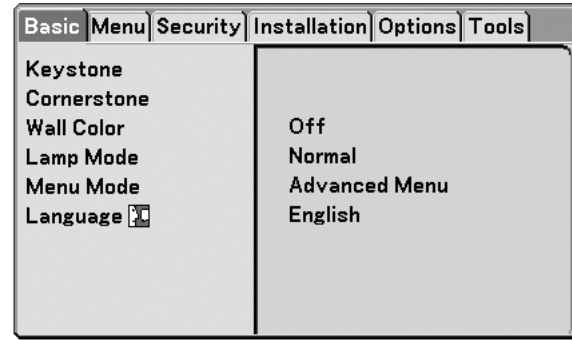
소리 조절하기 [Volume/Bass/Treble/Balance]

음량, 저음 (bass) 및 트레블 수준, 프로젝터 스피커와 오디오 출력 (AUDIO OUT) (스테레오 미니 잭)의 좌우 밸런스 등을 조정합니다.

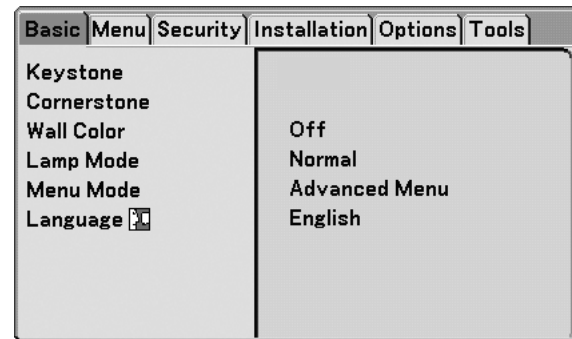
3D 서라운드 기능 활성화하기 [3D Surround]

3D 서라운드 효과를 활성화/해제합니다. 프로젝터의 오디오 출력 (AUDIO OUT) 스테레오 미니 잭이 외부 장치에 연결되어 있는 경우, 외부 장치에 대한 소리 조정은 저음, 트레블 또는 3D 서라운드 조정에 따라 왜곡 또는 파음이 발생할 수 있습니다. 이 경우, 프로젝터의 조정을 출고 시 기본 설정으로 재설정하십시오. (저음: 0, 트레블: 0, 3D 서라운드: 꺼짐)

메뉴 설명 및 기능 [설정(Setup)]



기본[BASIC]

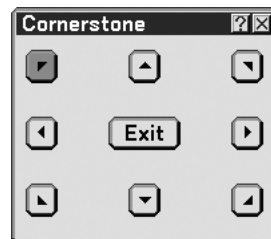


키스톤 모드 선택하기 [Keystone]

이 기능은 키스톤 왜곡을 보정해 줍니다.
이 항목을 선택하면 키스톤 설정 메뉴를 표시합니다.
메뉴에서 수직 왜곡을 수동으로 보정할 수 있습니다. (35쪽)
프로젝터를 끄는 경우에도 변경 내용이 저장됩니다.

주: [코너스톤(Cornerstone)]이 선택된 경우, [키스톤(Keystone)]은 이용할 수 없습니다.

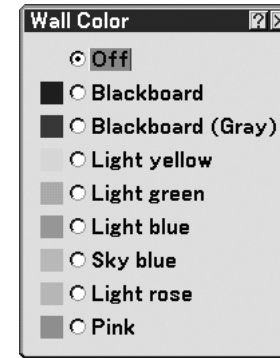
코너스톤 모드 선택하기 [코너스톤(Cornerstone)]



이 옵션은 사다리꼴 왜곡을 보정해 줍니다.
이 항목을 선택하면 코너스톤 조정 화면을 표시합니다. (42쪽)

주: [키스톤(Keystone)]이 선택된 경우, [코너스톤(Cornerstone)]은 이용할 수 없습니다.

벽 색상 보정 모드 선택하기 [Wall Color]



화면 재질이 흰색이 아닌 경우 신속하게 적용하기 위한 색상 보정 기능을 제공합니다.
다음의 9가지 선택을 이용할 수 있습니다.

램프 모드 선택하기 [램프 모드(Lamp Mode)]

이 기능을 통해 램프의 2가지 밝기 모드를 선택(SELECT)할 수 있습니다. (일반/절전 모드) 절전(Eco) 모드를 사용할 경우, 램프의 수명을 연장할 수 있습니다. 절전 모드를 선택하면 일반 모드를 선택했을 경우에 비해 팬 소음이 덜합니다.

램프 모드	설명	램프(LAMP) 표시기
일반 모드	기본값 설정(100% 밝기).	꺼짐
절전 모드	램프의 수명을 연장하려면 이 모드를 선택하십시오. (NP2000에서 최고 80% 밝기, NP1000에서 최고 85% 밝기)	초록색

주: 프로젝터가 일반 모드에서 과열될 경우, 프로젝터 보호를 위해 램프 모드가 강제적으로 절전 모드로 전환되는 경우가 있습니다. 이 모드를 "절전 모드(forced Eco mode)"라고 합니다. 프로젝터가 절전 모드인 경우 그림의 밝기가 낮아집니다. 램프가 절전 모드에 있는 경우 램프(LAMP) 표시기는 초록색이 됩니다. 프로젝터가 정상 온도로 회복되면, 램프 모드가 일반 모드로 복원됩니다. 절전 모드일 때, 메뉴에서 [램프 모드(Lamp mode)] 설정의 수정은 사실상 램프 모드에 영향을 미치지 않습니다.

메뉴 모드 선택하기 [Menu Mode]

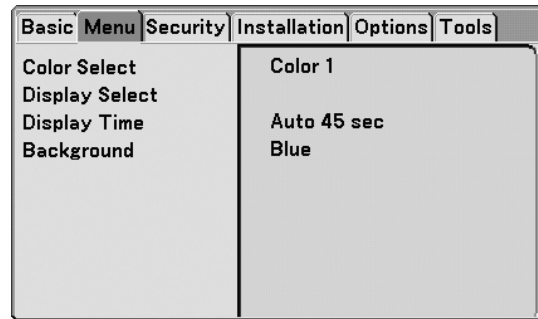
이 기능을 이용하여 기본(Basic) 및 고급(Advanced) 등 두 가지의 메뉴 모드를 선택할 수 있습니다.

기본 메뉴 최소한의 필수적인 메뉴와 명령어만을 포함하는 기본적인 메뉴입니다.
고급 메뉴 이용 가능한 모든 메뉴와 명령어를 포함하는 메뉴입니다.

메뉴 언어 선택하기 [Language]

화면 상의 지시 내용을 표시할 21개 언어 중 하나를 선택할 수 있습니다.

메뉴(Menu)



메뉴색상 선택하기 [Color Select]

메뉴표시 색상을 선택할 수 있습니다.

입력원 디스플레이, 메시지, 시간의 설정/해제하기 [Display Select]

Source 화면의 우측 상단에 컴퓨터 1, 컴퓨터 2, 컴퓨터 3, 컴폰트, 비디오, 및 입력없음 등 입력 이름 표시 기능을 설정/해제할 수 있습니다.

Message 메시지를 켜거나 끌 수 있습니다. [Off]를 선택한 경우라도, 다음의 메시지는 표시됩니다.
 • “프로젝터가 잠겨 있습니다(Projector is locked)” 프로젝터 보안 기능을 해제하면, 메시지가 사라집니다.

Time 화면의 좌측 상단에 현재 시간을 켜거나 끌 수 있습니다.

주: 입력원과 현재 시간은 [표시 시간(Display Time)]에 명시된 시간으로 표시됩니다. [표시 시간(Display Time)]의 [수동(Manual)]이 선택되면, 입력원과 현재 시간은 항상 표시됩니다.

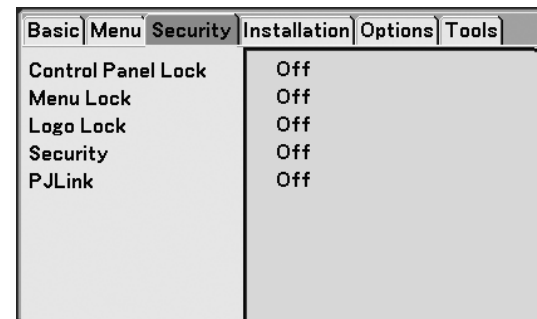
메뉴표시 시간 설정하기 [Display Time]

메뉴를 닫기 전에 마지막 버튼 조작 후 프로젝터가 얼마나 대기할지를 선택할 수 있습니다.
 사전 설정된 선택 값들은 [수동(Manual)], [자동 5초(Auto 5 sec)], [자동 15초(Auto 15 sec)] 및 [자동 45초(Auto 45 sec)]입니다.
 [자동 45초(Auto 45 sec)]가 출고 시 사전 설정입니다.

배경 색상 또는 로고 선택하기 [Background]

신호가 없을 때, 파란색/검은색 또는 로고 화면을 표시하도록 선택합니다. 기본 설정은 파란색입니다. 뷰어 기능을 이용하여 로고 화면을 변경할 수 있습니다. (57쪽)

보안 [Security]



본체 버튼 잠금 [Control Panel Lock]

본체 버튼 잠금 기능을 설정하거나 해제합니다.

주:

- 본체 버튼 잠금이 설정되더라도 리모컨 조작에는 영향을 주지 않습니다.
- 본체 버튼 잠금이 설정된 경우 10초 가량 종료 (EXIT) 버튼을 눌러주면 잠금 상태가 해제됩니다.

암호 설정 [Menu Lock]/[Logo Lock]

허가되지 않은 사람이 프로젝터를 조작하지 못하도록 암호를 설정할 수 있습니다.
 [메뉴 잠금(Menu Lock)]이 설정되면, 기본 메뉴에서 고급 메뉴로 전환을 시도할 경우 암호 입력 화면이 표시됩니다.

[메뉴 잠금(Logo Lock)]이 설정되면, 다음과 같은 두 가지 조작 중의 한 가지를 시도하면 암호 입력 화면이 표시됩니다.

- 배경을 로고로 또는 로고를 다른 배경으로 변경
- PC카드 또는 USB 메모리에 있는 로고 데이터 변경

입력 [Entry]



암호 지정:

주: 최대 15자 (문자+숫자)를 지정할 수 있습니다.

1. 암호 입력

[On]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 [암호 입력(Enter the Password)] 화면이 표시됩니다.



반전되었는지 확인하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 소프트웨어 키보드가 나타납니다. 소프트웨어 키보드를 이용하여 암호를 입력하고, [암호 입력(Enter the Password)] 화면에서 [OK]를 반전시킨 후, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

[암호 확인(Confirm Password)] 화면이 표시됩니다.

2. 같은 암호를 다시 한번 입력합니다. 암호 입력(Enter the Password) 화면에서 [OK]를 반전시킨 후, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 암호가 설정됩니다.

삭제[Delete]

암호 삭제 방법:

1. [Off]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [현재 암호(Current Password)] 화면이 표시됩니다.



2. 소프트웨어 키보드를 사용하여 암호를 입력합니다.
 현재 암호(Current Password) 화면에서 [OK]를 반전시킨 후, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 암호가 삭제됩니다.

보안[Security]

보안 기능으로 프로젝터를 보호하여 키워드를 치지 않으면 프로젝터가 어떠한 영상도 투사하지 않도록 합니다. 보호 키로 등록된 PC 카드*나 USB 메모리*를 이용하여 프로젝터를 잠그는 기능도 있습니다. 한번 PC 카드를 보호 키로 지정하면 프로젝터를 켤 때 마다 등록된 PC 카드를 프로젝터의 PC 카드 슬롯에 삽입합니다. 키워드만을 이용하여 보안 기능을 사용할 수 있습니다.



* 프로젝터는 NTFS 포맷의 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 지원하지 않습니다. FAT32, FAT16 또는 FAT 파일 시스템으로 포맷된 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 사용하십시오. PC에서 플래시 메모리 카드 또는 USB 메모리를 포맷하려면, 윈도우 운영체제의 설명서 또는 도움말 기능을 참조하십시오.

- On/Off 보안 기능을 켜거나 끄 줍니다.
- Keyword 보안 기능을 활성화하려면 등록된 키워드를 입력하십시오. 최대 10자의 문자들을 사용할 수 있습니다. 키워드가 입력된 경우에만 보안 기능을 사용할 수 있습니다.
- Use Protect key PC 카드를 사용하려면 이 박스에 체크하여 프로젝터를 잠급니다. PC 카드 없이 키워드를 사용하려면 체크한 것을 지웁니다.
- Drive PC 카드 슬롯과 USB 포트(A형) 사이의 스위치
- Read PC 카드 데이터 읽기
- Register PC 카드로부터 데이터를 등록합니다.
 보안 기능은 적어도 하나의 PC 카드가 등록되어 있지 않으면 사용 불가능합니다. 만약 [보호 키 사용(Use Protect key)] 체크 박스가 선택되면 최대 5개의 PC 카드를 등록할 수 있습니다.
- Delete 등록된 PC 카드의 데이터를 삭제합니다.

등록된PC카드를 사용하지 않고 키워드를 설정하여 보안기능을 사용할 수 있습니다.

1. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [키워드(Keyword)]를 선택하고 소프트웨어키보드를 이용하여 키워드를 입력합니다.

주: 키워드를 메모해 두십시오.

2. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [Off]를 선택하고 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [On]을 선택합니다.
3. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [OK]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
[진행하시겠습니까?(Are you sure?)] 메시지가 표시됩니다.
4. 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 이용하여 [Yes]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

보안기능이 해당 명령을 실행합니다.

PC카드 또는 USB 메모리를 보호용 키로 등록하기

준비: PC카드를 PC카드 슬롯에 삽입하거나 프로젝터의 USB 포트(A형)에 USB 메모리를 삽입합니다.

1. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [보호 키 사용(Use Protect Key)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
2. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [읽기(Read)]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
PC카드의 데이터는 프로젝터에서 읽을 수 있습니다.
3. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [등록(Register)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
다운로드 된 데이터는 등록되고 목록 윈도우에 표시됩니다.
4. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [키워드(Keyword)]를 선택하고 소프트웨어키보드를 이용하여 키워드를 입력합니다.

주: 키워드를 메모해 두십시오.

5. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 한번 눌러 [Off]를 하고, 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 눌러 [On]을 반전 시킵니다.
6. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [OK]를 하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
[진행하시겠습니까?(Are you sure?)] 메시지가 표시됩니다.
7. 선택(SELECT) ◀ 또는 ▶ 버튼을 이용하여 [Yes]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
보안기능이 해당 명령을 실행합니다.

보안기능이 활성화되었을 때 (키워드만 사용할 경우) 프로젝터 켜기

1. 전원(POWER) 버튼을 최소 2초 이상 눌러 줍니다.
프로젝터가 켜진 후 프로젝터가 보안 보호 중이라는 메시지가 표시됩니다.
2. 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다.
해제 코드 입력 화면이 표시됩니다.
3. 해제 코드 입력 화면에 키워드를 입력합니다.
투사된 화면을 볼 수 있습니다.

주: 키워드를 잊지 않도록 하십시오. 키워드를 잊어 버릴 경우, NEC 대리점에서 프로젝터 소유자임을 확인한 후, 해제 코드(Release Code)를 알려 줄 것입니다. 이 장의 끝 부분에서 더 많은 정보를 참조하십시오.

보안기능이 활성화되었을 때 (PC카드 또는 USB 메모리를 보호용 키로 사용할 때) 프로젝터 켜기

준비: PC카드를 PC카드 슬롯에 삽입하거나 프로젝터의 USB 포트(A형)에 등록된 USB 메모리를 삽입합니다. 전원 버튼(Power)을 최소 2초 이상 눌러 줍니다. 프로젝터가 켜지고 나서 PC카드 또는 USB 메모리가 인지됩니다. 일단 이미지가 투사되면 PC카드 또는 USB 메모리 없이도 이미지는 남아 있습니다.

- 프로젝터는 NTFS 포맷의 PC 카드 또는 USB 메모리를 지원하지 않습니다. FAT32, FAT16 또는 FAT 파일 시스템으로 포맷된 PC 카드 또는 USB 메모리를 사용하십시오. 컴퓨터에서 PC카드 또는 USB 메모리를 포맷하려면, 윈도우 운영체제의 설명서 또는 도움말 파일을 참조하십시오.
- 프로젝터가 켜졌을 때 등록된 PC 카드 또는 USB 메모리가 프로젝터에 삽입되어 있지 않으면 프로젝터가 보안 보호 중이라는 메시지와 어떤 신호도 표시되지 않습니다. 보안 보호를 끄려면 등록된 PC카드 또는 USB 메모리를 프로젝터에 삽입합니다.
- 보안 비활성 모드는 주 전원 스위치를 "O" 로 두거나 전원 코드를 빼어 주 전원이 꺼질 때까지 유지됩니다. 이러한 경우 보호 키와 키워드를 입력해야 합니다.
 - (1) 보안이 설정된 이미지에서 [OK]가 선택되면 전원이 꺼졌다가 다시 켜집니다.
 - (2) 주 전원이 꺼졌다가 다시 켜지는 동안에도 보안 기능은 활성화 되어 있습니다.
 - (3) 보안이 설정된 이미지를 표시하려고 하는 동안에도 보안 기능은 활성화 되어 있습니다.
- 키워드에 공백(Spaces)을 사용하지 마십시오.

등록된 PC카드 데이터 삭제하기

1. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [삭제(Delete)]를 선택하고 선택(SELECT) ◀ 버튼을 이용하여 목록 윈도우를 선택합니다.
2. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 삭제하려는 PC카드 또는 USB 메모리를 선택합니다.
3. 선택(SELECT) ▶ 버튼을 눌러 [삭제(Delete)]를 하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

PC카드 또는 USB 메모리의 정보가 삭제됩니다.

등록된 PC카드를 잃어버릴 경우, 아래의 과정을 수행하십시오:

1. 전원(Power) 버튼을 최소 2초 이상 눌러 줍니다.
프로젝터가 켜진 직후 프로젝터가 보안 보호 중이라는 메시지가 표시됩니다.
2. 메뉴(MENU) 버튼을 누릅니다.
해제 코드 입력 화면과 요청 코드(24자의 문자+숫자)가 동시에 표시됩니다.

주: NEC 또는 대리점에서 등록된 키워드와 요청 코드를 확인한 후, 해제 코드(Release Code)를 알려 줄 것입니다. 더 자세한 사항은 이 장의 끝부분을 참조하십시오.

3. 해제 코드 입력 화면에 해제 코드를 입력하십시오.
보안 보호가 꺼집니다.

주:
 • 몇몇의 PC카드 또는 USB 메모리는 프로젝터 키로 사용할 수 없습니다.
 • PC카드 또는 USB 메모리가 손상을 입거나 도난 당할 경우를 대비하여 적어도 하나 이상의 PC카드 또는 USB 메모리를 등록합니다.
 • 최대 5개를 등록할 수 있습니다.
 • 한번 PC카드 또는 USB 메모리가 포맷되면 PC카드 또는 USB 메모리는 등록 보호 키로 인지 될 수 없습니다.

[재설정(Reset)]을 이용하더라도 보안기능을 비활성화시킬 수 없습니다.

주:
 자세한 정보는 아래 사이트를 방문하시기 바랍니다:
 미국: <http://www.necvisualsystems.com>
 유럽: <http://www.nec-europe.com/>
 기타 지역: <http://www.nec-pj.com/>

PJLink 사용하기

PJLink 기능을 사용할 때 비밀번호를 설정할 수 있습니다. 설정/해제(On/Off): 비밀번호를 활성화 또는 비활성화시킵니다. 비밀번호(Password): 비밀번호를 입력하십시오. (최대 32문자)

주: PJLink란?
 PJLink는 다른 제조업체의 프로젝터를 관리하는 데 사용하는 표준 프로토콜입니다. 이 표준 프로토콜은 일본 비즈니스 기계정보시스템 산업협회(JBMIA)가 2005년 확립하였습니다. 프로젝터는 PJLink Class 1의 모든 명령을 수행합니다.

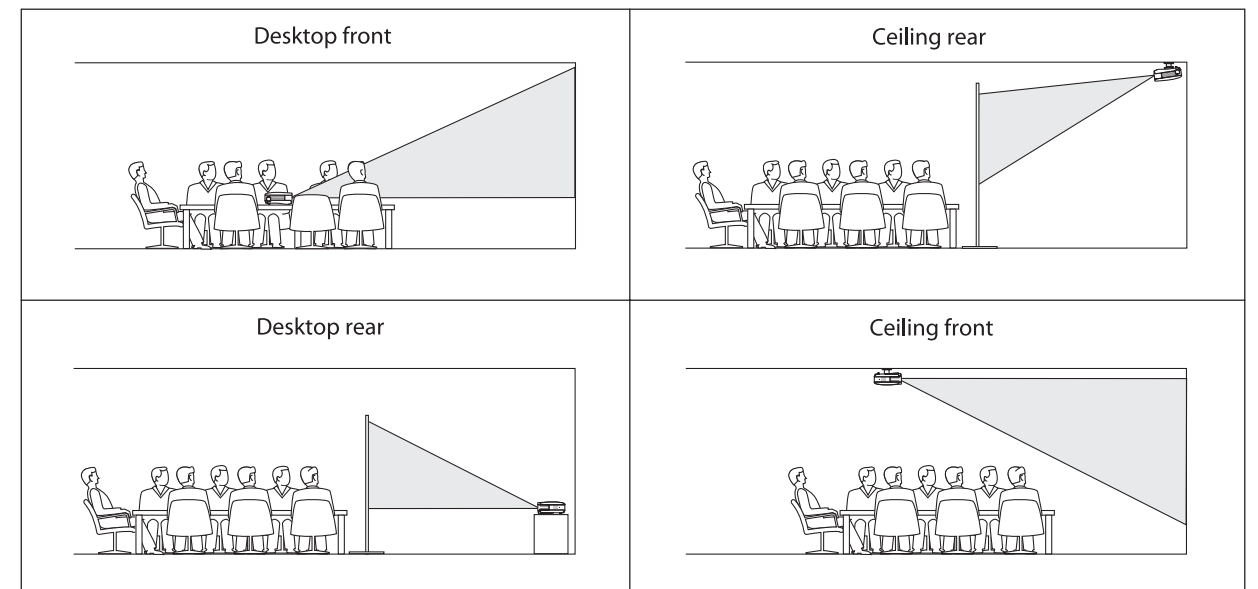
PJLink의 설정은 메뉴의 [재설정(Reset)]이 수행된 경우에도 영향을 받지 않습니다.

설치 [Installation]

Basic	Menu	Security	Installation	Options	Tools
Orientation			Desktop Front		
Screen			4:3		
LAN Mode					
Projection Name			NP2000 Series		
Communication Speed			38400bps		
Date, Time Preset					
Remote Sensor			Front/Back		

프로젝터 오리엔테이션 선택하기 [Orientation]

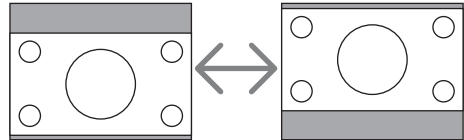
투사 유형에 따라 이미지를 맞춰줍니다.
 옵션: 데스크톱 전면 투사, 천장 후면 투사, 데스크톱 후면 투사, 그리고 천장 전면 투사



화면의 가로세로 비율과 위치 선택하기

화면종류4:3비율 화면 또는 16:9 비율 화면의 2가지 옵션 중 하나를 선택하여 사용합니다.
(ScreenType) 가로세로 비(Aspect Ratio)를 참조하십시오. (70쪽)

위치 화면 유형으로 16:9 비율이 선택되었을 경우 이미지의 수직 위치를 조절할 수 있습니다.
(Position) 16:9 비율이 선택되었을 때 이미지의 위와 아래에 검은색 영역이 있습니다.



주: 16:9 비율이 화면 유형에서 선택된 경우에만 이용할 수 있습니다.

주:

- 화면 유형을 변경한 후 메뉴에서 [가로세로 비(Aspect Ratio)] 설정을 확인합니다. (70쪽)
- [화면 유형]에서 [4:3] 비율을 선택(SELECT)한 경우 또는 [가로세로 비(Aspect Ratio)]에서 [편지함(Letter Box)]을 선택한 경우에는 [위치(Position)]는 사용하지 않습니다.
- [키스톤(Keystone)] 또는 [코너스톤(Cornerstone)]을 조절할 때, [화면 유형(Screen Type)] 또는 [위치(Position)]는 이용할 수 없습니다. 위의 기능을 이용하려면 [키스톤(Keystone)] 또는 [코너스톤(Cornerstone)]의 조절을 먼저 재설정하고 [화면 유형(Screen Type)] 또는 [위치(Position)]를 설정합니다. 마지막으로 [키스톤(Keystone)] 또는 [코너스톤(Cornerstone)]을 조절합니다. [화면 유형(Screen Type)] 또는 [위치(Position)]의 수정은 프로젝터의 조절 가능한 범위 내에서 [키스톤(Keystone)] 또는 [코너스톤(Cornerstone)]을 제한할 수 있습니다.

랜 모드[LAN Mode]

랜 모드 설정

프로젝터가 네트워크에서 사용될 때 다양한 설정 아이템을 설정할 수 있습니다.

주의:

- 네트워크 관리자와 설정에 대해 상의하십시오.
- 랜 케이블(이더넷 케이블)을 LAN 포트(RJ-45)에 연결합니다. (24쪽)
- 무선 랜 연결을 하려면 NEC 옵션 무선 랜 카드(NWL-100)를 이용합니다.
*모델 코드의 마지막 단위는 사용자 국가에 따라 변합니다.
더 자세한 정보를 위해 NEC 웹사이트를 방문하십시오.
- 무선 랜을 이용하려면 NEC 옵션 무선 랜 카드(NWL-100)를 PC카드 슬롯에 삽입합니다.
(26쪽의 PC카드 삽입 및 제거)

랜 연결 설정 방법

LAN 포트(RJ-45) 또는 NEC 옵션 무선 랜 카드를 이용하여 프로젝터와 네트워크와의 통신을 설정합니다.

1. LAN 포트(RJ-45)용 [내장(Built-in)] 탭 또는 옵션 무선 랜 카드용 [PC카드(PC Card)] 탭을 선택합니다.
2. [내장(Built-in)] 탭 또는 [PC카드] 탭에서 LAN 설정의 [프로파일(Profiles)] 목록에서 숫자를 선택합니다. 이러한 2가지 설정은 LAN 포트와 무선 랜 카드에 각각 메모리로 저장됩니다.
3. [내장(Built-in)] 탭 또는 [PC카드(PC Card)] 탭에서, [DHCP]를 켜거나 끄고, IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이, DNS 구성을 열거합니다. [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. (79쪽)

메모리에서 설정 복구:

[내장(Built-in)] 탭 또는 [PC카드] 탭을 선택한 후 [프로파일(Profiles)] 목록에서 숫자를 선택합니다. [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. (79쪽)

DHCP 서버로 연결하기:

[내장(Built-in)] 탭 또는 [PC카드] 탭에서 [DHCP]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 확인이 표시됩니다. 다시 한번 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 체크박스가 사라집니다. DHCP 서버를 사용하지 않고 IP 주소를 설정할 때, [DHCP]용 체크박스를 지웁니다. (79쪽)

무선 랜(네트워크 유형과 WEP)만 설정:

1. [PC카드(PC Card)] 탭에서, [Profiles]을 선택한 후 [프로파일 1(Profile 1)] 또는 [프로파일 2(Profile 2)]를 선택합니다.
2. [PC카드(PC Card)] 탭에서, [고급(Advanced)]을 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [고급(Advanced)] 메뉴가 표시 됩니다. (80쪽)

무선 랜 접근 포인트 선택

1. [PC카드(PC Card)] 탭에서 [프로파일(Profiles)]을 선택하고 [프로파일 1(Profile 1)] 또는 [프로파일 2(Profile 2)]를 선택합니다.
2. [PC카드(PC Card)] 탭에서 [고급(Advanced)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
3. 고급 메뉴에서 [네트워크 유형(Network Type)]-[사이트 조사(Site Survey)]를 선택한 후 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
4. [모드(Mode)]를 선택하고 [인프라스트럭처(Infrastructure)]를 선택합니다. (80쪽)

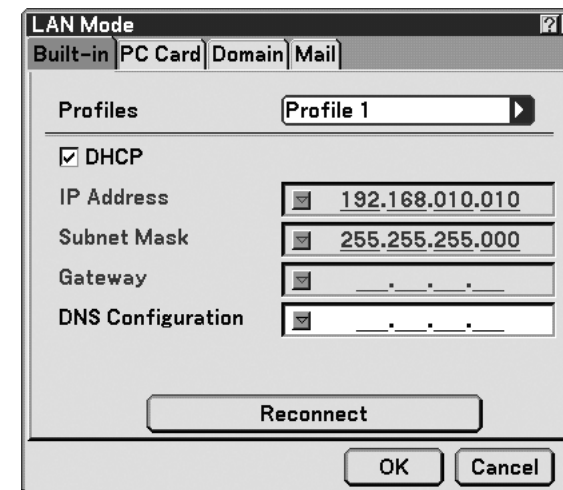
오류 메시지 또는 남은 램프 수명에 관한 정보 이메일 수신

1. [메일(Mail)] 탭에서 [경고 메일(Alert Mail)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 확인이 표시됩니다.
2. [발신자의 주소(Sender's Address)], [SMTP 서버 이름(Server Name)]과 [수신자 주소(Recipient's Address)]를 설정합니다. [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. (81쪽)

Image Express Utility 2.0 을 이용하여 [쉬운 접속(Easy Connection)]을 실행합니다:

[쉬운 접속(Easy Connection)]은 Image Express 2.0을 이용할 경우와 PC와 프로젝터를 무선 랜을 통해 연결할 경우에 까다로운 랜 설정 과정을 줄여줍니다. Image Express Utility 2.0은 사용자 지원 소프트웨어 3 CD-ROM에 포함되어 있습니다. [쉬운 접속(Easy Connection)]을 사용하려면, [PC카드(PC Card)]-[프로파일(Profiles)]-[쉬운 접속(Easy Connection)]을 선택합니다. (79쪽)

내장 [Built-in]



프로파일(LAN 포트[RJ-45]용)

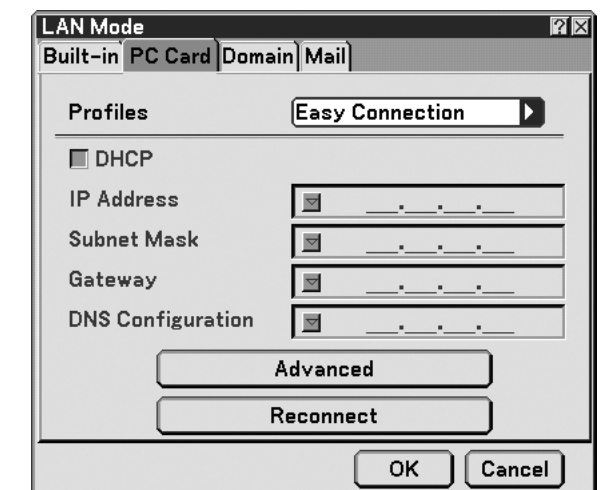
LAN 포트(RJ-45)용 설정을 프로젝터의 메모리에 최대 2개까지 저장할 수 있습니다. [프로파일 1(Profile 1)] 또는 [프로파일 2(Profile 2)]를 선택하고 [DHCP]와 그 외 다른 옵션들을 설정합니다. 설정한 후에 [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 설정이 메모리에 저장됩니다.

DHCP:

이 옵션이 활성화되면 DHCP 서버에서 자동으로 프로젝트로 IP 주소를 할당합니다. 이 옵션이 비활성되면 IP 주소 또는 서브넷 마스크 숫자를 네트워크 관리자를 통해 발급받아 등록합니다.

IP 주소 IP 주소를 설정합니다. [] 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.
서브넷 마스크 서브넷 마스크를 설정합니다. [] 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.
게이트웨이 프로젝트에 연결된 네트워크의 기본 게이트웨이를 설정합니다. [] 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.
프로젝터에 연결될 네트워크의 DNS 서버 IP 주소에 DNS 구성 유형 12개의 숫자가 사용됩니다.
재연결 이 버튼을 이용하여 프로젝터를 네트워크에 연결합니다.

PC카드 [PC Card]



[프로파일(PC카드 용)]:

Image Express Utility 2.0을 이용하고 [쉬운 연결(Easy Connection)]을 선택하여 무선 랜을 쉽게 실행시킬 수 있습니다.

옵션 무선 랜 카드의 설정을 최대 2개까지 프로젝터의 메모리에 저장할 수 있습니다. [프로파일 1(Profile 1)] 또는 [프로파일 2(Profile 2)]를 선택하고 [DHCP]와 그 외 다른 옵션들을 설정합니다. 설정한 후에, [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 설정이 메모리에 저장됩니다.

DHCP:

확인을 표시하여 DHCP 서버에서 프로세서에 IP주소를 자동으로 할당합니다. 체크박스를 지워 IP주소 또는 서브넷 마스크 숫자를 네트워크 관리자를 통해 발급받아 등록합니다.

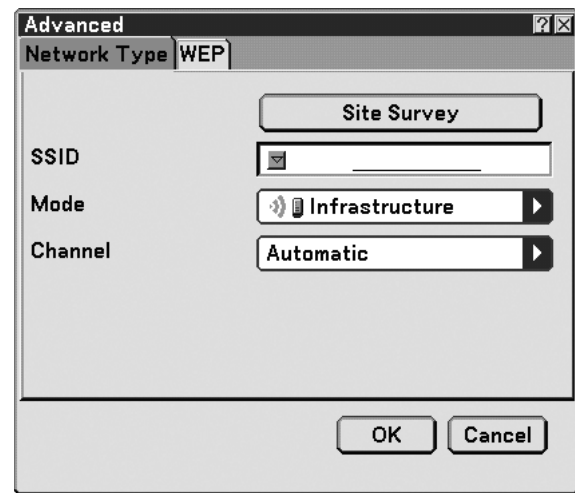
IP주소 IP주소를 설정합니다. 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.
 서브넷 마스크 서브넷 마스크를 설정합니다. 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.
 게이트웨이 프로세서에 연결된 네트워크의 기본 게이트웨이를 설정합니다. 버튼을 누르면 소프트웨어 키보드가 표시되고 여기에서 12개의 숫자를 입력합니다.

프로세서에 연결될 네트워크의 DNS 서버 IP주소에 DNS 설정 유형 12개의 숫자가 사용됩니다.

고급 무선 랜 연결(네트워크 유형과 WEP)의 다양한 설정을 포함한 고급 메뉴를 표시합니다. 추후에 고급 메뉴를 참조하십시오.
 재연결 네트워크에 프로세서를 연결하려면 이 버튼을 사용합니다.

고급 메뉴 [Advanced]

[네트워크 유형(Network Type)] (무선만 요청됨)



사이트조사:

사이트의 무선 랜 용 사용 가능한 SSID 목록을 표시합니다. 접속 가능한 SSID를 선택합니다. SSID를 선택하여 [SSID]를 반전시키고 선택(SELECT) 버튼을 이용하여 [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

- : 액세스 포인트
- : Ad Hoc PC
- : 이용 가능한 WEP

주: 채널 14용 SSID는 목록에 표시되어 있지 않기 때문에 장치를 연결할 수 없습니다.

SSID(네트워크 이름):

[모드]내의 [인프라스트럭처(Infrastructure)] 또는 [802.11 Ad Hoc]을 선택 할 때 무선 랜 용 식별자(SSID)를 입력합니다. 무선 랜 용 SSID와 일치하는 SSID의 장비만이 통신을 할 수 있습니다. 최대 32자(문자+숫자)를 사용할 수 있습니다. (대소문자구별)

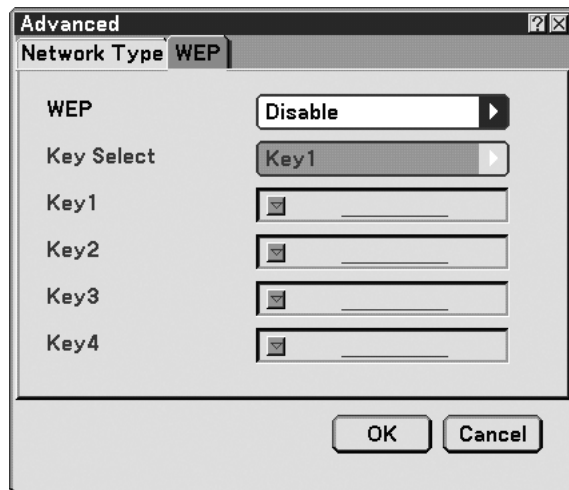
Mode: 무선 랜 이용시 통신방법을 선택합니다.

인프라스트럭처 하나 또는 그 이상의 장비가 무선 또는 유선 랜 네트워크와 액세스 포인트를 통해 통신할 때 이 옵션을 이용합니다.
 802.11 Ad Hoc 무선 랜 이용시 피어 투 피어 모드의 컴퓨터와 직접 통신할 때 이 옵션을 이용합니다. 이는 IEEE 802.11 무선 표준에 맞는 방법입니다.

주: Ad Hoc 모드에서는 802.11b만이 통신 방법으로 이용 가능합니다. Ad Hoc 모드에서의 데이터 전송 속도는 최대 11Mbps로 제한됩니다.

채널: 채널을 선택합니다. 14개의 옵션이 사용 가능합니다.

[WEP](무선만 요청됨)



이 옵션을 선택하여 암호화용 WEP (Wired Equivalent Privacy) 키를 이용하거나 이용하지 않습니다. 암호화 기능을 사용하려면 WEP 키를 지정합니다.

비활성 암호화 기능을 켜지 않습니다.
 (Disable) 통신은 다른 누군가에 의해 감시당할 수 있습니다.
 64bit 안전한 전송을 위해 64-bit 데이터 길이를 이용합니다.
 128bit 안전한 전송을 위해 128-bit 데이터 길이를 이용합니다. 64-bit 데이터 길이를 이용했을 때와 비교할 때 이 옵션은 사생활 보호와 보안을 강화시킬 수 있습니다.
 152bit 안전한 전송을 위해 152-bit 데이터 길이를 이용합니다. 128-bit 데이터 길이를 이용했을 때와 비교할 때 이 옵션은 사생활 보호와 보안을 강화시킬 수 있습니다.

주:

- WEP 설정은 무선 네트워크의 PC 또는 접근 포인트 같은 통신 장치와 같아야 합니다.
- WEP를 이용할 때 이미지 전송 속도는 느려집니다.

키 선택(Key Select):

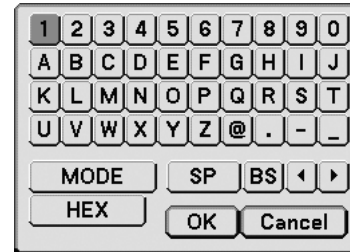
[WEP]에서 [64bit], [128bit] 또는 [152bit]를 선택 할 때 아래의 4개의 키 중 하나를 선택합니다.

키 1-4:

[WEP]에서 [64bit], [128bit] 또는 [152bit]를 선택 할 때 암호화 키를 입력합니다.
 64 bit에서는 최대 5문자, 128 bit에서는 최대 13문자 그리고 152 bit에서는 최대 16문자를 설정할 수 있습니다. ASCII를 변경하여 ASCII digit에서 키를 설정하려면 [HEX] 버튼을 누릅니다.
 ASCII와 [HEX] 사이에서 이 버튼을 돌릴 수 있습니다.
 이 키는 16진법 digit에서 설정될 수 있습니다.
 * 키 코드 앞에 0x (각각 적절한 문자+숫자)을 정확하게 입력합니다.
 * 16진법으로 0부터 9까지 그리고 A부터 F까지 이용합니다.
 * 16진법 digit을 설정할 때 64 bit에서는 최대 10문자, 128 bit에서는 최대 26문자 그리고 152 bit에서는 32문자까지 설정할 수 있습니다.

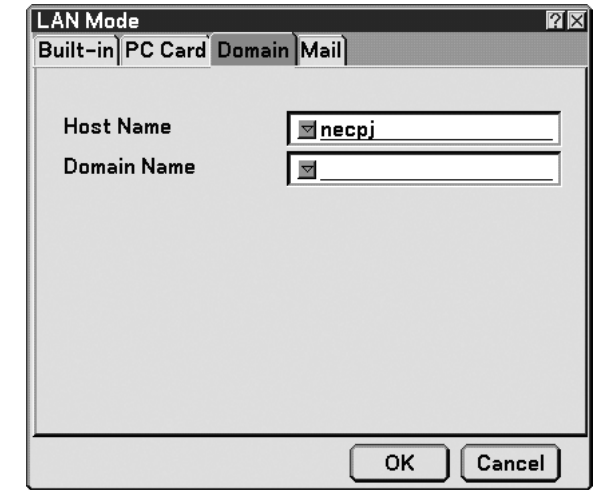
암호화 키 입력을 위한 소프트웨어 키보드 사용

1. [Key 1], [Key 2], [Key 3], [Key 4] 중의 하나를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 소프트웨어 키보드가 표시됩니다.



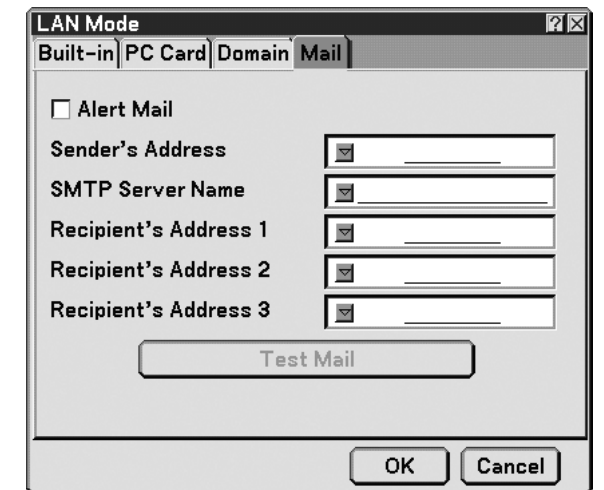
2. 선택(SELECT) 버튼을 사용하여 하나의 키를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
3. WEP 키 입력을 마친 후, 선택(SELECT) 버튼을 사용하여 [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 소프트웨어 키보드가 사라집니다.

도메인(Domain)



호스트 이름 호스트 이름을 입력합니다. 최대 60자 (Host Name) (문자+숫자)를 사용할 수 있습니다.
 도메인 이름 프로세서에 연결된 네트워크의 도메인 이름을 (Domain Name) 입력합니다. 최대 60자(문자+숫자)를 사용할 수 있습니다.

메일(Mail)



경보 메일:

경보 메일 기능을 활성화하려면 이 박스를 체크 합니다. 이 기능은 무선 또는 유선 랜을 사용할 경우 이메일을 통해서 컴퓨터에 오류 메시지를 알려줍니다. 프로세서 램프의 수명이 다하거나 프로세서에 다른 이상이 발생할 경우, 오류 메시지가 통보됩니다.

프로세서로부터 전송되는 메시지의 예:

램프 수명이 다 되었습니다. 램프를 교체하십시오.
 프로세서 이름: XX XX
 램프 사용 시간: xxxxx |H|
 프로세서 사용 시간: xxxxxx |H|

발신자주소:

발신자의 주소를 지정합니다. 소프트웨어 키보드 사용 최대 60자의 문자, 숫자와기호들을 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 부록의 소프트웨어 키보드 사용 부분을 참조하십시오.

SMTP 서버이름
프로젝터에 연결될 SMTP 서버 이름을 입력합니다. 최대 60자의 문자와 숫자들을 사용할 수 있습니다.

수신자주소 1~3:
수신자의 주소를 입력합니다. 최대 60자의 문자, 숫자와 기호들을 사용할 수 있습니다.

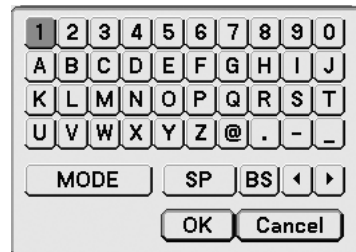
테스트 메일:
설정이 올바른지 확인하기 위하여 테스트 메일을 전송합니다.

- 주:**
- 테스트 시 부정확한 주소를 입력하면, 경보 메일을 수신하지 못합니다. 이 경우, 수신자의 주소가 정확하게 설정되었는지 확인하십시오.
 - [발신자 주소(Sender's Address)], [SMTP서버 이름(Server's Name)] 또는 [수신자 주소(R ecipient's Address)] 1-3 중에서 하나라도 선택하지 않을 경우, [시험 메일(Test Mail)]은 불가능하게 됩니다.
 - [시험 메일] 실행 전에 반드시 [OK]를 반전 시키고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

주: 무선랜 연결에서 메일 정보 기능을 사용하려면 [네트워크 유형(Network Type)]의 [모드]에서 [인프라스트럭처(Infrastructure)]를 선택하십시오.

프로젝터 이름[Projector Name]
고유한 프로젝트의 이름을 지정하십시오. []를 눌러 소프트웨어 키보드를 표시하여 최대 16자의 문자와 숫자를 입력할 수 있습니다. 이름을 입력한 후에는 [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.

소프트웨어 키보드 사용



- 1~0 및 문자.....암호 또는 키워드 입력에 사용
- 모드(MODE).....알파벳 및 특수 문자용 3가지 모드 중 한 가지 선택
- SP공란 입력
- BS역방향으로 한 글자 삭제(백스페이스)
- ◀이전으로 복귀
- ▶다음으로 이동
- OK선택 내용 실행
- 취소(Cancel).....선택 내용 취소

통신 속도 선택하기 [Communication Speed]

PC 제어 포트(D-Sub 9핀)의 보오 속도(baud rate)를 설정합니다. 4800에서 38400 bps까지의 데이터 전송 속도를 지원합니다. 기본값은 38400 bps입니다. 연결될 장치에 맞는 적절한 보오 속도를 선택하십시오(장치에 따라, 케이블 길이가 긴 경우, 낮은 보오 속도가 안정적일 수 있습니다). 선택된 통신 속도는 메뉴로부터 [재설정(Reset)]이 수행된 경우에도 영향을 받지 않습니다.

현재 날짜와 시간 설정하기 [Date, Time Preset]

현재 시간, 월, 날짜와 년도를 설정할 수 있습니다.

주: 프로젝트에는 시계가 내장되어 있습니다. 주 전원이 꺼진 후에도 2주 동안 시계는 계속 작동합니다. 만약 주 전원이 2주 이상 꺼져 있는 경우 내장된 시계는 멎습니다. 만약 내장된 시계가 멎으면 날짜와 시간을 다시 설정합니다. 대기 모드에 있는 동안은 내장된 시계는 멎추지 않습니다.

원격 센서 설정/해제하기 [Remote Sensor]
무선 모드에서 프로젝트의 원격 센서를 활성화시킬 수 있습니다. 옵션들은 전면, 후면 또는 양면.

옵션 [Options]

Basic	Menu	Security	Installation	Options	Tools
Auto Adjust			Normal		
Auto Start			Off		
Power Management			Off		
Fan Mode			Auto		
Default Source Select			Last		
Signal Select					
Color System			Off		
S-Video Mode Select			Off		
OUT Terminal			Last		

자동 조절 설정하기 [Auto Adjust]

RGB 영상이 잡음과 안정성 등에 자동 또는 수동으로 조절될 수 있도록 자동 조절 모드를 설정합니다. 두 가지 방법(일반과 미세)을 통해 자동으로 조절할 수 있습니다.

- 꺼짐RGB 영상이 자동으로 조절되지 않습니다.
- (Off)RGB 영상을 수동으로 최적화시켜야 합니다.
- 일반기본 설정. RGB 영상이 자동으로 조절됩니다.
- (Normal)대개 이 옵션을 선택합니다.
- 미세미세 조정이 필요한 경우에 선택합니다.
- (Fine)일반보다 입력원으로 전환하는데 보다 많은 시간이 소요됩니다.

자동 시작 기능 사용하기 [Auto Start]

전원 케이블이 전원 단자에 연결되고 주 전원 스위치가 켜졌을 때 프로젝트가 자동으로 켜집니다. 이 기능은 리모컨이나 프로젝트 본체의 전원(ON/STANBY) 버튼을 눌러야 하는 불편함을 없애 줍니다. 자동 시작 기능을 사용하려면, 전원 케이블을 연결하기 전에 우선 주 전원 스위치 "ON"을 눌러야 합니다.

전원 관리 활성화하기 [Power Management]

이 옵션 사항이 활성화된 후에 일정 시간(5분, 10분, 20분, 30분 등 선택 가능) 이상 입력 신호가 없으면, 프로젝트가 자동으로 꺼집니다.

고속 팬 모드 활성화하기 [Fan Mode]

팬 속도로 자동/고속의 2가지 모드를 선택할 수 있습니다.
자동(Auto)내장된 팬이 내부 온도에 따라 여러 가지 속도로 자동 실행됩니다.
고속(High)내장된 팬이 고속으로 실행됩니다.

프로젝터 내부의 온도를 신속하게 낮추고자 하면 [고속(High)]을 선택합니다.

주: 며칠 동안 연이어 프로젝터를 사용할 경우에는 고속 모드를 선택할 것을 권장합니다.

기본 입력원 선택하기 [Default Source Select]

프로젝터가 매번 켜질 때마다 입력값 중 하나를 기본 입력원으로 선택(SELECT)하도록 지정할 수 있습니다.

- 최종(Last)프로젝터가 매번 켜질 때마다 이전 또는 최종적으로 활성화된 입력을 기본 입력원으로 선택하도록 지정
- 자동(Auto)컴퓨터 1 → 컴퓨터 2 → 컴퓨터 3 → 컴포넌트 → 비디오 → S-비디오 → 뷰어 → 컴퓨터 1 순으로 활성화 입력원을 찾습니다.
- 선택(Select)프로젝터가 시작될 때마다 선택된 입력원 입력을 표시. 풀다운 메뉴에서 선택.

신호 형식 선택하기 [Signal Select]

컴퓨터 1/2
컴퓨터 또는 DVD 플레이어와 같은 컴포넌트 입력 또는 RGB 입력을 자동으로 감지할 수 있도록 컴퓨터 1(Computer 1)과 컴퓨터 2(Computer 2)를 설정할 수 있습니다. 그러나 프로젝트가 감지하지 못하는 일부 RGB 및 컴포넌트 신호들이 있을 수 있습니다. 이 경우, [RGB] 또는 [컴포넌트(Component)]를 선택하십시오. 유럽식 Scart 신호인 경우에는 컴퓨터 1에서 [Scart]를 선택합니다.

컴포넌트
컴포넌트(Component) (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 커넥터로부터의 신호 유형 선택

컴포넌트(Component)컴포넌트 신호 선택
비디오(Video)Y/Cb/Cr 또는 Y/Pb/Pr과 같은 컴포넌트 신호 선택

주: 비디오 신호를 표시하기 위한 컴포넌트(Component) 커넥터의 "Y" 커넥터를 사용할 때 "비디오"를 선택합니다.

색상 시스템 선택하기 [Color System]

비디오 표준을 수동 선택할 수 있습니다. 보통 [Auto]를 선택합니다. 풀다운 메뉴에서 비디오 표준을 선택합니다. 이는 컴포넌트(비디오), 비디오 및 S-비디오 커넥터에 대하여 별도로 수행되어야 합니다.

S-비디오 모드 선택하기 [S-Video Mode Select]

S-비디오 신호 검출 모드를 선택할 수 있습니다. 서로 다른 가로세로 비(16:9, 4:3)의 S-비디오 신호를 확인할 수 있습니다.

- 꺼짐(Off)S-비디오 신호 식별 안함
- S216:9 또는 4:3 신호를 식별

주: S2 신호가 검출될 경우, 가로세로 비는 이용할 수 없습니다.

모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터 설정하기 [OUT Terminal]

대기 모드 중에 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터로부터의 출력 이 RGB인지, 컴포넌트 인지를 결정합니다.

- LastCOMPUTER 1, COMPUTER 2 또는 컴포넌트(Component) 입력으로부터의 신호가 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터로 출력됩니다.
- Computer 1, 2COMPUTER 1, COMPUTER 2 또는 컴포넌트(Component) 입력으로부터의 신호가 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터로 출력됩니다.
- Component컴포넌트(Component) 입력으로부터의 신호가 모니터 출력(MONITOR OUT) 커넥터로 출력됩니다.

도구 [Tools]

Basic	Menu	Security	Installation	Options	Tools
ChalkBoard					
Off Timer			Off		
Program Timer			Off		
Mouse					

칠판 선택하기 [ChalkBoard]

칠판 도구 바를 표시합니다. 칠판 기능을 이용하면 투사된 이미지 위에서 메시지를 쓰거나 그릴 수 있습니다. (45쪽)

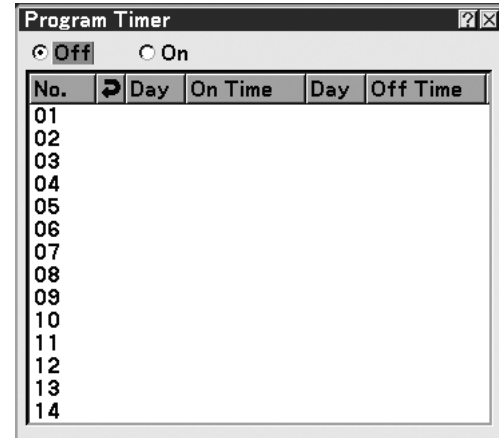
주: 칠판 기능은 USB 마우스를 사용하는 경우에만 이용할 수 있습니다.

꺼짐 타이머 사용하기 [Off Timer]

1. 30분에서 16시간 사이의 원하는 시간을 선택합니다: 꺼짐, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. 리모컨에서 [OK]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
3. 잔여 시간에 대한 카운트 다운이 시작됩니다.
4. 카운트 다운이 완료되면 프로젝트가 꺼집니다.

주:
• 사전 설정 시간을 취소하려면 사전 설정 시간에 대하여 [Off]를 지정하거나 전원을 끕니다.
• 프로젝트가 꺼지기 전에 잔여 시간 3분 전이 되면 [프로젝터가 3분 후에 꺼집니다.]라는 메시지가 화면 하단에 표시됩니다.

프로그램 타이머 사용하기 [Program Timer]

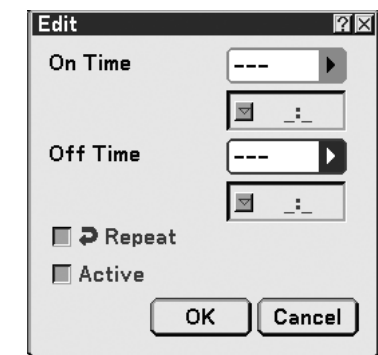


정해진 시간에 프로젝터를 끄거나 켤 수 있습니다.
최대 14개의 다른 타이머 설정이 프로그램될 수 있습니다.

- 주:**
- 프로그램 타이머를 설정하기 전에 [날짜, 시간 사전 설정 (Date, Time Preset)] 기능을 설정하도록 합니다. (82쪽)
 - 주 전원 스위치를 켜서 프로젝터가 대기 모드에 있음을 확인합니다.
 - 프로젝트에는 내장된 시계가 있습니다. 주 전원이 꺼진 후에도 2주 동안 시계는 계속 작동합니다. 만약 주 전원이 2주 이상 꺼져있는 경우 내장된 시계는 맞습니다.

프로그램 타이머 설정하기 [Program Timer]

1. 프로그램 타이머 화면에서 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 프로그램 숫자(1부터 14까지)를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [수정(Edit)] 화면을 표시합니다.



2. 켜짐 시간 설정

- 2-1. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [켜짐 시간용(일주일중 하루)]를 선택하고 선택(SELECT) ▶ 버튼 또는 OK 버튼을 누릅니다. 일주일중 하루의 풀다운 목록이 표시됩니다.
- 2-2. 일주일중 하루를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
- 2-3. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [켜짐 시간용(시간)]을 선택하고 시간을 입력합니다.
 - 24 시간 형식으로 시간을 입력합니다.
 - 예: 아침 6시로 설정하려면 "06" 으로 입력하고 오후 6시로 설정하려면 "18" 을 입력합니다.

3. 꺼짐 시간 설정

- 3-1. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [꺼짐 시간용(일주일중 하루)]를 선택하고 선택(SELECT) ▶ 버튼 또는 OK 버튼을 누릅니다. 일주일중 하루의 풀다운 목록이 표시됩니다.
- 3-2. 일주일중 하루를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
- 3-3. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [꺼짐 시간용(시간)]을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - 24 시간 형식으로 시간을 입력합니다.
 - 예: 아침 6시로 설정하려면 "06" 으로 입력하고 오후 6시로 설정하려면 "18" 을 입력합니다.

4. 반복 옵션 설정

- 주 단위로 설정을 반복하려면 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 선택하여 [반복(Repeat)] 체크박스를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [반복(Repeat)] 체크박스에 체크 표시를 합니다.

주: 한 주만 설정하여 사용하려면 [반복(Repeat)] 체크 박스에 체크 표시를 하지 마십시오.

5. 활성화 옵션 설정하기

- 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [활성화(Active)]를 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [활성화(Active)]에 체크 표시가 됩니다.

6. 설정 완료

- 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 켜짐 시간 또는 꺼짐 시간이 설정됩니다. 프로그램 타이머 화면으로 되돌아갑니다.

프로그램 타이머 활성화

프로그램 타이머 화면에서 [On]을 선택합니다. 시간 설정이 활성화됩니다. [Off]를 선택하면 수정 화면의 [활성화(Active)] 체크 박스에 체크 표시가 되었다고 하더라도 프로그램 타이머는 비활성화됩니다.

주:

- 프로그램 타이머는 프로그램 시간 기준이 아닌 설정된 시간 기준으로 수행됩니다. 하나 이상의 활성 켜짐과 꺼짐 시간이 설정될 때 이른 시간 설정이 먼저 수행됩니다.
- [반복(Repeat)] 체크 박스에 체크 표시되지 않은 켜짐 시간 프로그램은 비활성화되고 [활성화(Active)] 체크 박스의 체크 표시는 지워집니다. [반복(Repeat)] 체크 박스에 체크 표시되지 않은 켜짐 시간 프로그램은 비활성화되고 [활성화(Active)] 체크 박스의 체크 표시는 지워집니다.
- 켜짐 시간과 꺼짐 시간이 같은 시간으로 설정되어 있을 경우 켜짐 시간 설정이 먼저 수행됩니다.
- 냉각판이 돌아가는 중이거나 오류가 발생하면 켜짐 시간 설정은 수행되지 않습니다.
- 만약 켜짐 시간이 전원 꺼짐이 불가능한 조건으로 켜져야 할 시간을 지났다면 하더라도 전원이 꺼질 수 있는 조건이 되면 바로 꺼짐 설정이 수행됩니다.
- [수정(Edit)] 화면에서 [On]으로 선택된 프로그램은 프로그램 타이머가 활성 중인 경우에는 수행되지 않습니다.

프로그램된 설정 변경하기

1. 프로그램 타이머 화면에서 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 수정하고 싶은 프로그램을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - [명령(Command)] 화면이 표시됩니다.

2. [수정(Edit)] 버튼을 선택(SELECT) 하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. [수정(Edit)] 화면이 표시됩니다.

3. 설정 변경

4. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [OK]를 선택하고, 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다. 프로그램된 설정이 변경됩니다. 프로그램 타이머 화면으로 되돌아갑니다.

프로그램 된 설정 삭제하기

1. 프로그램 타이머 설정에서 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 삭제하려는 프로그램을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - [명령(Command)] 화면이 표시됩니다.

2. 선택(SELECT) ▲ 또는 ▼ 버튼을 이용하여 [삭제(Delete)] 버튼을 선택하고 엔터(ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - 프로그램된 설정이 삭제됩니다.
 - 프로그램된 타이머 화면으로 되돌아갑니다.

마우스 포인터 버튼 및 민감도 설정하기 [Mouse]

USB 마우스 설정을 변경할 수 있습니다. 마우스 설정 기능은 USB 마우스에 대해서만 사용할 수 있습니다. 원하는 설정 값을 선택하십시오.

- 마우스 포인터 포인터 1-9
- 마우스 버튼 [우측 손] 또는 [좌측 손]
- 마우스 민감도 [빠름], [중간], [느림]

메뉴 설명 및 기능 [정보(Information)]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Lamp Life Remaining	100%				
Lamp Hours Used	00000[H]				
Filter Hours Used	00000[H]				
Projector Hours Used	00000[H]				

Source	Adjust	Setup	Information	Reset
select : (ENTER) exit : (EXIT) Advanced Menu				

램프 및 프로젝터 사용 시간, 현재 신호 상태 및 설정, 랜 설정에 대한 정보를 표시합니다. 7 페이지로 구성되며 포함된 정보는 다음과 같습니다.

사용 시간 [Usage Time]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Lamp Life Remaining	100%				
Lamp Hours Used	00000[H]				
Filter Hours Used	00000[H]				
Projector Hours Used	00000[H]				

잔여 램프 시간(Lamp Life Remaining)(%)
 램프 사용 시간(Lamp Hours Used)(H)
 필터 사용 시간(Filter Hours used)(H)
 프로젝터 사용 시간(Projector Hours Used)(H)

주: 진행 표시기를 보면 잔여 램프 수명을 퍼센트로 알 수 있습니다. 램프, 필터 및 프로젝터 사용 시간을 각각 알려줍니다.

- 잔여 램프 시간이 0에 다다랐을 때, 램프 수명 잔량 막대 표시기는 0%에서 100시간으로 변경되고 카운트다운을 시작합니다. 램프 수명 잔여 시간이 0시간에 다다랐을 때, 프로젝터는 램프 모드가 일반 또는 절전 모드로 설정되어 있는지 여부에 상관없이 켜지지 않습니다.
- 프로젝터가 켜지거나 꺼졌을 때 램프를 교체해 달라는 메시지가 1분 동안 표시됩니다. 메시지를 없애려면 프로젝터 또는 리모컨의 아무 버튼이나 누릅니다.

[입력원 페이지 1]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Input Terminal	Video				
Signal Type	Video				
Video Type	NTSC3.58				
Source Name	NTSC3.58				
Entry No.	3				

입력단자(Input Terminal)
 신호 유형(Signal Type)
 비디오 유형(Video Type)
 입력원 이름(Source Name)
 입력 번호(Entry No.)

[입력원 페이지 2]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Horizontal Frequency	15.73[kHz]				
Vertical Frequency	59.93[Hz]				
Sync Type	---				
Sync Polarity	---				
Scan Type	Non-Interlace				

수평 주파수(Horizontal Frequency)
 수직 주파수(Vertical Frequency)
 동기 유형(Sync Type)
 동기 극성(Sync Polarity)
 주사 유형(Scan Type)

LAN 내장 [LAN Built-in]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address	192.168. 10. 10				
Subnet Mask	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC Address	00-02-78-E0-8C-B4				

이 페이지는 LAN 포트(RJ-45)에 대한 설정 정보를 보여줍니다.

IP 주소 LAN 포트(RJ-45)를 사용할 경우, 프로젝터의 IP 주소를 표시
 서브넷 마스크 LAN 포트(RJ-45)를 사용할 경우, 프로젝터의 서브넷 마스크 표시
 게이트웨이 LAN 포트(RJ-45)를 사용할 경우, 프로젝터가 연결된 네트워크의 게이트웨이 표시
 MAC 주소 LAN 포트(RJ-45)의 MAC 주소 표시

랜 PC 카드 [LAN PC Card]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address	192.168. 10. 11				
Subnet Mask	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC Address	00-02-78-E0-8C-B4				

이 페이지는 무선 랜 카드(옵션)에 대한 설정 정보를 보여줍니다.

IP 주소 무선 랜 카드(옵션)를 사용할 경우, 프로젝터의 IP 주소를 표시
 서브넷 마스크 무선 랜 카드(옵션)를 사용할 경우, 프로젝터의 서브넷 마스크 표시
 게이트웨이 무선 랜 카드(옵션)를 사용할 경우, 프로젝터가 연결된 네트워크의 게이트웨이 표시
 MAC 주소 무선 랜 카드(옵션)의 MAC 주소 표시

무선 랜 [LAN Wireless]

Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Ver
SSID		NECPJ1			
Mode		Infrastructure			
WEP		On			
Channel		2			
Signal Level		30 %			

이 페이지는 보안을 위한 WEP 키 설정에 대한 정보를 보여줍니다.

- SSID.....무선 랜 식별자(SSID) 표시
- 모드(MODE).....통신 방법으로 쉬운 연결(Easy Connection), 인프라스트럭처(Infrastructure) 또는 802.11AdHoc 모드 선택 표시
- WEP.....선택된 데이터 길이 암호화: On 또는 Off
- 채널(Channel).....[사이트 검색(Site Survey)]에서 선택한 채널 표시. 채널은 반드시 무선랜에서 통신하고 있는 모든 무선 장치간에 일치되어야 합니다.
- 신호 레벨 (SignalLevel).....무선랜 연결 사용시 무선 신호 레벨의 수신 상태 표시 (PC카드 사용시에만 가능)

버전 [Version]

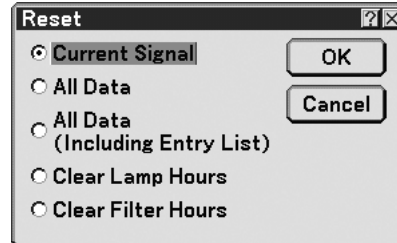
Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Version
Model				
Serial Number				
Firmware		1.00		
Data		1.00		

- 모델(Model)
- 시리얼 번호(Serial Number)
- 펌웨어(Firmware)
- 데이터(Date)

메뉴 설명 및 기능 [재설정(Reset)]

Source	Adjust	Setup	Information	Reset
select : (ENTER)				exit : (EXIT)
Advanced Menu				

출하시 기본값으로 복구



재설정 기능을 이용하여 다음의 방법에 따라 입력원에 대하여 조정 및 설정 값들을 출고시 사전 설정된 값으로 변경할 수 있습니다.

방법:

현재 신호 [Current Signal]

현재 신호에 대한 수정 내용을 출고시 사전 설정 수준으로 재설정합니다. [조정(Adjust)] 내의 모든 항목이 재설정될 수 있습니다.

전체 데이터 [All Data]

[입력 목록(Entry List)], [언어(Language)], [배경(Background)], [제어 패널 잠금(Control Panel Lock)], [메뉴 잠금(Menu Lock)], [로고 잠금(Logo Lock)], [보안(Security)], [랜 모드(LAN Mode)], [프로젝터 이름(Projector Name)], [통신 속도(Communication Speed)], [대기 모드(Standby Mode)], [잔여 램프 수명(Lamp Life Remaining)], [램프 사용 시간(Lamp Hours Used)], [필터 사용 시간(Filter Hours Used)] 및 [프로젝터 사용 시간(Projector Hours Used)]을 제외한 모든 신호에 대한 수정 및 설정 내용을 출고시 사전 설정 값으로 재설정합니다.

전체 데이터 [All Data]-입력 목록 포함

[언어(Language)], [배경(Background)], [제어 패널 잠금(Control Panel Lock)], [메뉴 잠금(Menu Lock)], [로고 잠금(Logo Lock)], [보안(Security)], [PJLink], [랜 모드(LAN Mode)], [프로젝터 이름(Projector Name)], [통신 속도(Communication Speed)], [날짜, 시간 사전 설정(Date, Time Present)], [잔여 램프 수명(Lamp Life Remaining)], [램프 사용 시간(Lamp Hours Used)], [필터 사용 시간(Filter Hours Used)] 및 [프로젝터 사용 시간(Projector Hours Used)]을 제외한 모든 신호에 대한 수정 및 설정 내용을 출고시 사전 설정 값으로 재설정합니다. 또한 [입력 목록(Entry List)] 내의 모든 신호를 삭제하고 출고시 사전 설정 값으로 복구합니다.

주: 입력 목록 내의 고정된 신호(Locked Signal)는 재설정 되지 않습니다.

램프 사용 시간 측정기 초기화하기 [Clear Lamp Hours]

램프 클럭을 0으로 초기화합니다.

주: 램프 사용 경과 시간은 메뉴에서 [재설정(Reset)]을 수행하더라도 영향을 받지 않습니다.

주: 2,100 시간(절전 모드에서는 최대 3,100시간) 작동한 후에는 프로젝터가 자동으로 꺼지고 대기 모드로 바뀝니다. 메뉴에서 램프 사용 시간 측정기를 초기화할 수 없습니다. 이 경우 리모컨의 도움말 버튼을 10초 동안 누르면 램프 클럭이 0으로 초기화됩니다. 램프를 교체한 경우에 한해 이 작업을 시행합니다.

필터 사용 시간 초기화하기 [Clear Filter Hours]

필터 사용 시간을 다시 0으로 초기화합니다.

주: 필터 사용 시간은 메뉴에서 [재설정(Reset)]을 수행하더라도 영향을 받지 않습니다.

7. MAINTENANCE (유지 · 보수)

이 장에서는 램프 교체 및 필터 청소 방법과 같이 간단한 프로젝터 관리 절차를 알려드립니다.

필터 청소 또는 교체

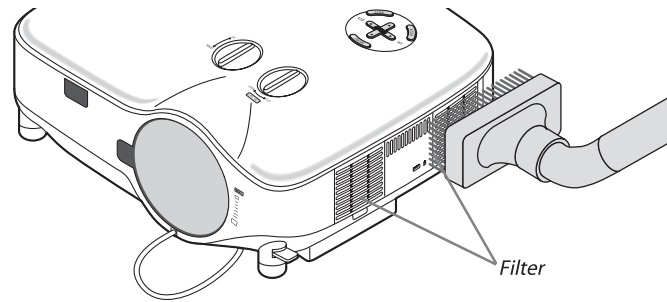
공기 필터 스폰지는 먼지나 이물질이 프로젝터 내부로 들어 가지 못하게 하며, 매 100시간 사용 후에는 (먼지가 많은 조건에서는 보다 짧은 주기) 청소를 해주어야 합니다. 필터에 먼지가 많이 붙거나 막히게 되면, 프로젝터가 과열될 수 있습니다.

주의:

- 필터를 교체하기 전에 프로젝터를 끄고, 주 전원 스위치를 끈 후, 프로젝터의 전원 케이블을 분리하십시오.
- 진공 청소기로 필터 커버의 바깥쪽만 청소하십시오.
- 필터 커버 없이 프로젝터를 사용하려 하지 마십시오.

공기 필터 청소

필터 커버를 통해 진공 청소기를 이용하여 필터를 청소합니다.



필터 사용 시간을 재설정하려면, 메뉴에서 [재설정(Reset)] → [필터 사용 시간 재설정(Clear Filter Hours)]을 선택합니다. (필터 사용 시간 재설정은 89쪽을 참조)

필터 교체 (스폰지):

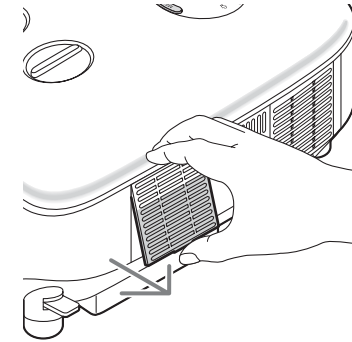
주의:

- 양쪽 필터를 같은 시간에 교체합니다.
- 필터를 교체하기 전에 프로젝터의 먼지와 오물을 제거합니다.
- 프로젝터에는 고정밀 부품이 포함되어 있습니다. 필터 교체 중에 먼지와 오물이 들어가지 않도록 주의하십시오. 필터를 물로 세척하지 마십시오. 물은 필터의 피막을 손상시킬 수 있습니다.
- 필터 덮개를 다시 닫아줍니다. 그렇지 않을 경우, 프로젝터의 오작동을 야기할 수 있습니다.

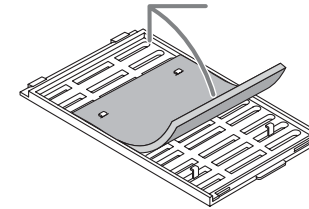
준비: 필터를 교체하기 전에, 램프를 교체하십시오.

주: 램프를 교체할 경우에 필터를 함께 교체하는 것이 좋습니다. 필터는 교체용 램프와 함께 제공됩니다.

1. 필터 커버를 제거하려면 당기십시오.



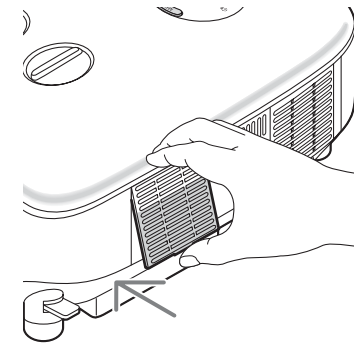
2. 필터 (스폰지)를 천천히 벗겨낸 후, 새로운 필터로 교체하십시오.



필터는 자체 접착 테이프로 붙여져 있습니다. 사용하기 전에 개봉 종이를 벗겨냅니다.

3. 새로운 필터 커버를 다시 설치하십시오.

- 필터 커버가 짝일 때까지 벗겨냅니다.

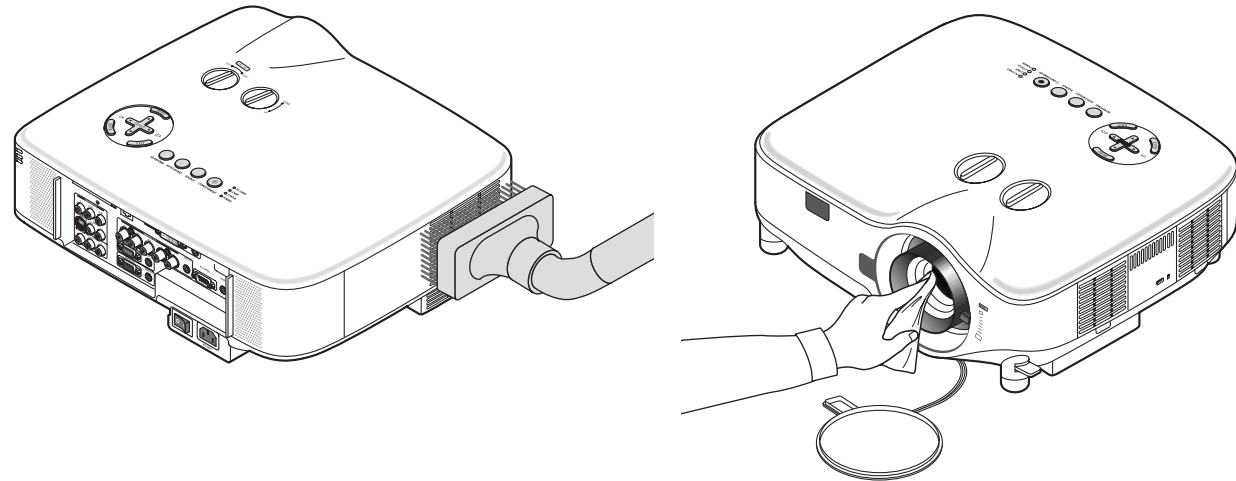


4. 동봉된 전원 케이블을 연결하고, 주 전원 스위치를 켜 후, 프로젝터를 켭니다.

5. 마지막으로 메뉴에서 [재설정(Reset)] → [필터 사용 시간 초기화(Clear Filter Hours)]를 선택하여 필터 사용 시간을 재설정합니다. (필터 사용 시간 재설정은 89쪽)

본체 및 렌즈 청소

1. 청소전에 프로젝터를 꺼 줍니다.
2. 젖은 천 등으로 주기적으로 본체를 청소하십시오. 심하게 오염된 경우에는 중성 세제를 사용하십시오. 강한 세제 또는 알코올이나 시너 등의 용제는 절대 사용하지 않습니다.
3. 압축공기(blower) 또는 렌즈용 티슈를 이용하여 렌즈를 청소하고, 렌즈에 긁힘이나 손자국이 남지 않도록 주의하십시오.



램프 교체하기

램프를 2,000 시간 이상(절전모드에서는 최대 3,000 시간) 사용했을 경우, 프로젝터의 램프(LAMP) 표시기가 붉은색으로 깜박입니다. 램프가 어느 정도는 계속 작동하겠지만 최적의 프로젝터 성능을 위해 2,000 시간을(절전모드에서는 최대 3,000 시간) 사용한 후에는 램프를 교체하십시오. 램프를 교체한 후에는 램프 사용 시간 측정기를 재설정 하십시오. (89쪽)

주의:

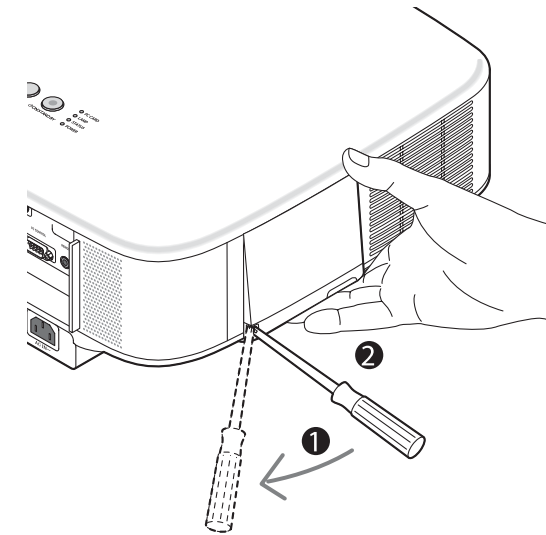
- 램프가 매우 뜨거우므로 프로젝터를 사용한 직후에는 건드리지 않도록 하십시오. 프로젝터를 끄고 30초 후에 주전원 스위치를 끄고 전원 케이블을 빼십시오. 그리고 나서 최소한 한 시간 후에 램프 교체 작업을 하십시오.
- 램프 덮개 나사와 2개의 램프함 나사 외에는 어떤 나사도 풀지 마십시오. 전기 충격을 받을 수 있습니다.
- 램프 하우징의 유리가 깨지지 않도록 합니다. 램프 하우징의 유리 표면에 지문이 남지 않도록 합니다. 유리 표면에 지문이 남을 경우, 그림자가 만들어 지거나 영상의 품질이 저하될 수 있습니다.
- 램프 사용 시간이 2,100 시간을(절전모드에서는 최대 3,100 시간) 초과하면 프로젝터가 꺼지면서 대기 모드가 됩니다. 이 경우, 램프를 교체 해야 합니다. 램프를 2,000 시간 이상(절전모드에서는 최대 3,000 시간) 계속 사용할 경우 램프 전구가 깨져서 램프함 주변으로 깨진 유리 조각이 될 수 있습니다. 이 경우, 부상을 입을 수 있으니 유리 조각을 건드리지 않도록 합니다. NEC 대리점에 램프 교체 문의 하십시오.

램프 교체 방법:

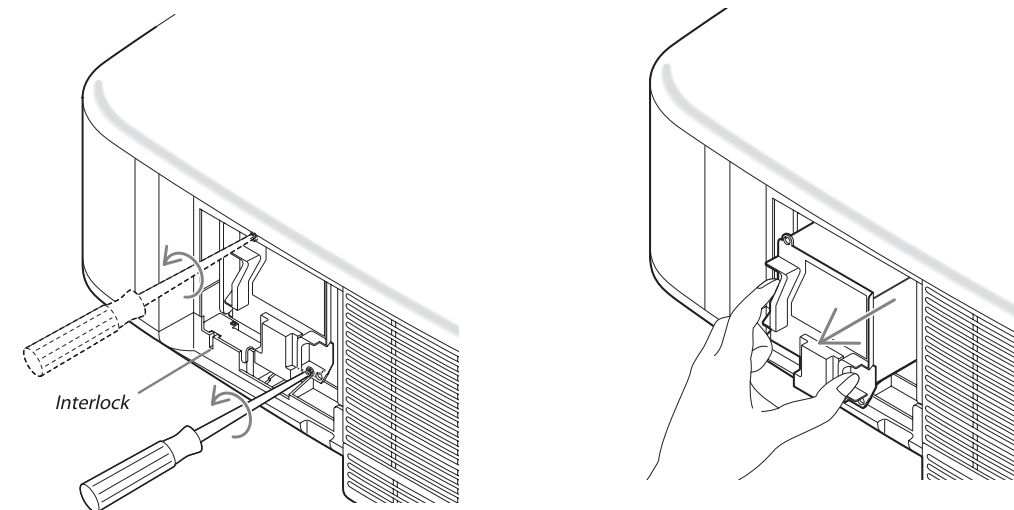
교체 시에는 옵션 품목인 램프와 공구가 필요합니다.

- 교체용 램프 NPO 1LP
- 필립스 드라이버 또는 동등한 도구

1. 필립스 드라이버를 사용하여 탭을 눌러 해제합니다. 램프 덮개를 제거하려면 살짝 눌러 빼 줍니다.



2. 램프 하우징(housing)을 고정하고 있는 두 개의 나사를 드라이버가 헛돌 때까지 돌립니다. 이때, 나사는 빠지지 않습니다. 램프 하우징을 잡아서 분리합니다.

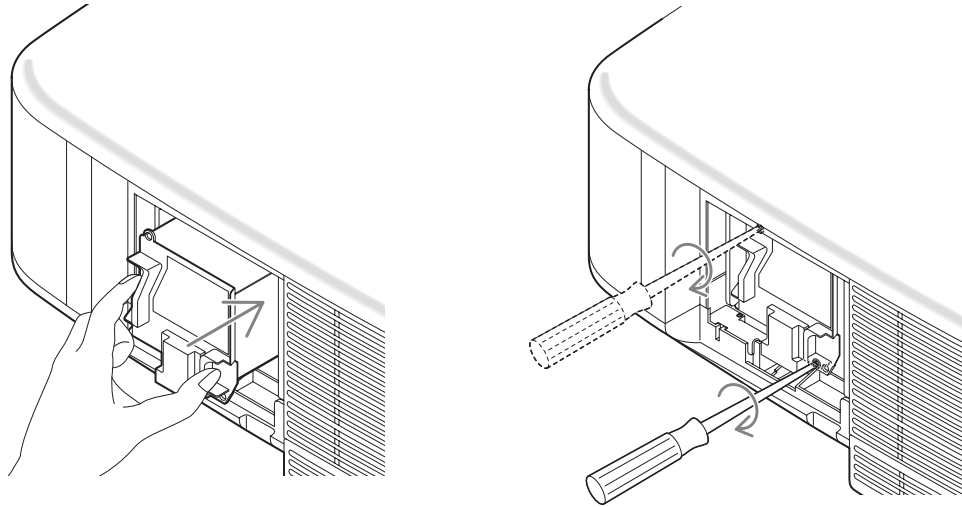


주: 전기 충격의 위험을 방지하기 위해 램프함에 중간 잠금 장치가 있습니다. 따라서 램프부를 잠금 장치까지 과도하게 당기지 마십시오.

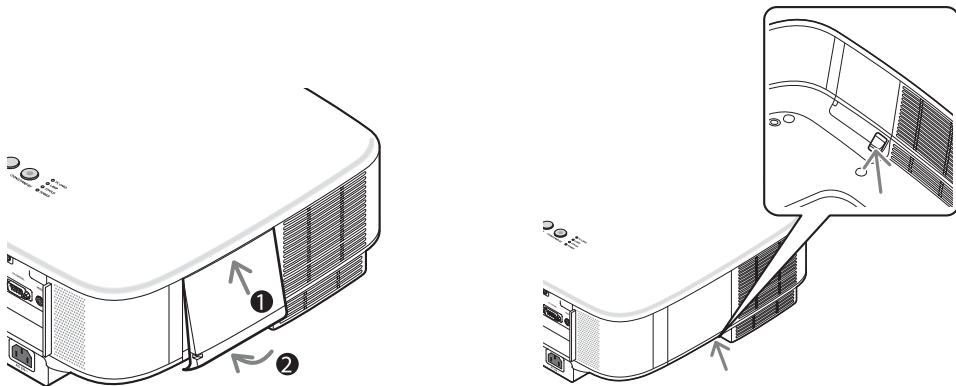
3. 새 램프 하우징이 소켓에 장착될 때까지 삽입하십시오.

주의 :
NEC 교체 램프 NP01LP만 사용하십시오.
주문은 NEC 대리점에서 하십시오.

두 개의 나사로 램프 하우징을 고정합니다.
이때 나사를 꼭 조여야 합니다.



4. 램프 덮개를 다시 닫아줍니다.
찰칵 소리가 날 때까지 램프 커버를 밀어 넣습니다.



5. 동봉된 전원 케이블을 연결하고, 주 전원 스위치를 켜면, 프로젝터를 켜줍니다.
6. 마지막으로, 메뉴에서 [재설정(Reset)] - [램프 사용 시간 초기화(Clear Lamp Hour)]를 선택하여 잔여 램프 수명을 재설정합니다.

주: 램프 사용 시간이 2,100 시간을 (절전 모드에서는 최대 3,100 시간) 초과할 경우, 프로젝터가 켜지지 않고 메뉴도 표시되지 않습니다. 이 경우, 대기 모드에서 리모컨의 도움말 버튼을 10초 이상 눌러서 램프 시간 클럭을 0으로 재설정 합니다. 램프 시간 클럭을 0으로 재설정하면, 램프(LAMP) 표시기의 불이 꺼집니다.

8. USING OPTIONAL LENSES (옵션 렌즈 사용하기)

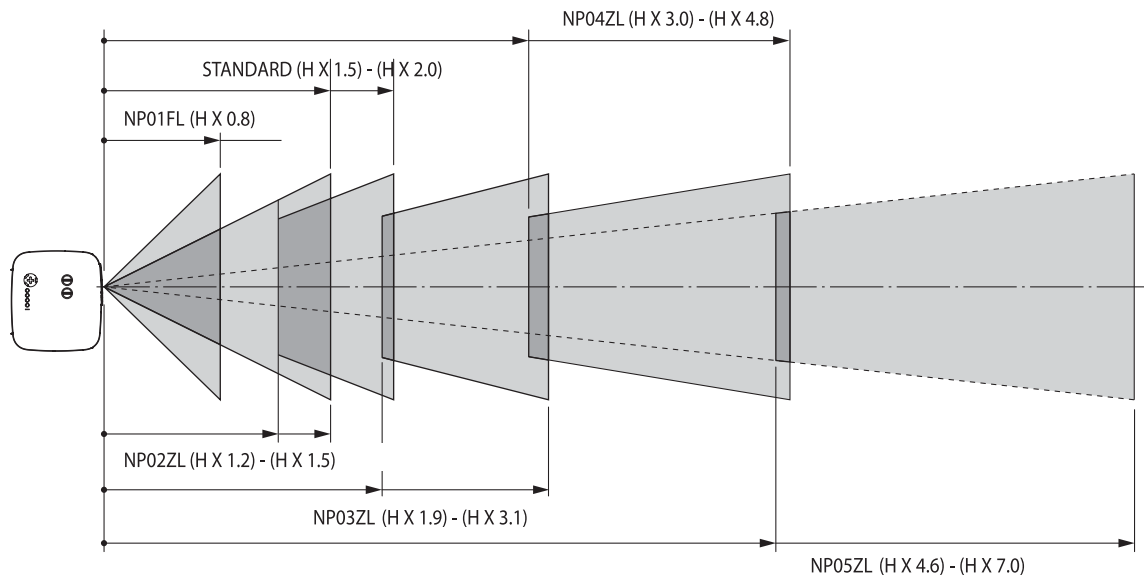
NP2000/NP1000용으로 5개의 옵션 렌즈를 사용할 수 있습니다. 화면 크기와 투사 거리에 맞는 적절한 렌즈를 구매하려면 이 페이지의 정보를 참조하십시오. 렌즈를 설치하는 방법은 97쪽을 참조하십시오.

옵션 렌즈용 투사 거리와 화면 크기의 표

Screen Size	STANDARD		NP01FL		NP02ZL		NP03ZL		NP04ZL		NP05ZL	
	1.5 - 2.0		0.8		1.2 - 1.5		1.9 - 3.1		3.0 - 4.8		4.6 - 7.0	
	(m)	(inches)	(m)	(inches)	(m)	(inches)	(m)	(inches)	(m)	(inches)	(m)	(inches)
30"	0.89 - 1.20	35.1 - 47.3			0.70 - 0.92	27.5 - 36.4						
40"	1.20 - 1.62	47.4 - 63.8	0.64	25.3	0.95 - 1.25	37.3 - 49.1	1.56 - 2.51	61.4 - 98.6				
60"	1.83 - 2.45	72.2 - 96.6	0.98	38.6	1.44 - 1.89	56.9 - 74.5	2.37 - 3.79	93.5 - 149.4	3.60 - 5.83	141.7 - 229.7		
67"	2.05 - 2.75	80.8 - 108.2	1.10	43.3	1.62 - 2.12	63.7 - 83.4	2.66 - 4.25	104.7 - 167.1	4.03 - 6.53	158.8 - 257.0		
72"	2.21 - 2.96	87.0 - 116.4	1.18	46.6	1.74 - 2.28	68.6 - 89.8	2.86 - 4.57	112.8 - 179.8	4.34 - 7.03	171.1 - 276.6		
80"	2.46 - 3.29	96.9 - 129.5	1.32	51.9	1.94 - 2.54	76.4 - 99.9	3.19 - 5.08	125.6 - 200.1	4.84 - 7.82	190.6 - 307.9	7.65 - 11.73	301.3 - 462.0
84"	2.59 - 3.46	101.8 - 136.1	1.39	54.6	2.04 - 2.67	80.3 - 105.0	3.35 - 5.34	132.0 - 210.3	5.09 - 8.22	200.4 - 323.5	8.05 - 12.33	316.8 - 485.5
90"	2.78 - 3.71	109.3 - 146.0	1.49	58.6	2.19 - 2.86	86.2 - 112.6	3.60 - 5.73	141.7 - 225.5	5.46 - 8.81	215.0 - 346.9	8.63 - 13.23	340.0 - 520.7
100"	3.09 - 4.13	121.6 - 162.4	1.66	65.3	2.44 - 3.18	96.0 - 125.4	4.01 - 6.37	157.7 - 250.8	6.08 - 9.81	239.5 - 386.0	9.62 - 14.72	378.6 - 579.4
120"	3.72 - 4.96	146.3 - 195.3	2.00	78.6	2.93 - 3.83	115.5 - 150.8	4.82 - 7.66	189.8 - 301.6	7.32 - 11.79	288.3 - 464.2	11.58 - 17.70	455.8 - 696.8
150"	4.66 - 6.21	183.4 - 244.6	2.50	98.6	3.68 - 4.80	144.9 - 188.9	6.05 - 9.59	238.0 - 377.7	9.18 - 14.77	361.6 - 581.5	14.52 - 22.17	571.7 - 872.9
180"	5.60 - 7.47	220.5 - 294.0			4.42 - 5.77	174.2 - 227.1	7.27 - 11.53	286.2 - 453.8	11.05 - 17.75	434.9 - 698.7	17.46 - 26.65	687.5 - 1049.0
200"	6.23 - 8.30	245.3 - 326.9			4.92 - 6.41	193.8 - 252.5	8.08 - 12.81	318.3 - 504.5	12.29 - 19.73	483.8 - 776.9	19.43 - 29.63	764.8 - 1166.4
210"	6.54 - 8.72	257.6 - 343.3			5.17 - 6.74	203.5 - 265.2	8.49 - 13.46	334.3 - 529.9	12.91 - 20.73	508.2 - 816.0	20.41 - 31.12	803.4 - 1225.1
240"	7.49 - 9.97	294.7 - 392.6			5.91 - 7.71	232.9 - 303.4	9.72 - 15.39	382.5 - 606.0	14.77 - 23.70	581.5 - 933.3	23.35 - 35.59	919.3 - 1401.2
250"	7.80 - 10.39	307.1 - 409.1			6.16 - 8.03	242.7 - 316.1	10.12 - 16.04	398.6 - 631.4	15.39 - 24.70	605.9 - 972.4	24.33 - 37.08	957.9 - 1459.9
270"	8.43 - 11.23	331.8 - 442.0			6.66 - 8.67	262.2 - 341.5	10.94 - 17.33	430.7 - 682.1	16.63 - 26.68	654.8 - 1050.5	26.29 - 40.06	1035.1 - 1577.3
300"	9.37 - 12.48	368.9 - 491.3			7.41 - 9.64	291.5 - 379.7	12.16 - 19.26	478.8 - 758.2	18.49 - 29.66	728.1 - 1167.8	29.23 - 44.54	1151.0 - 1753.5
400"	12.51 - 16.66	492.5 - 655.8			9.89 - 12.87	389.3 - 506.8	16.24 - 25.70	639.4 - 1011.9	24.70 - 39.59	972.4 - 1558.7	39.04 - 59.45	1537.2 - 2340.5
500"	15.65 - 20.83	616.2 - 820.2			12.37 - 16.10	487.1 - 634.0	20.32 - 32.15	799.9 - 1265.6	30.90 - 49.52	1216.7 - 1949.5	48.85 - 74.36	1923.4 - 2927.5

위의 표에 표시되지 않은 30"와 500" 사이의 화면 크기는 아래의 공식을 사용합니다.

Throw distance for Standard lens (m/inch)=H × 1.5 through H × 2.0 Distance from 0.89m to 20.83m/35.1" to 820.2"
 Throw distance for NP01FL(m/inch)=H × 0.8 Distance from 0.64m to 2.5m/25.3" to 98.6"
 Throw distance for NP02ZL(m/inch)=H × 1.2 through H × 1.5 Distance from 0.7m to 16.1m/27.5" to 634"
 Throw distance for NP03ZL(m/inch)=H × 1.9 through H × 3.1 Distance from 1.56m to 32.15m/61.4" to 1265.6"
 Throw distance for NP04ZL(m/inch)=H × 3.0 through H × 4.8 Distance from 3.6m to 49.52m/141.7" to 1949.5"
 Throw distance for NP05ZL(m/inch)=H × 4.6 through H × 7.0 Distance from 7.65m to 74.36m/301.3" to 2927.5"
 "H"= Screen width



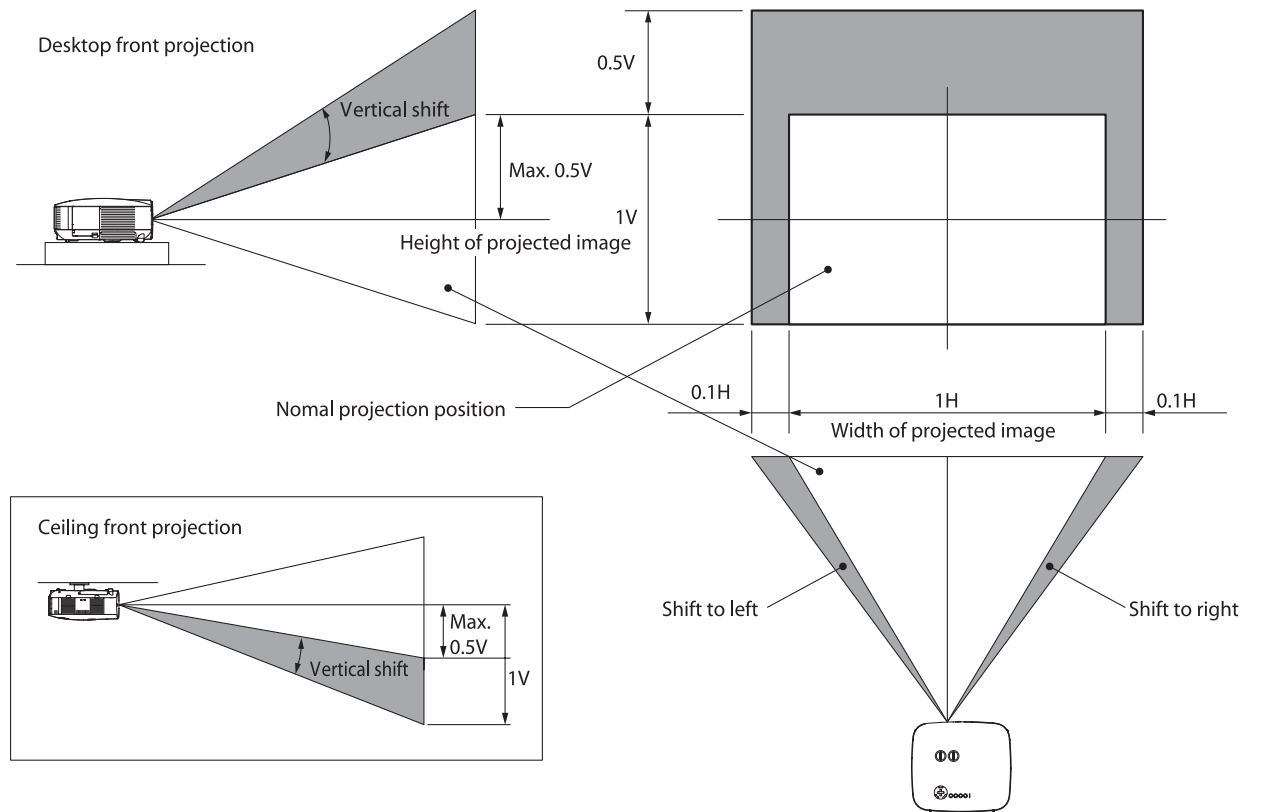
예: 렌즈 NP03ZL과 100" 화면의 거리

106쪽의 내용을 참조하여 "H"는 2.0m/78.7"입니다. 그러므로, 100인치의 거리는 2.0m/78.7" × 1.9 ~ 2.0m/78.7" × 3.1 = 3.8m/150"에서부터 6.2m/244"까지로 나옵니다.

주: 거리의 오차는 +/-5%입니다.

렌즈 이동 조절 범위

그림의 윗면의 오른쪽은 렌즈의 이미지 위치를 보여줍니다. 렌즈는 시작 포인트로 보통 투사 위치를 이용하여 보여지는 어두운 부분내에서 이동이 가능합니다. 프로젝터는 수평 또는 수직으로 이미지를 이동할 수 있는 렌즈 이동 기능을 가지고 있습니다.



옵션 렌즈 교체

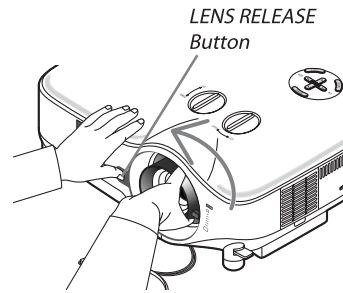
주의 :

- 프로젝터와 렌즈 컴포넌트는 정밀부품을 포함하고 있기 때문에 프로젝터 또는 컴포넌트에 충격이나 과도한 로드를 주어서는 안 됩니다.
- 프로젝터를 옵션 렌즈와 함께 출고시, 출고전에 옵션 렌즈를 제거합니다.
- 운송중 렌즈의 부적절한 관리는 렌즈와 렌즈 이동 메커니즘의 손상을 야기합니다.
- 렌즈를 제거하거나 설치하기 전에 프로젝터를 끄고 냉각팬이 멈출때까지 기다렸다가 주전원을 끕니다.
- 렌즈를 제거하거나 설치할 때 렌즈 표면을 만지지 마십시오.
- 손가락, 먼지, 기름이 렌즈 표면에 붙지 않도록 하십시오. 렌즈 표면이 긁히지 않도록 하십시오.
- 표면이 긁히지 않도록 부드러운 천으로 렌즈 표면을 닦아 주십시오.
- 렌즈를 제거하거나 보관할 때 프로젝터에 렌즈 캡을 씌워서 먼지와 오염이 묻지 않도록 하십시오. 프로젝터에 있는 기존의 렌즈를 제거합니다.

프로젝터에 있는 기존의 렌즈를 제거합니다.

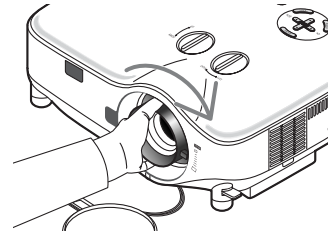
1. 렌즈 제거(LENS RELEASE) 버튼을 강하게 누르면서 렌즈를 반시계 방향으로 돌립니다.

기존의 렌즈가 떼어집니다.



2. 렌즈를 시계 방향으로 돌립니다.

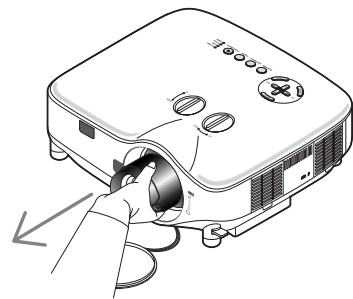
렌즈가 제대로 끼워졌다고 느낄 때까지 돌립니다.



주: 렌즈 제거 버튼을 이용해도 렌즈를 떼어낼 수 없다면 렌즈 보안을 위해 렌즈 도난 방지 나사를 사용한 것입니다. 이 경우, 도난 방지 나사를 먼저 제거합니다. (98쪽)

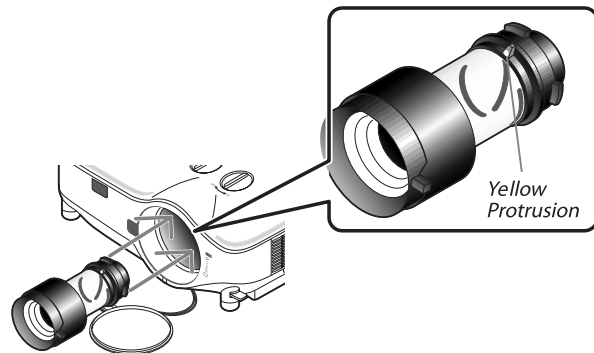
렌즈 도난을 방지하기 위해 도난 방지 나사 사용하기
전면 바닥에 제공된 도난 방지 나사를 조입니다.

2. 기존 렌즈를 천천히 당깁니다.

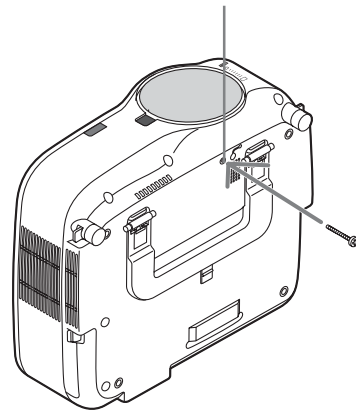


새 렌즈를 설치합니다.

1. 상단의 노란 돌출 부분에 렌즈를 삽입합니다.



Hole of anti-theft screw for lens unit



9. APPENDIX (부록)

문제 해결(Troubleshooting)

본 절에서는 프로젝터 설치 · 사용시 발생할 수 있는 문제점을 해결하는 방법을 알려드립니다.

표시기 메시지

전원 식별등 (Power Indicator)

식별등 상태	프로젝터 상태	비고		
꺼짐(OFF)	주 전원 꺼짐	-		
불이 깜박거림	녹색	0.5초 ON, 0.5초 OFF	프로젝터가 켜지기 전의 준비상태	잠시만 기다리십시오
		2.5초 ON, 0.5초 OFF	꺼짐 타이머가 활성화됨	-
	주황색	0.5초 ON, 0.5초 OFF	프로젝터 열이 식고 있음	잠시만 기다리십시오
		2.5초 ON, 0.5초 OFF	켜짐 타이머가 활성화됨	-
불이 완전히 들어와 있음	녹색	프로젝터가 켜졌음	-	
	주황색	프로젝터가 대기 모드임	-	

상태 표시기 (Status Indicator)

식별등 상태	프로젝터 상태	비고		
꺼짐(Off)	정상	-		
불이 깜박거림	빨간색	1사이클 (0.5초 ON, 2.5초 OFF)	램프 덮개 에러 또는 램프 하우징 오류	램프 덮개나 램프 하우징이 제대로 덮여 있는지 확인하십시오. (94쪽)
		2사이클 (0.5초 ON, 0.5초 OFF)	온도 에러	프로젝터가 과열되었습니다. 시원한 곳으로 프로젝터를 이동시키십시오.
		3사이클 (0.5초 ON, 0.5초 OFF)	전원 오류	전원 장치가 제대로 작동하지 않습니다.
		4사이클 (0.5초 ON, 0.5초 OFF)	냉각팬 에러	냉각팬이 제대로 동작하지 않습니다.
		6사이클 (0.5초 ON, 0.5초 OFF)	램프 에러	램프에 불이 들어오지 않습니다. 1분정도 기다렸다가 다시 켜십시오.
		녹색	램프 재점등	프로젝터가 재시동하는 중입니다.
	주황색	1사이클 (0.5초 ON, 2.5초 OFF)	네트워크 충돌	내장된 LAN과 무선 LAN이 모두 동시에 동일한 네트워크로 연결될 수 없습니다. 내장된 LAN과 무선 LAN이 모두 동시에 사용하려면, 서로 다른 네트워크에 연결하십시오. (79쪽)
불이 완전히 들어와 있음	주황색	제어 키 잠금	제어 키 잠금 기능이 설정된 상태에서 제어 패널 키를 눌렀습니다. (74쪽)	
	녹색	프로젝터 대기 상태	-	

램프 표시기 (Lamp Indicator)

식별등 상태	프로젝터 상태	비고	
꺼짐(OFF)	정상	-	
불이 깜박거림	빨간색	램프의 수명이 다했습니다. 램프 교체 메시지가 표시될 것입니다.	램프를 교체하십시오. (92쪽)
불이 완전히 들어와 있음	빨간색	램프를 권장수명 한계를 넘어 사용하셨습니다. 램프를 교체하지 않고서는 프로젝터가 켜지지 않습니다.	램프를 교체하십시오. (92쪽)
	녹색	램프모드가 절약(Eco) 모드로 설정되었습니다.	-

일반적인 문제 및 해결 방법 (99쪽의 “전원/상태/램프 표시기” 참조)

문제점	점검항목
안켜짐	<ul style="list-style-type: none"> 전원 케이블 연결 상태를 확인하고 리모컨이나 프로젝터의 전원버튼이 켜짐으로 되어 있는지 확인하십시오. 28, 29쪽 램프 덮개 또는 램프 하우징이 제대로 설치되어 있는지 확인하십시오. 94쪽 프로젝터가 과열되지 않았는지 확인하십시오. 프로젝터 주위에 충분한 통풍 공간이 부족하거나 프로젝터가 설치된 장소가 특별히 온도가 높은 곳이라면 시원한 곳으로 이동시키십시오. 램프 사용 시간이 2100시간을 초과하지 않았는지 확인하십시오(절전모드는 최대 3100시간). 시간이 초과한 경우 램프를 교체하십시오. 램프 교체 후에는 램프 사용 시간을 재설정하십시오. 89쪽 램프가 점등되지 않습니다. 1분 정도 기다렸다가 다시 켜 보십시오.
꺼짐	<ul style="list-style-type: none"> 전원 관리 활성화 또는 꺼짐 타이머의 꺼짐 상태를 확인 83, 84쪽 램프 사용 시간이 2,100 시간을 초과하지 않았는지 확인하십시오.(절전모드는 최대 3,100 시간, 시간이 초과한 경우 램프를 교체하십시오. 램프 교체 후에는 램프 사용 시간을 재설정하십시오. 89쪽
영상이 안 나옴	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터 본체의 입력원(SOURCE) 버튼 또는 리모컨의 비디오(VIDE), S-비디오(S-VIDEO), 컴퓨터 1(COMPUTER 1), 컴퓨터 2(COMPUTER 2), 컴퓨터 3(COMPUTER 3), 컴포넌트(COMPONENT), 뷰어(VIEWER) 또는 LAN 버튼을 이용하여 원하는 입력원을 선택하십시오. 31쪽 케이블의 연결 상태를 확인하십시오. 메뉴로 밝기와 명암을 조절합니다. 67쪽 영상 꺼짐 기능이 적용되었는지 확인하십시오. 39쪽 렌즈 캡을 제거하십시오. 메뉴의 “공장 출고 시기본값 (Factory Default)”을 이용하여 설정 및 수정 내용들을 기본값으로 재설정합니다. 89쪽 보안 기능이 활성화된 경우에는 등록된 키워드를 입력하십시오. 46쪽 반드시 프로젝터가 대기 모드에 있을 때 노트북 전원을 켜기 전에 프로젝터와 노트북을 연결하십시오 대부분의 경우, 노트북 PC로부터의 출력 신호들은 전원을 켜기 전에 프로젝터로 연결하지 않으면 작동하지 않습니다. * 리모컨 사용 중에 화면이 검게 표시되면, 컴퓨터의 화면 보호기 또는 전원 관리 소프트웨어에 의한 것일 가능성이 있습니다. 다음 페이지를 보십시오.
색상 또는 색조가 비정상적임	<ul style="list-style-type: none"> [벽 색상(Wall Color)]에서 적절한 색상이 선택되었는지 확인하여, 적절한 색상을 선택하십시오. 73쪽 [조정(Adjust)]에서 [색조(Hue)]를 조정하십시오. 67쪽
영상이 화면에 맞게 나오지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 3D Reform 기능을 이용하여 마름모 꼴 왜곡을 수정하십시오. 35쪽
영상이 선명하지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 초점을 맞추십시오. 34쪽 프로젝터의 위치를 이동하여 화면과의 각도를 조정하십시오. 32쪽 프로젝터와 화면 간의 거리가 렌즈의 조정 범위 내에 있는지 확인합니다. 105, 106쪽 프로젝터가 차가운 곳에 있으면 렌즈에 수증기 응결 현상이 발생할 수 있으니 따뜻한 장소로 장비를 옮긴 후에 전원을 켜십시오. 이미 응결 현상이 발생한 경우 사라질 때까지 기다려야 합니다.
영상이 수평 또는 수직으로 출력 가림	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터 본체의 입력원(SOURCE) 버튼 또는 리모컨의 비디오(VIDE), S-비디오(S-VIDEO), 컴퓨터 1(COMPUTER 1), 컴퓨터 2(COMPUTER 2), 컴퓨터 3(COMPUTER 3), 컴포넌트(COMPONENT), 뷰어(VIEWER) 또는 LAN 버튼을 이용하여 원하는 입력원을 선택하십시오. 31쪽 [영상 옵션(Image Option)]에서 컴퓨터 영상을 [클레/페이지]를 이용하여 수평/수직으로 수동 조절하십시오. 68쪽
리모컨이 작동하지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 새 배터리로 교체합니다. 16쪽 리모컨과 프로젝터 사이 공간에 장애물은 없는지 확인하십시오 프로젝터에서 22피트(7M) 이내의 거리에서 리모컨을 작동시키십시오. 16쪽 하나 이상의 원격 센서가 활성화되었는지 확인합니다. 메뉴에서 [설정(Setup)] → [설치(Installation)] → [(원격 센서(Remote Sensor))]를 선택하십시오. 82쪽 만약 원격 제어 케이블 플러그가 원격 미니 잭에 삽입되었다면 원격 제어는 무선으로 사용할 수 없습니다. 16쪽
표시기가 깜박거리거나 불이 들어와 있음	<ul style="list-style-type: none"> 99쪽의 전원/상태/램프 표시기를 참조하십시오.
RGB 모드에서 수직으로 줄이 나타남	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝터 본체 또는 리모컨에서 AUTO ADJ 버튼을 누릅니다. 36쪽 메뉴의 [영상 옵션(Image Option)]에서 [클레/페이지]를 사용하여 수동으로 이미지를 수정합니다. 68쪽
USB 마우스가 작동하지 않음	<ul style="list-style-type: none"> USB 마우스가 프로젝터에 제대로 연결되었는지 확인하십시오. 40쪽 프로젝터는 일부 USB 마우스를 지원하지 않을 수 있습니다.

자세한 정보는 대리점에 문의하십시오

영상이 보이지 않거나 정확하게 표시되지 않는 경우

- 프로젝터 및 PC의 프로세스 전원을 켜줍니다.
- 노트북 PC를 프로젝터에 연결해 사용할 경우 먼저 노트북 PC와 프로젝터를 연결한 후에 노트북 PC의 전원을 켜십시오.
- 대부분의 경우, 노트북의 전원을 켜 상태에서 노트북과 프로젝터를 연결할 경우 RGB 출력 단자에서 신호가 정상적으로 출력되지 않을 수 있습니다.

주: 프로젝터의 메뉴 중에서 정보(Information) 하단의 메뉴에서 현재 신호의 수평 주파수를 확인할 수 있습니다. 주파수가 “0kHz” 이라면, 컴퓨터에서 신호가 출력되지 않는 경우입니다. 87 쪽을 참조 하거나 또는 다음 단계를 참고합니다.

- 컴퓨터의 외부 디스플레이 활성화하기
노트북 PC의 화면에 이미지가 표시된다고 해서 반드시 프로젝터로 신호를 출력한다는 것을 의미하지는 않습니다. PC 호환 노트북 사용시, 기능키의 조합으로 외부 디스플레이를 활성화/비 활성화할 수 있습니다. 대개는 “Fn” 키와 12개의 기능키 중 한 개를 함께 누를 경우, 외부 디스플레이가 활성화 또는 비활성화됩니다. 참고적으로 NEC 노트북의 경우, Fn+F3을, Dell 노트북인 경우, Fn+F8 키 조합으로 외부 디스플레이 이용을 선택할 수 있습니다.

- 컴퓨터에서 비 표준 신호 출력하기
노트북 PC에서 송출되는 출력 신호가 업계 표준 신호가 아닌 경우 투사된 이미지가 정확하게 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우, 프로젝터 디스플레이를 사용하는 도중에는 노트북 PC의 LCD 화면을 비활성화합니다. 위 단계에서 설명한 바와 같이 각각의 노트북 PC는 서로 다른 방식으로 로컬 LCD 화면을 활성화/비 활성화합니다. 자세한 정보는 사용 중인 컴퓨터의 설명서를 참조하시기 바랍니다.

- 매킨토시 사용시 이미지가 부정확하게 표시되는 경우
매킨토시로 프로젝터를 사용할 경우, Mac 어댑터의 DIP 스위치를(프로젝터와 함께 제공되지 않음) 해상도에 따라 설정해 줍니다. 설정이 완료되면 매킨토시를 재 시작하여 변경 내역이 적용되도록 합니다. 매킨토시 및 프로젝터에서 지원하지 않는 디스플레이 모드를 설정하려면 Mac 어댑터의 DIP 스위치를 변경할 경우 이미지가 약간 튀거나 또는 아무것도 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우, DIP 스위치를 13” 고정 모드로 설정하고 매킨토시를 재 시작합니다. 그 후에 DIP 스위치를 디스플레이가 가능한 모드로 복구하고 매킨토시를 다시 시작합니다.

주: 미니 D-Sub 15 핀 커넥터가 없는 PowerBook인 경우에는 Apple Computer사에서 제조한 Video Adapter 케이블이 있어야 합니다.

- PowerBook 상에서 미러링하기
* 프로젝터를 매킨토시 PowerBook과 함께 사용할 경우, PowerBook에서 “미러링(mirroring)” 기능을 해제해야 출력을 1,024x 768로 설정이 가능한 경우가 있습니다. 미러링에 대해서는 매킨토시 컴퓨터 설명서를 참조합니다.

- 매킨토시 화면에서는 폴더나 아이콘이 숨김 상태가 됩니다.
화면에서 폴더나 아이콘이 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우, Apple 메뉴에서 [보기(View)] → [조정(Arrange)]을 선택하고 아이콘을 조정해 줍니다.

사양

본 절에서는 NP2000/1000 프로젝터의 성능에 관한 기술 정보를 제공합니다.

Model Number	NP2000/NP1000
Optical	
LCD Panel	0.8" p-Si TFT active-matrix with Micro Lens Array (Aspect ratio 4:3)
Resolution	1024 X 768 pixels* up to UXGA with Advanced AccuBlend (up to 1400 X 1050 @ 60 Hz on DVI-D)
Standard Lens	Manual zoom and focus: F1.7 - 2.2 f=24.4 - 32.6 mm
Lamp	NP2000 : 300 W AC (252 W in Eco mode) NP1000 : 280 W AC (252 W in Eco mode)
Light Output	NP2000 : 4000 lumens (approx.80% in Eco) NP1000 : 3500 lumens (approx.85% in Eco)
Contrast Ratio(full white: full black)	800: 1
Image Size (Standard lens)	30" - 500" (0.76 m - 12.7 m) diagonal
Lens Options	Fixed lens : NP01FL (throw ratio 0.8:1) Zoom lens : NP02ZL (throw ratio 1.2-1.5:1) NP03ZL (throw ratio 1.9-3.1:1) NP04ZL (throw ratio 3.0-4.8:1) NP05ZL (throw ratio 4.6-7.0:1) Lens Shift : Vertical +/- 0.5V , Horizontal +/- 0.1H
Electrical	
Inputs	1 Analog RGB (Mini D-Sub 15 P), 1 Analog RGB R/cr , G/Y, B/cb, H, V (BNC x 5), 1 Digital RGB (DVI-D 24 P), 1 Component Y, Cb/Pb, Cr/Pr (RCA x 3), 1 Component (Mini D-Sub 15P) shared with COMPUTER 1 IN, 1 S-Video (Mini DIN 4P), 1 Video 1, PC Card, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 Remote Control (Stereo Mini)
Outputs	1 RGB (Mini D-Sub 15P), 1 Stereo Mini Audio
Slot	1 PC Card slot (PCMCIA Type II)
PC Control	1 PC Control Port (D-Sub 9P)
USB Port	1 A Type
LAN Port	RJ-45
Video Compatibility	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Hz, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i/60Hz
Scan Rate	Horizontal: 15 kHz to 108 kHz (RGB: 24 kHz or over) Vertical: 48 Hz to 120 Hz
Video Bandwidth	RGB: 100 MHz (-3dB)
Color Reproduction	16.7 million colors simultaneously, Full color
Horizontal Resolution	NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60: 540 TV lines SECAM: 300 TV lines RGB: 1024 dots (H) X 768 dots (V)
External Control	RS232, IR, LAN, USB
Sync Compatibility	Separate Sync / Composite Sync / Sync on G
Built-in Speakers	5W X 2
Power Requirement	100 - 240V AC, 50/60Hz
Input Current	4.6A
Power Consumption	435W in Lamp Normal mode 365W in Lamp Eco mode 16W in Standby

* Effective pixels are more than 99.99%.

Mechanical

Installation	Orientation: Desktop/Front, Desktop/Rear, Ceiling/Front, Ceiling/Rear
Dimensions	15.7" (W) X 5.9" (H) X 14.1" (D) 399 mm (W) X 150.5 mm (H) X 358 mm (D) (not including protrusions)
Weight	16.1 lbs/7.3 kg
Environmental Considerations	
Operational Temperatures :	41° to 104 °F / 5° to 40 °C, (Eco mode selected automatically at 95° to 104 °F/35° to 40 °C), 20% to 80% humidity (non-condensing)
Storage Temperatures :	14° to 122 °F (-1 0° to 50 °C), 20% to 80% humidity (non-condensing)
Regulations	UL/C-UL Approved (UL 60950-1, CSA 60950-1) Meets DOC Canada Class B requirements Meets FCC Class B requirements Meets AS/NZS CISPR.22 Class B Meets EMC Directive (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Meets Low Voltage Directive (EN60950-1, TÜV GS Approved)



For additional information visit:

US : <http://www.necvisualsystems.com>

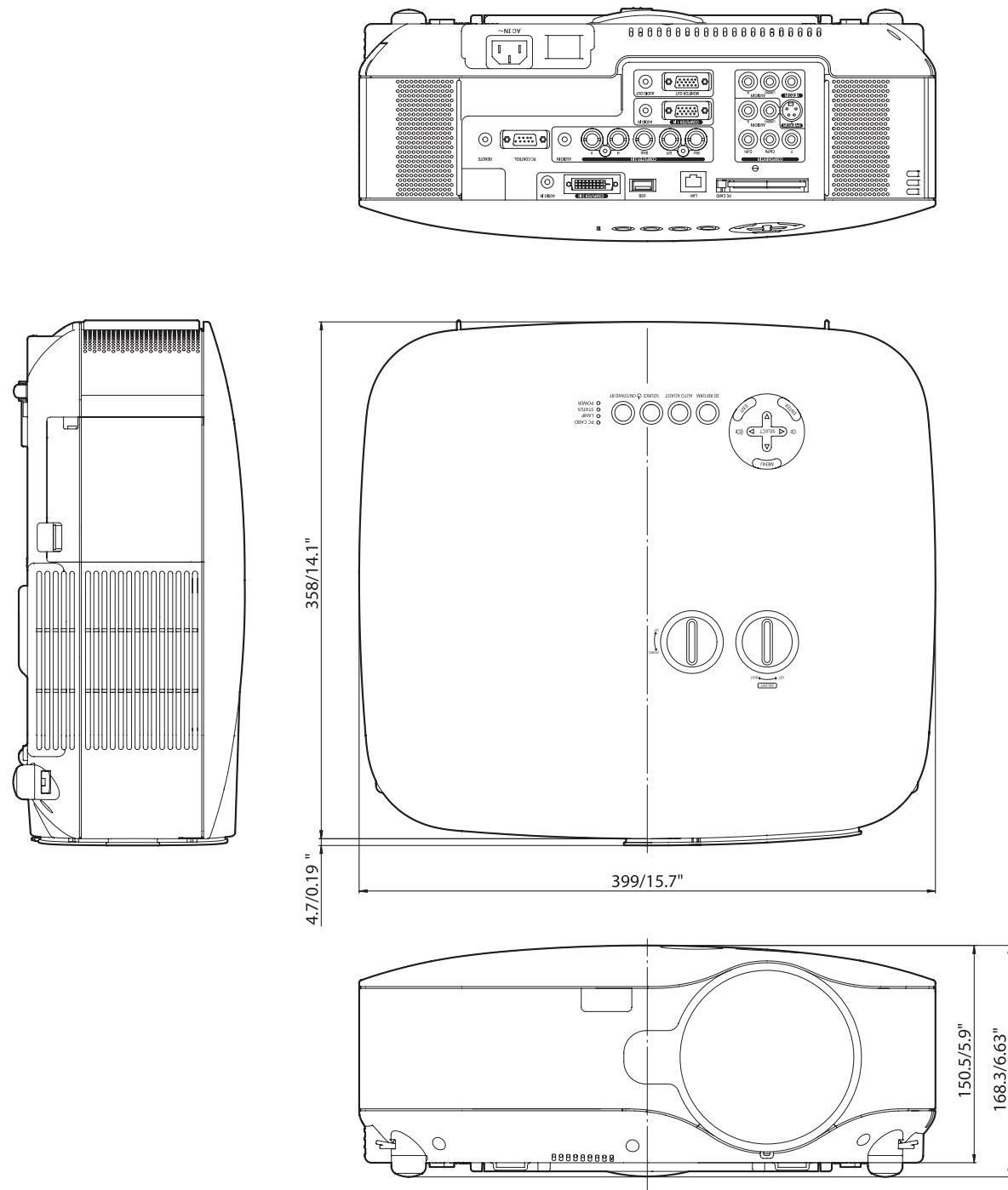
Europe : <http://www.nec-europe.com/>

Global : <http://www.nec-pj.com/>

For information on our optional accessories, visit our website or see our brochure.

The specifications are subject to change without notice.

본체 치수



Unit: mm/inch

스크린 크기와 투사 거리

이 장은 화면과의 거리와 화면의 크기를 고려하여 사용해야 합니다.

도표에 따르면 사용 가능한 투사 거리는 30" 화면에 1.0m/41.2인치, 500" 화면에 18m/718인치입니다.

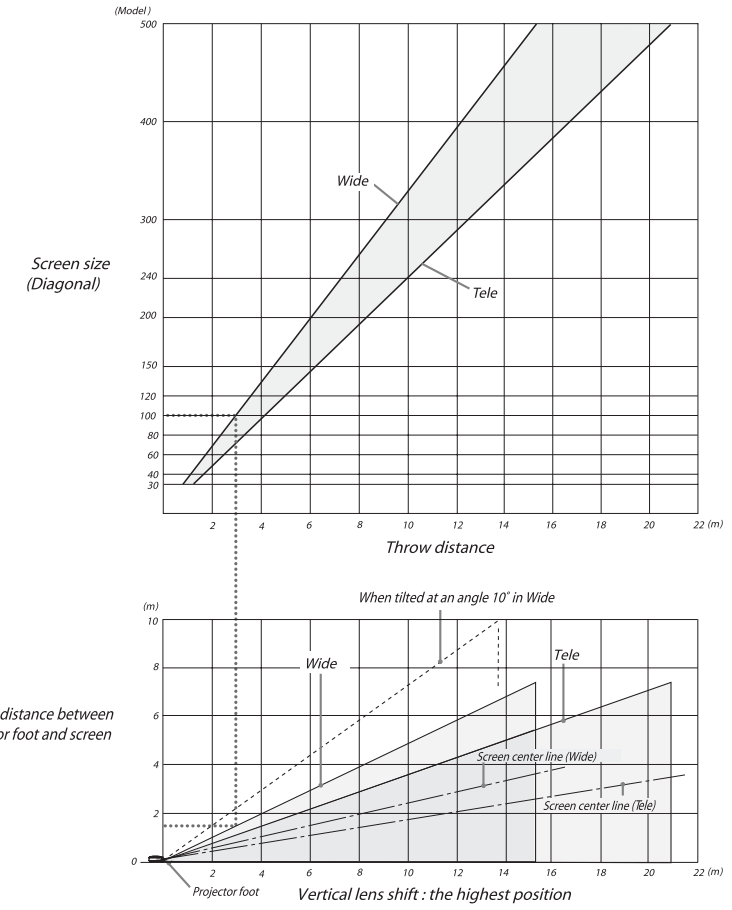


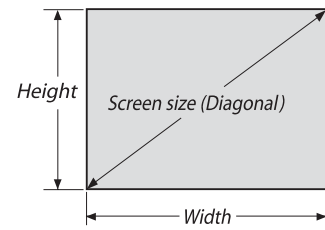
도표 사용하기

100" 화면 예

위쪽 도표에 따르면 투사 거리는 최대 3.1m (122")입니다.

아래 도표는 프로젝터 밑쪽과 화면 위 사이의 직각 거리는 최대 1.5m (59")를 보여줍니다. 투사각은 10도 까지 조절할 수 있습니다. (아래 도표는 수평 위치의 프로젝터를 보여줍니다.)

화면크기 목록



List of Screen Sizes

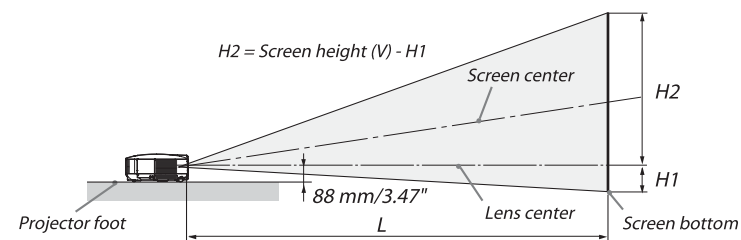
Screen size	Width (H)		Height (V)	
	m	inch	m	inch
30"	0.6	24.0	0.46	18.0
40"	0.8	31.5	0.6	23.6
60"	1.2	47.2	0.9	35.4
80"	1.6	63.0	1.2	47.2
100"	2.0	78.7	1.5	59.1
120"	2.4	94.5	1.8	70.9
150"	3.0	118.1	2.3	90.6
200"	4.1	161.4	3.0	118.1
250"	5.1	200.8	3.8	149.6
300"	6.1	240.2	4.6	181.1
400"	8.1	318.9	6.1	240.2
500"	10.2	401.6	7.6	299.2

Formulas: Screen width H (m)=Screen size x 4/5 x 0.0254
 Screen height V (m)=Screen size x 3/5 x 0.0254
 Screen width H (inch)=Screen size x 4/5
 Screen height V (inch)=Screen size x 3/5

표준렌즈 사용시 데스크톱용 화면크기와 투사 거리

다음그림은 데스크톱의 사용 예를 보여줍니다.
 수평투사 위치: 왼쪽에서 오른쪽으로 렌즈를 중앙으로 조정합니다.
 수직투사 위치: 하단의 표를 참조하십시오.

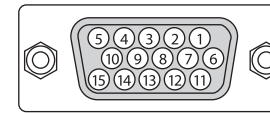
Screen size (diagonal)	STANDARD		(H1)	
	Projection Distance (L)			
	(m)	(inches)	(cm)	(inches)
30"	0.89 - 1.20	35.1 - 47.3	0-23	0-9.0
40"	1.20 - 1.62	47.4 - 63.8	0-30	0-12.0
60"	1.83 - 2.45	72.2 - 96.6	0-46	0-18.0
67"	2.05 - 2.75	80.8 - 108.2	0-51	0-20.1
72"	2.21 - 2.96	87.0 - 116.4	0-55	0-21.6
80"	2.46 - 3.29	96.9 - 129.5	0-61	0-24.0
84"	2.59 - 3.46	101.8 - 136.1	0-64	0-25.2
90"	2.78 - 3.71	109.3 - 146.0	0-69	0-27.0
100"	3.09 - 4.13	121.6 - 162.4	0-76	0-30.0
120"	3.72 - 4.96	146.3 - 195.3	0-91	0-36.0
150"	4.66 - 6.21	183.4 - 244.6	0-114	0-45.0
180"	5.60 - 7.47	220.5 - 294.0	0-137	0-54.0
200"	6.23 - 8.30	245.3 - 326.9	0-152	0-60.0
210"	6.54 - 8.72	257.6 - 343.3	0-160	0-63.0
240"	7.49 - 9.97	294.7 - 392.6	0-183	0-72.0
250"	7.80 - 10.39	307.1 - 409.1	0-191	0-75.0
270"	8.43 - 11.23	331.8 - 442.0	0-206	0-81.0
300"	9.37 - 12.48	368.9 - 491.3	0-229	0-90.0
400"	12.51 - 16.66	492.5 - 655.8	0-305	0-120.0
500"	15.65 - 20.83	616.2 - 820.2	0-381	0-150.0



주: 거리의 오차는 +/-5%입니다.

D-Sub 컴퓨터 1/2입력 커넥터의 핀 배열

미니 D-Sub 15핀 커넥터



Signal Level
 Video signal : 0.7Vp-p (Analog)
 Sync signal : TTL level

Pin No.	RGB Signal (Analog)	YCbCr Signal
1	Red	Cr
2	Green or Sync on Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Green Ground	Y Ground
8	Blue Ground	Cb Ground
9	No Connection	
10	Sync Signal Ground	
11	SCART Sync	
12	Bi-directional DATA (SDA)	
13	Horizontal Sync or Composite Sync	
14	Vertical Sync	
15	Data Clock	

호환 가능한 입력 신호 목록

Signal	Resolution (Dots)	Frequency H. (kHz)	Refresh Rate (Hz)
NTSC	-	15.73	60.00
PAL	-	15.63	50.00
PAL60	-	15.73	60.00
SECAM	-	15.63	50.00
D VESA	640 × 480	31.47	59.94
D IBM	640 × 480	31.48	59.95
D MAC	640 × 480	35.00	66.67
D VESA	640 × 480	37.86	72.81
D VESA	640 × 480	37.50	75.00
D IBM	640 × 480	39.38	75.00
D VESA	640 × 480	43.27	85.01
D VESA	800 × 600	35.16	56.25
D VESA	800 × 600	37.88	60.32
D VESA	800 × 600	48.08	72.19
D VESA	800 × 600	46.88	75.00
D VESA	800 × 600	53.67	85.06
D MAC	832 × 624	49.72	74.55
D VESA	1024 × 768	48.36	60.00
D VESA	1024 × 768	56.48	70.07
D MAC	1024 × 768	60.24	74.93
D VESA	1024 × 768	60.02	75.03
D VESA	1024 × 768	68.68	85.00
D VESA	1152 × 864	67.50	75.00
D SUN	1152 × 900	61.80	65.95
D VESA	1280 × 960	60.00	60.00
D VESA	1280 × 1024	63.98	60.02
MAC	1280 × 1024	69.87	65.18
D SXGA+	1400 × 1050	-	60.00
VESA	1600 × 1200	75.00	60.00
VESA	1600 × 1200	81.25	65.00
VESA	1600 × 1200	87.50	70.00
VESA	1600 × 1200	93.75	75.00
D HDTV (1080i)(1 125i)	1920 × 1080	33.75	60.00 Interlace
D HDTV (1080i)(1 125i)	1920 × 1080	28.13	50.00 Interlace
D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45.00	60.00 Progressive
D HDTV (720p)	1280 × 720	37.50	50.00 Progressive
D SDTV(576p)(625p)	-	31.25	50.00 Progressive
D SDTV (480p)(525p)	-	31.47	59.94 Progressive
DVD YCbCr	-	15.73	59.94 Interlaced
DVD YCbCr	-	15.63	50.00 Interlaced

D: "D" 표시가된 신호는 디지털 신호에 의해 지원됩니다.

주:

- 고급 AccuBlend 기술은 사실적 해상도와 고/저 해상도 이미지를 표시하는 intelligent pixel blending technology 입니다. 프로젝터의 고유 해상도 (1024x 768)보다 높거나 낮은 해상도의 이미지는 고급 AccuBlend로 표시됩니다.
- 일부 컴퓨터 동기화 신호는 정확하게 표시되지 않을 수도 있습니다. 위 표에 명시되지 않은 신호는 정확하게 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우, PC의 재생율이나 해상도를 변경합니다. 절차에 대해서는 PC에서 디스플레이 속성(Display Properties) 관련 도움말을 참조합니다.

PC 제어 코드 및 케이블 연결

PC 제어 코드

Function	Code Data											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H				
INPUT SELECT COMPONENT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	10H	18H				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H	
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H	
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

주: 필요 시 PC 제어 코드의 전체 목록은 지역 대리점에 연락하십시오.

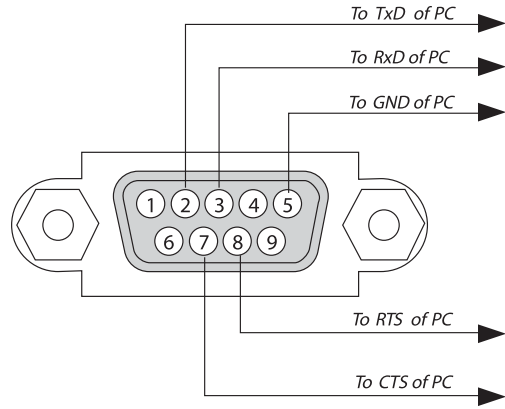
케이블 연결

통신 프로토콜

전송 속도	38400 bps
데이터 길이	8 bits
패리티	패리티 없음
정지비트	1 비트
X on/off	없음
통신 절차	완전복신

주: 장비에 따라 사용하는 케이블의 길이가 길 경우, 낮은 전송 속도를 권장합니다.

PC 제어 커넥터(D-SUB 9P)

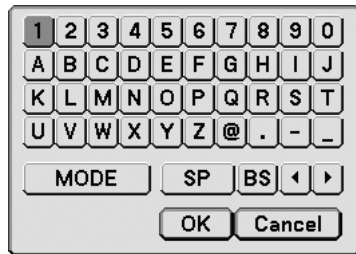


주: 핀 1, 4, 6, 9는 사용하지 않습니다.

주: "Request to Send"와 "Clear to Send" 점퍼는 케이블 양쪽 끝에서 단순히 케이블 연결을 위한 것입니다.

주: 긴 케이블을 사용하려면, 프로젝터 메뉴 내에서의 통신 속도를 9600 bps로 설정하십시오.

소프트웨어 키보드 사용



- 1~0 및 문자 암호 또는 키워드 입력에 사용
- Mode 알파벳 및 특수 문자용 3가지 모드 중 한 가지 선택
- SP 공란 입력
- BS 역방향으로 한 글자 삭제(백스페이스)
- ◀ 이전으로 복귀
- ▶ 다음으로 이동
- OK 선택 내용 실행
- Cancel(취소) 선택 내용 취소

주: 버튼을 제외한 키보드의 임의의 지점을 클릭한 상태에서 화면상의 소프트웨어 키보드를 이동시킬 수 있습니다. (drag)

문제 해결 점검 목록

대리점이나 서비스 직원에게 문의하기 전에 다음 목록을 확인하여 수리가 필요한지 확인하고, 또한 사용자 매뉴얼의 '문제 해결' 부분을 참조하십시오. 아래의 점검 목록을 활용하면 보다 효율적인 방식으로 문제를 해결할 수 있습니다.

* 다음 페이지를 인쇄하십시오.

발생 빈도 상시 이따금(빈도: _____) 기타(_____)

전원

- 전원이 들어오지 않음 (전원(POWER) 표시기가 녹색 불이 들어오지 않음) "상태 표시기" 참조. (STATUS)
 - 전원 케이블의 플러그가 벽면 콘센트에 완전히 삽입되었다.
 - 주 전원 스위치가 ON 위치에 있다.
 - 램프 덮개가 정확하게 장착되어 있다.
 - 램프가 교체된 후에 램프 시간 측정(Lamp Hour Meter: 램프 동작 시간) 기능이 초기화되었다.
 - 전원(POWER) 버튼을 2초 이상 눌러주었으나 전원이 들어오지 않는다.
- 운용도중 장비가 중단됨
 - 전원 케이블의 플러그가 벽면 콘센트에 완전히 삽입되었다.
 - 램프 덮개가 정확하게 장착되어 있다.
 - 전원관리 기능이 해제되어 있다. (전원관리 기능이 있는 모델에 한함)
 - 꺼짐 타이머 (Sleep Timer)가 꺼져 있다. (중지 타이머 기능이 있는 모델에 한함)

비디오 및 오디오

- PC 또는 비디오 장비에서 프로젝터로 이미지가 표시되지 않음.
 - 프로젝터를 PC에 연결하고 PC를 작동하였으나 이미지가 표시되지 않는다.
 - 노트북 PC의 신호가 프로젝터에 출력되는 경우.
 - 기능 키 조합을 사용하면 외부 디스플레이를 활성화/해제할 수 있습니다. 일반적으로, "Fn" 키와 12개 기능 키 중의 하나를 사용하면 외부 디스플레이를 켜주거나 꺼줄 수 있습니다.
 - 이미지가 표시되지 않는다. (청색 배경, 로고, 디스플레이 표시 안됨)
 - 자동 수정 (AUTO ADJUST) 버튼을 눌렀으나 이미지가 표시되지 않는다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 "재설정 (Reset)"을 수행하였으나 이미지가 표시되지 않는다.
 - 신호 케이블의 플러그가 입력 커넥터에 완전히 삽입되었다.
 - 화면에 메시지가 나타납니다. (_____)
 - 프로젝터에 연결된 입력원이 활성화되어 사용이 가능합니다.
 - 밝기 및/또는 대비를 조절하였으나 이미지가 표시되지 않는다.
 - 입력원의 해상도 및 주파수가 프로젝터에서 지원되는 것이다.
- 이미지가 지나치게 어둡다.
 - 밝기 및/또는 대비를 조절하였으나 변화가 없다.
- 이미지가 왜곡되어 표시된다.
 - 이미지가 사다리꼴 형태로 표시된다. ("키스톤 (Keystone)" 또는 "3D 교정 (3D Refrm)"을 조절하였으나 변화가 없다)
- 이미지가 깜빡인다.
 - 자동 수정 (AUTO ADJUST) 버튼을 눌렀으나 변화가 없다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 "리셋 (Reset)"을 수행하였으나 변화가 없다.
 - 이미지가 깜빡이거나 또는 컴퓨터 신호 상에서 색상이 변동된다.
- 이미지가 희미해지거나 초점이 맞지 않는다.
 - PC 상에서 신호의 해상도를 점검하고 프로젝터의 자연 해상도로 변경하였으나 변화가 없다.
 - 초점을 조절하였으나 변화가 없다.
- 소리가 들리지 않는다.
 - 오디오 케이블이 프로젝터의 오디오 입력에 정확하게 연결되었다.
 - 볼륨 수준을 변경하였으나 변화가 없다.
 - 오디오 출력 (AUDIO OUT)이 오디오 기기에 연결되어 있다. (AUDIO OUT 커넥터를 갖춘 모델에 한함)
- 이미지 일부가 소실된다.
 - 자동 수정 (AUTO ADJUST) 버튼을 눌렀으나 변화가 없다.
 - 프로젝터의 메뉴에서 "리셋 (Reset)"을 수행하였으나 변화가 없다.
- 이미지가 수직 또는 수평 방향으로 이동한다.
 - 수직 및 수평 위치를 컴퓨터 신호 상에서 정확하게 조절할 수 있다.
 - 입력원의 해상도 및 주파수가 프로젝터에서 지원되는 것이다.
 - 일부 픽셀이 소실된다.

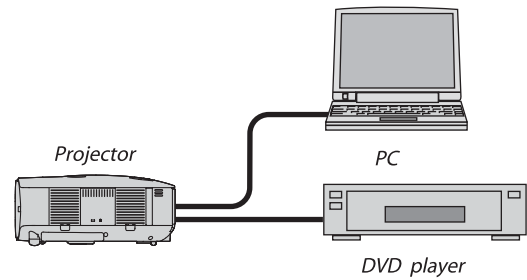
기타

- 리모컨이 작동되지 않는다.
 - 프로젝터 및 리모컨 사이에 장애물이 없다.
 - 프로젝터가 적외선으로 동작하는 리모컨에 장애를 유발하는 형광등 부근에 있다.
 - 배터리가 새 것이고 설치 시 삽입 방향이 잘못되지 않았다.
 - 리모컨 상에 프로젝터 선택 키 스위치가 있으나 이를 사용하지 않는다.
- 프로젝터 본체의 버튼이 작동되지 않는다. (키 잠금 기능이 있는 모델에 한함)
 - 본체 버튼 잠금 기능이 활성화되지 않았거나 또는 이 기능이 메뉴 상에서 해제되어 있다.
 - 종료 (EXIT) 버튼을 10초 동안 눌러주었으나 변화가 없다.

다음 란에 문제점을 자세히 설명해 주십시오.

프로젝터를 사용하는 애플리케이션 및 환경 관련 정보

프로젝터
 모델 번호: _____
 시리얼 번호: _____
 구입일자: _____
 램프 작동 시간 (시 단위): _____
 램프 모드: 일반(Normal) 절전(Eco)
 입력 신호 관련 정보
 수평 동기 주파수: | _____ | kHz
 수직 동기 주파수: | _____ | Hz
 동기 극성: H (+) (-)
 V (+) (-)
 동기 유형: Separate Composite
 Sync on Green
 상태 표시기:
 불이 계속 켜짐: 주황색 녹색
 불이 깜빡임: | _____ | cycles
 리모컨 모델 번호: _____



신호 케이블
 NEC 표준 또는 타 제조업체의 케이블인가?
 모델 번호: _____ 길이: _____ inch/m
 분배 증폭기
 모델 번호: _____
 스위처(Switcher)
 모델 번호: _____
 어댑터
 모델 번호: _____

설치 환경
 스크린 크기: _____ inch
 스크린 유형: White matte Beads Polarization
 Wide angle High contrast
 투사거리: _____ feet/inch/m
 방향: 천장 장착형 데스크톱
 전원 콘센트 연결:
 벽면 콘센트에 직접 연결
 전원 코드 연장기 또는 기타 장비에 연결
 (연결되는 장비의 수 _____)
 전원 코드 릴 또는 기타 장비에 연결
 (연결되는 장비의 수 _____)

컴퓨터
 제조업체: _____
 모델 번호: _____
 노트북 PC / 데스크톱
 자연 해상도: _____
 갱신율: _____
 비디오 어댑터: _____
 기타: _____

비디오 장비
 VCR, DVD 플레이어, 비디오 카메라, 비디오 게임 또는 기타 장비
 제조업체: _____
 모델 번호: _____

여행 보증 안내

TravelCare - 국제 여행객을 위한 서비스

이 제품은 NEC만의 고유한 국제 보증 서비스인 TravelCare 규정이 적용되는 제품입니다. TravelCare의 보증 범위는 제품에 포함된 보증서의 범위와는 부분적으로 다름을 숙지하시기 바랍니다.

TravelCare로 누릴 수 있는 서비스 혜택

고객님께서 사업차 또는 관광 목적으로 외국에 일시 체류 중인 경우에도 본 문서에 제시한 국가의 NEC 서비스 센터나 협력센터에서 제품에 대한 서비스를 받으실 수 있습니다. 서비스 센터마다 제공하는 서비스 내용이 다르므로 자세한 내용은 TravelCare 센터 주소록을 참고하시기 바랍니다.

1. 수리 서비스

제품은 10일 이내 (배송 시간 제외)에 수리되어 고객님에게 인도됩니다.
 보증 기간 내의 수리인 경우 부품 비용, A/S 인건비, 배송 비용 등은 지불할 필요가 없습니다.

2. 대체 물품 대여 서비스

고객님이 요구하실 경우 고장 제품이 수리될 동안 대체 물품을 대여할 수 있습니다.
 비용: 12일 기준, 미화 200 달러
 대여 비용은 현지 서비스 센터에 현금 또는 신용카드로 지불하셔야 합니다.
 12일 이전에 대체 물품을 반납하더라도 나머지 요금은 환불되지 않습니다. 대체 물품은 평일 기준으로 3일 이내에 받아볼 수 있습니다. 12일 내로 대체 물품을 반납하지 않으면 대체 물품의 가격을 지불해야 합니다. 고객님께서 대체 물품을 훼손하셨을 경우 수리 비용이 부과됩니다. 본 서비스는 모든 서비스 센터에서 제공하는 것이 아니므로 TravelCare 센터 주소록을 참고하시기 바랍니다. 제품의 보증 기간이 만료된 경우에는 대체 물품 대여 서비스가 제공되지 않습니다.

보증 조건

1. a. 제품 보증서의 내용이나 제품 구입시 받은 영수증에 근거합니다. 제품 보증서에 명시된 조건이나 제품을 구매한 나라의 일반적인 보증 조건이 적용됩니다.
 b. 제품만 구입한 경우: 제품에 부착된 일련 번호에 근거한 제품 생산 날짜로부터 14개월 이내인 경우에만 유효합니다.
2. 제품의 보증 기간이 만료한 제품을 구입했을 경우: 수리비가 부과됩니다. 이 경우 대체 물품 임대 서비스는 불가능합니다.
3. 제품 보증 기간인 경우에도 다음과 같은 경우에는 수리비가 부과됩니다.
 - 1) 보증 조건, 제품 명칭, 일련 번호, 구매처 등이 보증서에 명기되어 있지 않을 경우, 또는 변조되었을 경우 보증 조건, 제품 명칭, 일련 번호, 구매처 등이 보증서에 명기되어 있지 않을 경우, 또는 변조되었을 경우
 - 2) 운송 중에 떨어뜨렸거나 충격을 받아 파손된 경우, 고객님이 제품을 옮기다가 파손된 경우 또는 고객님의 부적절한 취급으로 인해 파손된 경우
 - 3) 고객님의 부적절한 사용, 보증 사항에 해당되지 않는 개조 또는 고객님의 수리 행위로 인한 파손
 - 4) 화재, 바닷물 침수, 가스 피해, 지진, 번개, 폭풍우, 홍수, 기타 자연 재해 또는 먼지, 담배 연기, 비정상 전압과 같은 외부 요인에 의한 피해 등
 - 5) 자동차, 보트, 배와 같이 고온 다습한 곳에서 사용하다가 입은 손상
 - 6) 소모품 사용으로 입은 손상 또는 NEC가 지정하지 않은 제품을 연결해 사용하다가 입은 손상
 - 7) 정상적인 사용 상황에서 정상적인 사용, 마모 또는 열화로 인한 문제
 - 8) 램프, 기타 소모품, 동봉된 부품, 옵션 물품에 대한 손상
 - 9) 제품 보증서에 명기된 기타 조건도 해당됩니다.

주: 이 제품은 제품 사용 국가의 규격 및 전력원 전압에 적합한 전원 케이블을 사용할 경우에는 100~120 볼트와 200~240 볼트를 쓰는 지역에서 무리 없이 사용할 수 있습니다.

TravelCare 센터 주소록

이 주소록은 2004년 1월 1일 기준으로 작성되었습니다. 최신 주소록을 원하신다면 이 주소록에 나와 있는 각 나라의 서비스 센터 웹사이트를 참조하거나 NEC 웹사이트를 방문하시기 바랍니다. <http://www.nec-pj.com>

유럽

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

주소 Unit G, Stalford Park 12, Telford TF3 3BJ, U.K.
전화번호 +44 1952 237000
팩스 번호 +44 1952 237006
이메일 주소 AFR@uk.nec.eur.com
웹사이트 주소 <http://www.nec.eur.com>

(포함 지역)

EU 오스트리아*, 벨기에*, 덴마크*, 핀란드*, 프랑스*, 독일*, 그리스*, 아일랜드*, 이태리*, 룩셈부르크*, 네덜란드*, 포르투갈*, 스페인*, 스웨덴* 및 영국*
EEA 노르웨이*, 아이슬란드 및 리히텐슈타인

북미

NEC Solutions(America), Inc.

주소 1250 Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.
전화번호 +1 800 836 0655
팩스 번호 +1 800 366 2415
이메일 주소 vsd-tech-support@nec.sam.com
웹사이트 주소 <http://www.necvisualsegments.com>

(포함 지역)

미국*, 캐나다*

오세아니아

NEC Australia Pty., Ltd.

주소 New South Wales: 184 Milperra Road, Reversby 2212
Victoria: 480 Princess Hwy Noble Park 3174
South Australia: 84A Richmond Road, Keswick 5035
Queensland: 116 Ipswich Road, Woodlawn 4102
Western Australia: 45 Sarich Court Osborne Park 6017
전화번호 131 632 (from domestic)
+61 8 8375 5706 (from overseas)
팩스 번호 +61 8 8375 5757
이메일 주소 lee.granda@nec.com.au
웹사이트 주소 <http://www.nec.com.au>

(포함 지역)

호주*, 뉴질랜드

아시아 및 중동 지역

NEC Viewtechnology, Ltd.

주소 686-1, Nishiki, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun, Karagawa
258-0017, Japan
전화번호 +81 465 85 2369
팩스 번호 +81 465 85 2393
이메일 주소 support_pjweb@nec.co.jp
웹사이트 주소 <http://www.nec-pj.com>

(포함 지역)

일본*

NEC Hong Kong Ltd.

주소 11th Floor, Tower B, New Mandarin Plaza, 14 Science
Museum Road, Tsim Sha Tsui East, Kowloon, Hong Kong
전화번호 +852 2369 0335
팩스 번호 +852 2795 6618
이메일 주소 esmond_au@mech.nec.com.hk
웹사이트 주소 <http://www.nec.com.hk>

(포함 지역)

홍콩

NEC Taiwan Ltd.

주소 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road Taipei, 대만, 중국
전화번호 +886 2 85001734
팩스 번호 +886 2 85001420
이메일 주소 nick.fiao@nec.com.tw
웹사이트 주소 <http://www.nec.com.tw>

(포함 지역)

대만

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

주소 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre,
Singapore 149598
전화번호 +65 6 273 8333
팩스 번호 +65 6 274 2226
이메일 주소 lehgh@rsc.ap.nec.com.sg
웹사이트 주소 <http://www.nec.com.sg/ap>

(포함 지역)

싱가포르

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

주소 Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
전화번호 +6 03 2178 3600 (ISDN)
팩스 번호 +6 03 2178 3789
이메일 주소 necare@nsm.nec.co.jp
웹사이트 주소 <http://www.necarecenter.com>

(포함 지역)

말레이시아

TeleService Co., Ltd.

주소 2nd Fl., 1re B/D, #2, 4Ga, Yanggyeong-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
전화번호 +82 2 2163 4191
팩스 번호 +82 2 2163 4196
이메일 주소 kcyang@hyosung.com

(포함 지역)

대한민국

Lenso Communication Co., Ltd.

주소 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road, Huamark,
Bangkok, Bangkok 10240 Thailand
전화번호 +66 2 375 2425
팩스 번호 +66 2 375 2434
이메일 주소 pallara@lenso.com
웹사이트 주소 <http://www.lenso.com>

(포함 지역)

태국

ABBA Electronics L.L.C.

주소 Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai, United Arab
Emirates
전화번호 +971 4 37800
팩스 번호 +971 4 364283
이메일 주소 ABBA@emirates.net.ae

(포함 지역)

아랍 에미리트

Samir Photographic Supplies

주소 P.O. Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
전화번호 +966 2 6828219
팩스 번호 +966 2 6830820
이메일 주소 varikes@samir-photo.com

Riyadh

주소 P.O. Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia
전화번호 +966 1 4645064
팩스 번호 +966 1 4657912
이메일 주소 bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

주소 P.O. Box 238, Alkhobar 31952, Saudi Arabia
전화번호 +966 3 8942674
팩스 번호 +966 3 8948162
이메일 주소 chamseidin@samir-photo.com

(포함 지역)

사우디 아라비아

주: 별표(*)로 표시된 국가에서는 교체 제품 대여 서비스가 제공됩니다.

날짜 년 월 일
수신 NEC또는 NEC인증서비스 센터
발신 _____

(회사명 & 서명과 성명)

담당자분께,
첨부된 등록 및 자격 증명서에 따라 귀사의 TravelCare 서비스 프로그램을 신청하고자 합니다. 귀사 규정에 따라 조건에 동의하며 대여 물품을 명시된 기간 내에 반납하지 않을 경우 본인 신용카드로 서비스 비용을 결제하겠습니다. 아래 내용이 모두 사실임을 증명합니다

TravelCare 서비스 프로그램 신청서

국가, 구입제품:	
사용자의 회사 이름	
사용자의 회사 주소	
전화/팩스 번호:	
사용자의 이름:	
사용자의 주소:	
전화/팩스 번호:	
지역 연락 사무소	
지역 연락 사무소 주소:	
전화/팩스 번호:	
사용자가 보유한 모델 이름	
구입일자:	
프로젝트의 시리얼 번호:	
사용자별 장비 관련문제점	
필요한 서비스:	(1) 수리 및 반환 (2) 대여 장비
대여 장비 요청 기간:	
지불 방법	(1) 신용카드 (2) 여행자 수표 (3) 현금
신용 카드의 경우	
카드 번호(유효 기간 포함):	

TravelCare 서비스 프로그램의 조건

개인 사용자는 아래의 TravelCare 서비스 프로그램의 조건을 숙지하시고 신청서에 필요한 정보를 기입하시기 바랍니다.

1. 서비스 옵션:

세 가지 유형의 서비스가 있습니다. 개인 사용자는 아래의 조건을 숙지하시고 신청서를 작성하시기 바랍니다.

- 1) 수리 및 배송:
고객이 장애가 발생한 물품을 발송하면, 10일 이내 (배송 시간 제외)에 수리하여 인도해 드립니다. 수리하기 위해 입고된 제품이 해당 지역에서 판매되지 않는 제품일 경우 부품 부족 문제가 있을 수 있으며 이 경우 NEC 인증 서비스 센터에서 제품을 수리하지 못할 수도 있습니다.
- 2) 수리 및 대여품 배송: (이 서비스는 일부 서비스 센터에서만 시행하고 있습니다.) 개인 사용자에게 제공되는 서비스로, 제품이 수리되어 돌아오기까지 기다릴 수 없는 고객분에게 해당됩니다. 미화 200달러의 비용으로 최대 12일까지 대체 물품을 대여할 수 있습니다. 물품을 대여한 후 수리할 제품을 가까운 NEC 인증 서비스 센터에 보내면 됩니다. 물품 수취시 발생할 수 있는 문제를 방지하기 위해 개인 사용자는 신청서를 작성해야 합니다. 개인 사용자께서는 해당 NEC 인증 서비스 센터에서 이 서비스가 가능한지를 확인하시기 바랍니다.
- 3) 대여 서비스 전용:
미화 200달러의 비용으로 최대 12일 동안 NEC 인증 서비스 센터에서 대체물을 대여할 수 있습니다. A/S 처리해야 할 제품은 보관하다가 귀국 후, 국내 서비스 센터에서 수리받으시면 됩니다.

2. 제품 보증이 안되는 경우

프로젝트의 일련 번호가 손상되었거나 변경 또는 제거된 경우 NEC 인증 서비스 센터 또는 대리인의 판단에 따라 자연적인 마모로 인한 손상 또는 고장난 경우가 아니거나 아래의 조건에 해당하는 경우에는 하자 보증이 적용되지 않습니다.

- 1) 사고, 운송, 태만, 오용, 악용, 물, 먼지, 담배 연기 또는 고객, 고객의 직원, 대리인, 제3자의 불이행
- 2) 전력, 전기 설비, 냉방 장치, 습도 조절상의 문제 발생이나 불안정 또는 흡연 환경에서 사용한 경우와 같은 기타 환경적인 조건
- 3) 연결 장치 또는 연관 제품 또는 구성품의 결함 (NEC 또는 대리점에서 공급한 제품이라 하더라도 보증서가 보증하는 서비스를 받을 수 없습니다.)
- 4) 천재지변, 화재, 홍수, 전쟁, 폭동 또는 그와 유사한 상황
- 5) NEC의 공인 기술자가 아닌 작업자에 의한 수정, 수리, 설치 또는 제품 서비스 행위
- 6) 국외 A/S인 경우, 관세, 보험료, 세금 등이 부과됩니다.

3. 제품 보증이 안될 경우와 보증 기간 종료 시 수리 비용:

제품 보증이 안 되는 경우에 해당하거나 보증 기간이 만료된 제품의 경우, NEC 인증 서비스 센터에서는 서비스 실비의 예상 가격과 그 근거를 알려드립니다.

4. 하자가 발생한 제품을 구입한 경우(DOA: Dead on Arrival):

필히 제품을 구입한 국가의 판매처와 상의하시기 바랍니다. NEC 인증 서비스 센터에서는 보증 수리와 마찬가지로 제품을 수리하지만 새 제품으로 교환해 드리지 않습니다.

5. 대여 서비스 비용 및 조건:

NEC 프로젝트의 수행과 동시에 고객님은 대여 기기에 대한 책임에 동의하시는 것으로 간주됩니다. 대여 기기의 사용료는 사용 기간 12일에 미화 200달러입니다. 12일 내에 대여 물품을 반환하지 않을 경우, 새 제품 가격을 포함하여 차기 추가된 최종 비용이 신용카드로 청구됩니다. 이 가격은 NEC 인증 서비스 센터가 책정합니다. 국가별 대여 물품 반납 장소는 첨부된 목록을 확인하시기 바랍니다.

대여 물품을 반환하지 않고 귀국할 경우, 반송 비용이 추가로 부과됩니다.

본 서비스 프로그램 내용을 읽어주신 고객님께 감사드립니다.

[MEMO]

[MEMO]

품질보증서

*무상서비스

- 본 제품의 무상 보증기간은 구입일로 부터 1년입니다.
- 고객의 정상적인 사용상태에서 고장이 발생하였을 경우 구입처 또는 지정 서비스 센터에서 보증기간 동안 무상으로 수리해 드립니다.

*유상서비스

1.제품의 결함이 아닌 경우

- 제품 보증기간 내 일지라도 제품의 결함이 아닌 소비자의 요구에 의한 경우
- 제품과 직접적인 관련이 없고 고객이 사용하는 프로그램으로 인해 문제가 발생했을 경우

2. 소비자의 과실로 인해 제품이 손상된 경우

- 고객이 사용하는 주위 환경으로 인해 발생하는 고장 (먼지 이물로 인한 손상)
- 고객의 실수로 인해 이 물질이 제품에 투입되어 제품의 분해가 필요한 경우
- 취급 부주의로 고장 및 파손이나, 고객이 직접 분해했을 경우
- 본사가 지정하는 수리요원 이외의 사람이 제품의 내용을 변경 또는 손상시킨 경우

3.기타 천재지변 등에 의해 제품이 손상되었을 경우

모 델 명	<input type="text"/>	보 증 기 간	1 년
구 입 일	<input type="text"/>		
주 소	<input type="text"/>		
대 리 점 명	<input type="text"/>		

본 보증서는 재발행하지 않으므로 소중히 보관하여 주십시오.

수리를 요할때는 보증서를 반드시 제시하여 주십시오.



텔레서비스(주)

서울특별시 영등포구 양평동 4가 2번지
전화:(대표)02-2163-4193 팩스:02-2163-4196 <http://www.display21.co.kr>